

Documento de Design de Jogo  
Preencha o documento a seguir

1. Escreva o nome do seu projeto.

Misao mafia

2. Qual é o objetivo do jogo?

Salvar a irma do chefe da mafia

3. Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

Uma mafia inimiga roubou a irma do seu chefe e agora voce vai salva

ela

#### 4. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?

##### Jonny o mafioso

- Personagens jogáveis são aqueles que respondem ao usuário com base na entrada fornecida por ele.
- Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc., são os personagens jogáveis.

Número	Nome do Personagem O que esse personagem faz?
1	jonny
2	
3	
4	
5	
6	
7	

8

#### 5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo? ○

Personagens não-jogáveis são aqueles que não têm uma ação ou comportamento quando o usuário interage com o jogo.

- Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc., são personagens não-jogáveis.

Número	Nome do Personagem O que esse personagem faz?
--------	---

1	mercante
2	bau
3	mafiosos
4	

5	
6	
7	
8	

Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo?

- Desenhe o jogo no seu computador ou no papel.
- Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.

Como você planeja tornar seu jogo envolvente?

Trazer uma jogatina boa