

Défier l'ordinateur au Sokoban

Aymeric BEAUCHAMP
Dimitri CHAGNEUX
Valentin LEBLOND
Baptiste MORI

Avril 2018

- 1 Objectifs du projet
 - Description
- 2 Éléments techniques
- 3 Architecture du projet
- 4 Expérimentations et usages
- 5 Conclusion

Architecture du projet

Expérimentations et usages

Conclusion