1.僵化的瀑布模型

不适应敏捷开发

2.cmmi

3.需求作为设计的桥梁，说说理解

需求分析完备正确

建模

设计图

4.什么叫模块的粒度，即模块的大小

5.随着软件工程的发展，模块的表现形式有哪些

子程序，函数，过程

对象

服务

构件

代理

6.模块的变化怎样促进软件体系架构的形成

7.两种常用软件风格，B/S C/S，优缺点是什么

8.软件测试分哪几个阶段，哪些阶段和哪些文档有关

a软件测试是为了发现程序中错误而执行软件，b一个好的测试是能挑出软件中未发现的错误，c一个好的测试方法是能挑出以前从未发现过的错误

9.单元测试，集成测试，确认测试，系统测试