

Ejercitación JavaScript

Parte 1: Variables, Prompt y Funciones.

La resolución de estos ejercicios se reduce a utilizar:

- Variables para guardar datos
- `prompt` para solicitar datos
- Funciones para realizar acciones específicas.

1. Crea una calculadora simple que solicite dos números al usuario mediante `prompt`, sume los números y muestre el resultado utilizando `console.log()`.
2. Solicita al usuario que ingrese el ancho y la altura de un rectángulo, y muestra el área del rectángulo utilizando `console.log()`.
3. Pide al usuario que ingrese un número y utiliza una función expresada para determinar si es par o impar. Muestra el resultado utilizando `console.log()`.
4. Solicita al usuario que ingrese tres números y calcula el promedio de esos números utilizando una función expresada. Muestra el resultado utilizando `console.log()`.
5. Pide al usuario que ingrese una temperatura en grados Celsius y muestra su equivalente en grados Fahrenheit utilizando `console.log()`.

Parte 2: Sentencias de Control.

Para esta segunda parte haremos una refactorización de los ejercicios realizados anteriormente, y aplicaremos las estructuras de control

1. La calculadora solamente debe admitir números positivos, y únicamente admite números hasta el 100.
2. Utilizar un Switch para confirmar que el usuario quiere realizar el cálculo, consultando si los valores anteriormente ingresados son correctos.
3. El mensaje mostrado en el `console.log` debe ser algo como: "El número X es par|impar: "
4. Suponiendo que se trata del promedio de notas, al finalizar el programa se debe mostrar el mensaje mediante `console.log()` diciendo si el alumno aprobó o no.
5. Utilizando un operador ternario indicar al usuario si la temperatura es ideal o no, siendo 70 °F la ideal.