

Défier l'ordinateur au Sokoban

Aymeric BEAUCHAMP
Dimitri CHAGNEUX
Valentin LEBLOND
Baptiste MORI

Avril 2018

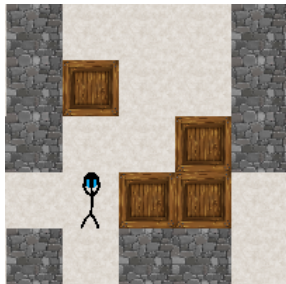
- 1 Objectifs du projet
 - Description
- 2 Éléments techniques
 - Deadlocks
- 3 Architecture du projet
- 4 Expérimentations et usages
- 5 Conclusion



- puzzle
- réflexion
- déplacement de caisses sur les objectifs

Définition

Une caisse en deadlock, est une caisse qu'on ne peut plus déplacer directement ou indirectement. Le jeu est donc bloqué.



Architecture du projet

Expérimentations et usages

Conclusion