氺改为橙，成环改为绿，cat232181改为蓝，sun改为紫，L改为黄，其余为影改

渣鸣、飞雷神辅助回调、兜与3.6同步

3.6新人物部分改动回调至测试机版本

天锁斩月

削弱

获取强化普攻需要j3和kj3真命中，才可以使用j4和kj4

wj改为平面捕捉，使su - wj -u不需要目押

伤害调整，使强化普攻的整体伤害高于普通状态

ki第一段轻击伤害增加l0→20使蓿通状态下民工连ki结尾伤害高于25-快速sj二段的纽带删除

si改为剑大的二段伤害,伤害550增加至570,一段僵直增加至1500,使其背后命中造成推移卡不击倒进行连招

队蓝  
wu造墙只能造一个，后续按wu将仅移动距离，但后摇缩短4帧，si连击数翻倍bug修复

新帝白  
伤害调整、wu回调至测试机版本

重吾  
i特效回调至测试机版本

带一  
wj无敌帧缩短、每一段的后摇增加  
wj二段飞镖速度保持一致，取慢速  
sj删除纽wj二段  
wu耗耐加速

sj删除wj纽带

渣佐重置、咒佐受击面更改

万白重置、被打后的受击面前移

井上重置素材、删除新u、增大被打面，wj发射时增加有限的移动方向判断

新碎蜂部分技能以旧版为标准回调

夜一重置部分特效、sj翻滚后若对方处于贴脸距离可接wj纽带、wj增加wu纽带为kwu效果、裸放si更改效果，5j后的ku可更改发动方向，wi与3.6同步

水月adu伤害增为原来的8倍，残影缺失BUG修复，wj变成水球时增加无敌

小乌su2与3.6同步，删除3j-su2纽带

大乌si特效微调、增添超速再生效果

雏田大幅度削弱

恋次j3，第一击增加纽瞬，出现第二击无纽瞬

小樱重置

百豪樱削弱wi，攻击帧只留3帧

须佐u范围增大，删除纽瞬、高达2j真命中增加纽跃

雨龙sj重置，su重置，wj取消白霸效果，3j真命中增加sj纽带

义骸1j闪花命中时,2j增加自动转向，wj增加前摇无敌，后摇自动转向，减少造成僵直加大击飞距离，su重置

香磷sj重置

卍护、虚护素材修改，卍护重置，并搭载新AI

剑心搭载新AI

剑八搭载新AI