Business Model Canvas

Diseñado por:

Antonio Molner Domenech

Diseñado para:

ml-experiment

En: 01/07/2020

Iteración: 1

Socios Clave

- **Proveedores** de infraestructura en la nube (AWS, GCP, Azure, etc). .
- Desarrolladores
- Outsourcing de los servicios de atención al cliente y otros servicios postventa.
- Departamento de marketing externo.

Actividades Clave

Se encuentran las relaciones básicas para los servicios en la nube:

- Desarrollo de la plataforma
- Servicio de atención al cliente
- Entrenamiento para empresas sobre el uso de la plataforma
- Investigación de usuarios (User research)

Recursos Clave

- Infraestructura de IT
- Personal cualificado (arquitectos IT, científicos de datos, desarrolladores web, e ingenieros software)

Propuesta de Valor

- Ofrecer una plataforma en la nube para el alojamiento y compartición de trabajo científico basado en computación siguiendo las premisas de reproducibilidad.
- Ofrecer una plataforma en la nube orientada a científicos de datos y empresas para el manejo del ciclo de vida completo de un proyecto de ML.
- Ofrecer las herramientas de la plataforma con un modelo híbrido, donde se permita completa o parcialmente la extensión de las herramientas por parte de la comunidad (Open Source).

Relación con los Clientes

Se encuentran las relaciones básicas para los servicios en la nube:

- Digital
- Remota
- Servicio de atención al cliente por correo para individuales, y por teléfono para empresas.
- Documentación y herramientas de entrenamiento online

Canales

- Página web
- Stackoverflow
- Blogs
- Revistas científicas
- Foros y comunidades de ciencia de datos.

Segmento de Clientes

- Empresas_con
 departamento de ciencia
 de datos o investigación
 buscando una plataforma
 para el desarrollo,
 compartición y
 reproducción de
 experimentos en la nube.
- Individuos con un perfil de científico de datos, ingeniero de ML que quieran desarrollar proyectos de ciencia de datos siguiendo las buenas prácticas de MLOps.
- Investigadores con conocimientos avanzados de informática y programación que quieran promover la reproducibilidad de sus trabajos basados en computación.

Estructura de Costos

- Costes primarios relacionados con la infraestructura de servidores para el servicio de cloud alojado
- Costes primarios relacionados con el capital humano para el desarrollo del servicio de cloud (frontend y backend),, bibliotecas, e integraciones bajo demanda.
- Coste directo de los servicios de proveedores de cloud para subcontratación

Vías de Ingreso

- Flujo de ingresos de bajo margen por la subcontratación de proveedores de cloud (AWS, GCP, etc) para el alojamiento de la plataforma on-premise.
- Flujo de ingresos de margen alto por la integraciones personalizadas con servicios externos para empresas.
- Flujo de ingresos de margen alto por el servicio en cloud alojado. Para esta fuente de ingresos existen varias opciones según la cantidad de almacenamiento y cómputo, así como funcionalidades que se ofrecen:
 - Para individuales: Precio fijo. Ofrece almacenamiento mínimo para métricas, parámetros, logs, etc (1gb).
 - Para pequeños equipos: Precio fijo. Almacenamiento medio (10gb), sistema de usuarios y roles, u herramientas de colaboración y comunicación integradas. Número limitado de usuarios (3-5).
 - Para empresas: Almacenamiento grande (sin límite), sistema de usuarios y roles sin límite de usuarios. Incluye governanza de modelos y experimentos.