

RELAZIONE Chat Condivisa



Il software, di seguito denominato “GeekChat”, sarà implementato come un’applicazione web, che permette la comunicazione rapida e gratuita tra due o più utenti, consentendo l’invio di messaggi testuali, messaggi vocali, invio di immagini e documenti. GeekChat permetterà agli utilizzatori di messaggiarsi su una chat, la chat potrà contenere al massimo 100 utenti, all’interno di questa chat ogni utilizzatore potrà essere amministratore. Gli amministratori potranno rendere amministratore altri utenti, potranno espellere degli utenti membri oltre ad avere un ruolo privilegiato nelle funzionalità descritte in seguito.

Tutti i messaggi verranno registrati in un apposito database, e degli appositi script caricheranno dinamicamente i messaggi sul client. Sarà possibile esportare tutti i messaggi inviati in un file così da poter visualizzare i messaggi anche offline.

Chi vorrà utilizzare GeekChat si potrà iscrivere compilando un modulo di registrazione nell’apposita pagina dell’applicazione web fornendo alcune generalità personali come nome e cognome, data di nascita, un indirizzo email valido, username e password (che saranno richiesti in fase di accesso).

Ogni utente potrà caricare un’immagine da mostrare sul proprio profilo, ed aggiungere un breve testo descrittivo, di lunghezza complessiva non superiore a 256 caratteri, il suo profilo sarà visualizzato dagli altri utenti premendo lo pseudonimo dell’utente desiderato.

Ogni utente avrà la possibilità di modificare(solo) il proprio profilo, cliccando sulla voce ‘modifica profilo’, in qualsiasi momento lo ritenga necessario farlo. Se l’utente vorrà modificare il nickname avrà la possibilità di sostituirlo con uno nuovo, stessa cosa per quanto riguarda l’immagine del profilo ed eventualmente la descrizione del profilo.

Una volta che un utente aprirà la chat potrà visionare gli utenti attualmente collegati e l’ultimo accesso degli utenti offline, il tutto in tempo reale.

Nella chat si potranno inviare diversi tipi di messaggi:

- Messaggio testuale (Emoji inclusi)

- Messaggio audio
- Immagini
- Sticker
- Documenti
- Posizioni geografiche
- Sondaggi

Per inviare un messaggio testuale sarà presente una apposita casella di testo dove poter scrivere il messaggio.

Tramite dei pulsanti sarà possibile personalizzare la formattazione del testo con uno stile grassetto, corsivo, sottolineato e/o eventualmente modificarne il colore, questo stile sarà salvato e visibile a tutti gli altri utenti.

Nel caso il messaggio fosse un collegamento ipertestuale (link), il testo verrà automaticamente evidenziato in un altro colore e, dove sia disponibile, verrà mostrata una piccola anteprima del contenuto dello stesso.

Per inviare un messaggio audio, immagine, documento o posizione saranno presenti appositi bottoni che permetteranno di registrare l'audio o la posizione o caricare l'immagine o il documento dal proprio dispositivo.

I contenuti multimediali come immagini e suoni saranno visibili o ascoltabili direttamente dalla chat, ma ci sarà anche la possibilità di salvarli sul proprio dispositivo tramite un apposito bottone.

Nella chat sarà possibile inviare delle immagini predefinite, senza quindi essere necessariamente caricate dall'utente ma già presenti nell'archivio dell'applicazione, chiamate "Sticker".

I sondaggi saranno composti da un corpo testuale che indica il quesito, e un numero di possibili risposte (max 10) preparate appositamente dal creatore del sondaggio. Quando tutti gli utenti avranno espresso la loro votazione, oppure quando il tempo per rispondere non sarà più sufficiente, comparirà nella chat il risultato del sondaggio insieme ad un piccolo grafico indicante le statistiche delle risposte. Gli utenti potranno cambiare la propria risposta entro cinque minuti da quando l'hanno data (se il tempo rimanente per rispondere lo permette).

I sondaggi potranno essere creati tramite un'apposita interfaccia da tutti gli utenti del sistema.

Il sistema registrerà ogni messaggio inviato al fine di creare delle statistiche, esisteranno delle statistiche generali (che riguardano tutta la chat e quindi visibili a tutti), come:

- Il numero totale di messaggi inviati oggi

- Numero medio di messaggi inviati al giorno
- Grafico che mostra gli orari di punta (orario con più presenza nella chat)
-

Inoltre esisteranno delle statistiche private, riguardanti il proprio profilo, essa saranno visibili solo all'utente, e saranno:

- Il numero totale di messaggi inviati oggi
- Numero medio di messaggi inviati al giorno
-

Ogni messaggio potrà' essere replicabile, cioè' ad esso potrà' essere associata una risposta, che non sarà' altro che un altro messaggio (di qualsiasi tipo) di un altro utente.

All'interno di un messaggio sarà possibile menzionare per mezzo di un simbolo predefinito (@) un utente, al fine di attirare la sua attenzione verso un messaggio. Questo verterà' così' notificato diversamente ed in maniera più' chiara al destinatario oggetto del menzionamento.

Per qualsiasi messaggio inviato, sarà' possibile consultarne l'ora di invio e la propria ora di ricezione e chi ha già ricevuto il messaggio.

All'interno di un gruppo, sarà' possibile filtrare la visualizzazione di tutti i messaggi con quelli di uno specifico utente.

Sarà' possibile scegliere determinati messaggi e contrassegnarli come importanti, ciò li renderà più visibili all'interno della chat.

Ai fini di mantenere una corretta educazione nei confronti degli utenti, GeekChat sarà' provvista di una tecnologia che non permetterà' l'invio di messaggi indesiderati, uguali ripetuti, a fini pubblicitari, eccetera.

Sarà' consentita l'eliminazione di uno o più' messaggi presenti in determinato lasso temporale (da data x a data y).

In conclusione, GeekChat sarà' provvista di un'ulteriore tecnologia che censurerà' automaticamente parole volgari ove nel gruppo sia presente almeno un minorenne