

# Feedback zu Career Mentor App

## Positiv hervorzuheben

- **Farbwahl** ist stimmig und harmonisiert gut mit dem Gesamtdesign.
- **Features wirken durchdacht**, insbesondere im Hinblick auf Benutzerbedürfnisse (z. B. Pathfinder, Jobübersicht).
- Das **Layout von TrackPal** sticht aktuell besonders hervor – modern, aufgeräumt und gut lesbar.

## Kritikpunkte & Verbesserungsvorschläge

- **Startbildschirm immer bei TrackPal** – wenn keine Jobs geladen sind können auch keine Stats gezeigt werden → Screen ist leer. Besser: dezente Platzhalter oder Hinweistext („Noch keine Einträge vorhanden“).
- **Inhalte stehen zu weit oben am Bildschirmrand** – etwas mehr vertikaler Abstand würde das Layout luftiger wirken lassen.
- Auf der **Jobdetailseite fehlen Kontaktinformationen** wie E-Mail, Telefonnummer oder externe Links zum Bewerben.
- **Bearbeitungsfunktion ist mit Stift-Icon gekennzeichnet** – ein Zahnrad-Symbol wäre intuitiver und üblicher für "Edit".
- **Slider (z. B. bei Einstellungen oder Präferenzen)** ist nicht beschriftet – Zahlenwerte oder Labels würden die Bedeutung klarer machen.
- **Pathfinder AI-Feature ist begrenzt auf 10 Optionen** – was passiert, wenn keine passende Stelle dabei ist? Es fehlt eine Funktion zur Anpassung der Suche oder zum Generieren weiterer Ergebnisse → AI Funktion sollte klarer kommuniziert werden.
- **Lila Boxen sind visuell uneinheitlich** – Stil, Größe und Farben variieren stark. Ein konsistentes Design würde die UX verbessern.

- **Das verwendete Rot bei Lösch-Button ist sehr hell** – es verursacht Kontrastprobleme und fügt sich optisch nicht gut in das pastellartige Farbschema ein.
- In der **Navigationsleiste hebt sich das aktive Element kaum ab** – aktuelle Markierung besser sichtbar machen, z. B. durch stärkeren Kontrast oder Farbwechsel.

## Empfehlung für zukünftige Features

- **Lebenslauf-Generator:** Ein integriertes Tool zur Erstellung oder Optimierung eines Lebenslaufs wäre ein starker Mehrwert für Nutzer, insbesondere in Verbindung mit den gefundenen Stellen