**人物**

1. 鹰佐 ①u判定改为和虚户u类似，加大攻击面，增加j4纽带，后摇大幅度缩短 ②伤害构成调整，非i伤害整体增加，接i系伤害除si整体不变 ③wuwu打台阶压键wu二段打不中修复 ④增加墙角wu后续连招的稳定性 ⑤删除4j-wj纽带，4j后摇减少
2. 神卡土遁和水遁的特效优化，水遁相当于新的
3. 修复佩恩u的飞行道具不显示连击数bug
4. 兜wu改为和神卡sj一样的防反性质，删除su wj的纽带
5. 大蛇丸整体伤害削弱
6. 奇拉比整体伤害削弱，u伤害和后续连招加强稳定性
7. 雏田 ①wj增加集气 纽的u增加自动转向 ②强化状态增加手动关闭 ③强化状态下取消kj sj纽带，增加su wi纽带 ④整体伤害微加强
8. 须佐u后摇+4帧
9. 夜一 ①wj后摇缩短，造成僵直缩短，增加wu纽带，原wu纽kwu删除，wj j的纽带衔接速度加快 ②wu增加术中白霸，第一脚开踢到结束 ③kj重置成嘴突三闪 伤害+10 ③buff情况下 前两次耗耐减半机制删除 新增lu（lku冲刺效果）机制 ④si二合一，wusi和裸放si合并（效果为翻滚后撤然后突进），攻击范围增加
10. 新乌一段wi动画修改，二段si重置
11. 剑心i爆炸音效问题修复
12. 103破面 ①wj反制改为固定背身攻击，jwj不变，无敌帧略微增加 ②kj后摇缩短
13. 内虚wu前摇缩短，kj攻击范围小幅度增加，u wu后摇缩短

卍虚adu特效同步su，wj小重置，增加正向捕捉效果，反身不触发捕捉

1. 虚护 ①走瞬改成闪瞬 ②uj删除，u后摇减少 ③j之间的缝隙调整 1j-3j缩短 3j-4j加长，4j纽瞬移除 ④i后摇-5帧 ⑤3j造成僵直缩短 ⑥sj前摇缩短
2. 带土 ①wu耗耐超级加倍 ②sj-wj和wj-1j的僵直连删除 ③wj增加sj二段纽带 ④sj二段/5j后摇-5帧，且解除真命中限制 ⑤wj无敌帧改为触发攻击帧就消失
3. 新金wj突进距离缩短，前摇缩短，突进过程增加无敌
4. 义骸移速6→7，wj、kj改为不受白buff影响，u wu伤害增加
5. 始露 ①wj慢放延后至出现时 ②集气增加 ③wu前摇三帧后术中无敌，改为前摇和术中无敌；sj-u闪光为红色的bug修复
6. 四尾 u、su伤害增加，后摇缩短
7. 迪达拉部分bug修复；si效果重置
8. 始护站立图像第四帧与第三帧重合bug修复
9. 仙鸣sj伤害160→130
10. 增加新人物 **忍卡**

**辅助**

1. 妮露改为无限跳，专属卖萌嘲讽辅助，你值得拥有
2. 修复天天飞镖连击数不显示bug
3. 修复羽高泡泡连击数不显示bug
4. 带土修复不可灵替bug，吸附速度改成对手自身速度的1.4倍
5. 春水伤害削弱240→160，效果结束前cd将不再增加
6. 水门辅助重置
7. 斑画面效果调整，使其符合原著
8. 魂释放就触发红buff 但总时间不变
9. 三刃减少4帧攻击前摇
10. 水月二段伤害110→140
11. 吱吱熊击飞距离0→15
12. 吉良 60伤害→100伤；800僵直→1000僵直
13. 增加新辅助 **多由也**