**人物**

1. 鹰佐 2j攻击面略微增大
2. 白哉卍解部分bug修复
3. 碎蜂部分bug修复
4. 迪达拉小幅度重置，素材优化 (在3.6Sp3基础上)
5. 队蓝部分图像质量优化
6. 剑心部分技能更换打击效果，wj、si重置，i效果更改，略微调整连段
7. 葛六瞬步改为响转效果
8. 百豪樱u后撤距离缩短，飞镖改为2个

wj突进速度降低，二段改为真命中触发，造成僵直减少

1. 带一伤害构成调整，单i非墙角600→640，wi280→250，kj重置，u/ku受重力影响
2. 神卡伤害构成调整，整体伤害不变，wj起手伤害增加，sj重置
3. 始露wj慢放时长0.5→0.2，sj攻击面增大，未挥第二段时全程纽u
4. 史塔克L音效重叠bug修复，I改为胸口放虚闪，su攻击范围调整
5. 重吾U改为真蓄力，SJ特效修改以使其与实际攻击面相符，KU加强
6. 佩恩wj改为可替，sj突进距离延长，纽带帧延长，增加3j l纽带
7. 虚户重置(黑屋降至高阶)
8. 内虚重置(低阶升至中阶)，卍虚素材优化，瞬步后摇-1帧，移速11→12
9. 四尾重置(黑屋降至高阶)
10. 增加新人物 **兜**

**辅助**

1. 带土取消吸附范围限制，去除hits增长效果，可用于辅助连
2. 银释放cd→10s
3. 绝不会被高空触发，发动速度加快
4. 恋次不会被走瞬触发
5. 山本辅助伤害增加 120→200
6. 雏田最后一段攻击取消破防和不破防攻击面，改为纯破防
7. 葛六重置(发动后短暂向前方位移，然后向前方连续挥出斩击与推移，最后一击击倒)
8. 三刃可以击破带土的虚化，发动速度加快
9. 增加新辅助 **春水**
10. 增加新辅助 **吉良**