

Zadání projektu 1

Cílem projektu je vyzkoušet si základní znalosti jazyka CSS, jednotlivých CSS pravidel a schopnost aplikovat různé typy CSS selektorů.

1. Stáhněte si archiv [itw_proj1.zip](#) a rozbalte. Archiv obsahuje:
 1. soubor `index.html` reprezentující obsah a strukturu webové prezentace fiktivní detektivní kanceláře,
 2. adresář `img/` obsahující použité ilustrace,
 3. adresář `css/` obsahující prázdný soubor `style.css`.
2. Implementujte soubor `style.css` bez nutnosti modifikace souboru `index.html` a přiložených obrázků tak, aby výsledná webová prezentace "pokud možno" odpovídala následujícím snímkům a popisu.
 - o [video](#)
 - o [768px, 1200px, 1920px](#)
 - o pozn. #1: soubor `index.html` není žádané modifikovat, i když by se to v některých případech mohlo jevit jako smysluplnější řešení a v praxi byste tak pravděpodobně učinili; chápejte nicméně toto zadání spíše jako cvičení, v kterém si vyzkoušíte různé možnosti jazyka CSS (zejména práci s CSS selektory); možnost navrhnout si celou strukturu dle sebe dostanete v druhém projektu
 - o pozn. #2: není nutné pracovat s přesností na pixely (bude hodnocena především znalost principů)

Všeobecné vlastnosti webové prezentace

- šířka stránky se musí plynule přizpůsobit šířce okna prohlížeče:
 - o minimální: 768px (při nižších velikostech je možné zobrazit horizontální scrollbar)
 - o maximální: 1200px (při vyšších velikostech bude stránka zarovnána na střed okna prohlížeče)
- levý a pravý odsazení stránky: 20px
- horní, spodní odsazení sekce: 60px, 80px
- použitá písma:
 1. PT Sans - základní - vškerý text
 2. Special Elite - logo
 3. pozn.: soubor `index.html` již obsahuje import příslušných písem z [Google Fonts](#)
- základní velikosti písem:
 - o běžný text v odstavcích:
 - velikost písma (menší): 14px
 - velikost písma (větší): 18px
 - výška řádku: 1.7
 - o nadpisy:
 - druhé úrovně (větší): 40px;
 - druhé úrovně (menší): 32px;
 - třetí úrovně: 24px;
- základní použité barvy:
 - o #898989: základní šedá
 - o #bfbfbf: světlejší šedá
 - o #4d4d4d: tmavší šedá
 - o #f7f7f7: nevýrazná

- o black: výrazná
 - o white: výrazná inverzní
 - o steelblue: dekorace
- zaoblení: 5px
- stín: 10px
- doba animace: .5s

Některé výše zmíněné vlastnosti mohly být přetíženy v jednotlivých částech dokumentu.

Specifické vlastnosti jednotlivých částí dokumentu

1. #header (záhlaví)
 - o výška: velikost viewportu, ale minimálně 400px
 - o menu:
 - horní okraj: 10px
 - logo:
 - písmo: 25px
 - vzdálenost mezi položkami menu: 10px
 - navigace:
 - písmo 13px
 - mezera mezi písmeny: .05em
 - vycpávka: 5px vertikální a 15px horizontálně
 - rámeček: 1px
 - o hlavní nadpis:
 - písmo: 64px, white
 - odsazení zespodu a zleva: 20px
 - o tlačítko *Get started*:
 - větší písmo
 - vycpávka: 20px
 - rámeček: 2px
 - zaoblení: 15px
 - o hlavní nadpis spolu s tlačítkem umístěn v 2/3 záhlaví
2. #services
 - o šířka karty: 300px
 - o mezera mezi kartami: 40px
 - o rámeček s ikonou:
 - velikost: 50px
 - vycpávka: 5px
 - čára rámečku: 1px
 - o implementujte styly tak, aby bylo možné přidat další elementy .services-column
3. #about
 - o velikost obrázku: 40%, 50% (po najetí kurzoru)
 - o mezera mezi obrázkem a odstavcem: 40px (vertikální), 80px (horizontálně)
 - o implementujte styly tak, aby bylo možné přidat další elementy .about-item a obrázky se pozicovaly střídavě na levou a pravou stranu
4. #team
 - o karty mají stejnou šířku
 - o mezera mezi kartami: 20px
5. #stats
 - o karty mají stejnou šířku
 - o maximální šířka karty: 300px
 - o minimální mezera mezi kartami: 20px

- velikost písma ikonky: 32px
- 6. #price
 - šířka tabulka: 80%
 - mezera mezi řádky 20px
 - vycpávka řádku: 20px
 - vycpávka tlačítka: 20px
- 7. #refs
 - karty mají stejnou šířku
 - maximální šířka karty: 400px
 - velikost obrázku: 60px
- 8. #contact
 - výška mapy: 400px
 - mezera mezi vstupními položkami: 20px
 - vycpávka vstupních položek: 10px
 - text nevalidního vstupu: red
 - barva tlačítka po najetí kurzorem: green 10: #footer
 - horní a spodní odsazení sekce: 40px

Vlastnosti, které nejsou výše specifikovány se pokuste odhadnout z uvedených snímků (není nutné, aby bylo na pixel přesné - viz. pozn. #2)

Odevzdání

Do IS VUT odevzdejte samostatný soubor `style.css`. Název souboru ponechte.

Datum odevzdání: 27. 3. 2022 (do nedělní půlnoci)

Hodnocení: max. 20 bodů