

Teste

Gerado por Doxygen 1.8.16

1 Índice dos namespaces	1
1.1 Pacotes	1
2 Índice da hierarquia	3
2.1 Hierarquia de classes	3
3 Índice dos componentes	5
3.1 Lista de componentes	5
4 Índice dos ficheiros	7
4.1 Lista de ficheiros	7
5 Documentação dos namespaces	9
5.1 Pacote HeroQuest	9
5.2 Pacote HeroQuest.Entidade	9
5.3 Pacote HeroQuest.GameSystem	10
5.4 Pacote HeroQuest.Imagem	10
6 Documentação da classe	11
6.1 Referência à classe HeroQuest.Entidade.Arma	11
6.2 Referência à classe HeroQuest.Entidade.Armadura	12
6.2.1 Documentação dos métodos	12
6.2.1.1 converteDano()	12
6.3 Referência à classe HeroQuest.Entidade.Consumível	13
6.4 Referência à classe HeroQuest.Entidade.Entidade	14
6.4.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	15
6.4.1.1 Entidade()	15
6.4.2 Documentação dos métodos	15
6.4.2.1 adjacente()	15
6.4.2.2 existe()	16
6.4.2.3 getGUI()	16
6.4.2.4 maisProximo()	16
6.4.2.5 morrer()	17
6.4.2.6 run()	17
6.4.2.7 show()	17
6.4.2.8 showGUI()	17
6.4.2.9 transponível()	17
6.4.3 Documentação dos dados membro	18
6.4.3.1 estado	18
6.4.3.2 grupo	18
6.4.3.3 gui	18
6.4.3.4 inventário	18
6.4.3.5 nome	18
6.4.3.6 pose	19

6.4.3.7 sprite	19
6.5 Referência à classe HeroQuest.GUI	19
6.6 Referência à classe HeroQuest.Entidade.Herói	19
6.7 Referência à classe HeroQuest.Entidade.Inventário	20
6.8 Referência à classe HeroQuest.Entidade.Item	21
6.8.1 Documentação dos dados membro	21
6.8.1.1 nome	21
6.8.1.2 valor	21
6.9 Referência à classe HeroQuest.GameSystem.Jogo	22
6.9.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	22
6.9.1.1 Jogo() [1/3]	22
6.9.1.2 Jogo() [2/3]	22
6.9.1.3 Jogo() [3/3]	23
6.9.2 Documentação dos métodos	23
6.9.2.1 iniciar()	23
6.10 Referência à classe HeroQuest.GameSystem.Loader	23
6.10.1 Documentação dos Construtores & Destrutor	23
6.10.1.1 Loader()	23
6.10.2 Documentação dos métodos	24
6.10.2.1 getInicio()	24
6.10.2.2 getSala()	24
6.11 Referência à classe HeroQuest.Entidade.NPC	25
6.12 Referência à classe HeroQuest.Entidade.Portal	26
6.12.1 Documentação dos métodos	26
6.12.1.1 idAtual()	27
6.13 Referência à classe HeroQuest.Pose	27
6.13.1 Documentação dos métodos	27
6.13.1.1 adjacente()	27
6.13.1.2 igual()	27
6.14 Referência à classe HeroQuest.GameSystem.Sala	28
6.14.1 Documentação dos métodos	28
6.14.1.1 getEntidades()	28
6.14.1.2 run()	28
6.14.1.3 saida()	29
6.14.1.4 show()	29
6.15 Referência à classe HeroQuest.Entidade.Ser	29
6.15.1 Documentação dos métodos	30
6.15.1.1 curar()	30
6.15.1.2 drop()	31
6.15.1.3 movimentar()	31
6.15.1.4 realizarAtaque()	31
6.15.1.5 run()	31

6.15.1.6 sofrerAtaque()	32
6.15.2 Documentação dos dados membro	32
6.15.2.1 armadura	32
6.15.2.2 caster	32
6.15.2.3 dinheiro	32
6.15.2.4 itensEquipados	32
6.15.2.5 vida	32
6.16 Referência à classe HeroQuest.Imagem.Sprite	33
6.16.1 Documentação dos métodos	33
6.16.1.1 imprimir()	33
6.17 Referência à classe HeroQuest.Imagem.SpriteBuffer	33
6.17.1 Documentação dos dados membro	34
6.17.1.1 pose	34
6.17.1.2 prioridade	34
6.17.1.3 sprite	34
6.18 Referência à classe HeroQuest.Entidade.Sólido	34
6.19 Referência à classe HeroQuest.Imagem.Tela	35
6.19.1 Documentação dos métodos	35
6.19.1.1 atualizar()	35
6.19.1.2 receberBuffer() [1/2]	35
6.19.1.3 receberBuffer() [2/2]	36
6.19.1.4 show()	36
7 Documentação do ficheiro	37
7.1 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Arma.java	37
7.2 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Armadura.java	37
7.3 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Consumãvel.java	37
7.4 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Entidade.java	38
7.5 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/GUI.java	38
7.6 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Herã³i.java	38
7.7 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Inventã³rio.java	38
7.8 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Item.java	39
7.9 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Jogo.java	39
7.10 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Loader.java	39
7.11 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/NPC.java	39
7.12 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Portal.java	40
7.13 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Pose.java	40
7.14 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Sala.java	40
7.15 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Ser.java	40
7.16 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Sprite.java	41
7.17 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/SpriteBuffer.java	41
7.18 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Sã³lido.java	41

7.19 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Tela.java	41
---	----

Índice	43
---------------	-----------

Capítulo 1

Índice dos namespaces

1.1 Pacotes

Lista de pacotes com uma breve descrição (se disponível):

HeroQuest	9
HeroQuest.Entidade	9
HeroQuest.GameSystem	10
HeroQuest.Imagem	10

Capítulo 2

Índice da hierarquia

2.1 Hierarquia de classes

Esta lista de heranças está organizada, dentro do possível, por ordem alfabética:

HeroQuest.Entidade.Armadura	12
HeroQuest.Entidade.Entidade	14
HeroQuest.Entidade.Inventário	20
HeroQuest.Entidade.Portal	26
HeroQuest.Entidade.Ser	29
HeroQuest.Entidade.Herói	19
HeroQuest.Entidade.NPC	25
HeroQuest.Entidade.Sólido	34
HeroQuest.GUI	19
HeroQuest.Entidade.Item	21
HeroQuest.Entidade.Arma	11
HeroQuest.Entidade.Consumível	13
HeroQuest.GameSystem.Jogo	22
HeroQuest.GameSystem.Loader	23
HeroQuest.Pose	27
HeroQuest.GameSystem.Sala	28
HeroQuest.Imagem.Sprite	33
HeroQuest.Imagem.SpriteBuffer	33
HeroQuest.Imagem.Tela	35

Capítulo 3

Índice dos componentes

3.1 Lista de componentes

Lista de classes, estruturas, uniões e interfaces com uma breve descrição:

HeroQuest.Entidade.Arma	11
HeroQuest.Entidade.Armadura	12
HeroQuest.Entidade.Consumível	13
HeroQuest.Entidade.Entidade	14
HeroQuest.GUI	19
HeroQuest.Entidade.Herói	19
HeroQuest.Entidade.Inventário	20
HeroQuest.Entidade.Item	21
HeroQuest.GameSystem.Jogo	22
HeroQuest.GameSystem.Loader	23
HeroQuest.Entidade.NPC	25
HeroQuest.Entidade.Portal	26
HeroQuest.Pose	27
HeroQuest.GameSystem.Sala	28
HeroQuest.Entidade.Ser	29
HeroQuest.Imagem.Sprite	33
HeroQuest.Imagem.SpriteBuffer	33
HeroQuest.Entidade.Sólido	34
HeroQuest.Imagem.Tela	35

Capítulo 4

Índice dos ficheiros

4.1 Lista de ficheiros

Lista de todos os ficheiros com uma breve descrição:

C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Arma.java	37
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Armadura.java	37
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Consumível.java	37
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Entidade.java	38
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/GUI.java	38
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Herói.java	38
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Inventário.java	38
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Item.java	39
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Jogo.java	39
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Loader.java	39
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/NPC.java	39
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Portal.java	40
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Pose.java	40
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Sala.java	40
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Ser.java	40
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Sprite.java	41
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/SpriteBuffer.java	41
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/SãoLido.java	41
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Tela.java	41

Capítulo 5

Documentação dos namespaces

5.1 Pacote HeroQuest

Pacotes

- package [Entidade](#)
- package [GameSystem](#)
- package [Imagem](#)

Componentes

- class [GUI](#)
- class [Pose](#)

5.2 Pacote HeroQuest.Entidade

Componentes

- class [Arma](#)
- class [Armadura](#)
- class [Consumível](#)
- class [Entidade](#)
- class [Herói](#)
- class [Inventário](#)
- class [Item](#)
- class [NPC](#)
- class [Portal](#)
- class [Ser](#)
- class [Sólido](#)

5.3 Pacote HeroQuest.GameSystem

Componentes

- class [Jogo](#)
- class [Loader](#)
- class [Sala](#)

5.4 Pacote HeroQuest.Imagem

Componentes

- class [Sprite](#)
- class [SpriteBuffer](#)
- class [Tela](#)

Capítulo 6

Documentação da classe

6.1 Referência à classe HeroQuest.Entidade.Arma

Diagrama de heranças da classe HeroQuest.Entidade.Arma

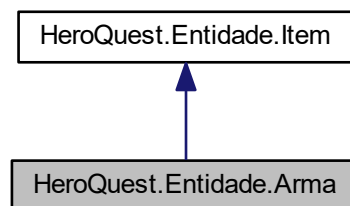
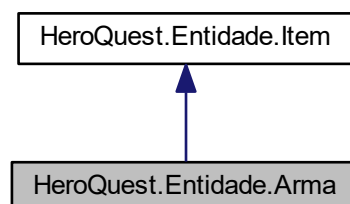


Diagrama de colaboração para HeroQuest.Entidade.Arma:



Outros membros herdados

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/[Arma.java](#)

6.2 Referência à classe HeroQuest.Entidade.Armadura

Membros públicos

- int [converteDano](#) (int dano)

6.2.1 Documentação dos métodos

6.2.1.1 [converteDano\(\)](#)

```
int HeroQuest.Entidade.Armadura.converteDano (
    int dano )
```

Operation [converteDano](#)

Parâmetros

<i>dano</i>	-
-------------	---

Retorna

int

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/[Armadura.java](#)

6.3 Referência à classe HeroQuest.Entidade.Consumível

Diagrama de heranças da classe HeroQuest.Entidade.Consumível

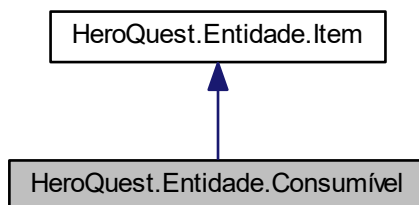
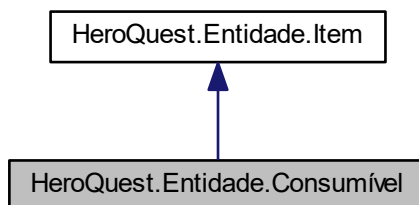


Diagrama de colaboração para HeroQuest.Entidade.Consumível:



Outros membros herdados

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Consumível.java`

6.4 Referência à classe HeroQuest.Entidade.Entidade

Diagrama de heranças da classe HeroQuest.Entidade.Entidade

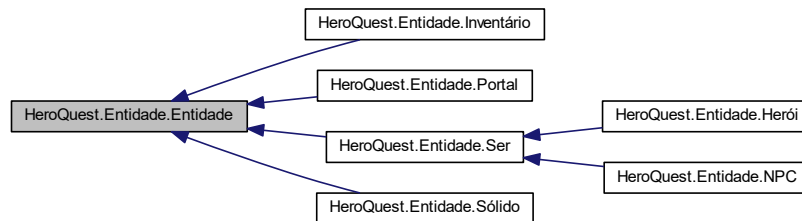
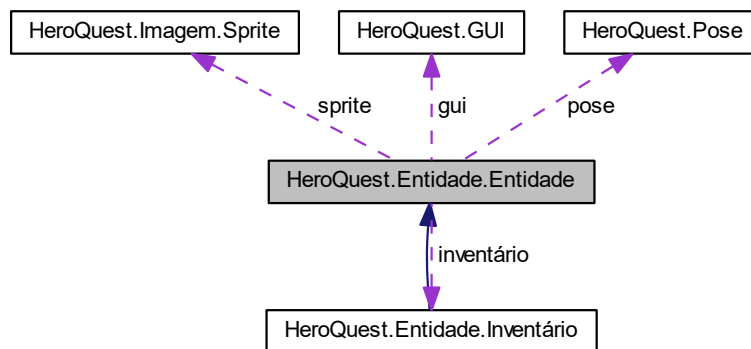


Diagrama de colaboração para HeroQuest.Entidade.Entidade:



Membros públicos

- [Entidade](#) (LinkedList< [Entidade](#) > grupo)
- [SpriteBuffer](#) [show](#) ()
- abstract boolean [existe](#) ()
- abstract [Entidade](#) [morrer](#) ()
- abstract [run](#) ()
- LinkedList< [SpriteBuffer](#) > [showGUI](#) ()

Membros protegidos

- boolean [adjacente](#) ([Entidade](#) entidade)
- [GUI](#) [getGUI](#) ()

Membros protegidos estáticos

- static [Entidade maisProximo](#) (LinkedList< [Entidade](#) > entidades, TipoEntidade tipo, [Pose](#) origem)
- static boolean [transponível](#) ([Pose](#) pose)

Atributos Protegidos

- LinkedList< [Entidade](#) > [grupo](#)
- [Sprite](#) [sprite](#)
- [Pose](#) [pose](#)
- [Inventário](#) [inventário](#)
- int [estado](#)
- String [nome](#)
- GUI [gui](#)

6.4.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

6.4.1.1 Entidade()

```
HeroQuest.Entidade.Entidade.Entidade (
    LinkedList< Entidade > grupo )
```

Operation [Entidade](#)

Parâmetros

<i>grupo</i>	-
--------------	---

Retorna

6.4.2 Documentação dos métodos

6.4.2.1 adjacente()

```
boolean HeroQuest.Entidade.Entidade.adjacente (
    Entidade entidade ) [protected]
```

Operation adjacente

Parâmetros

<i>entidade</i>	-
-----------------	---

Retorna

boolean

6.4.2.2 existe()

```
abstract boolean HeroQuest.Entidade.Entidade.existe ( ) [abstract]
```

Operation existe

Retorna

boolean

6.4.2.3 getGUI()

```
GUI HeroQuest.Entidade.Entidade.getGUI ( ) [protected]
```

Operation getGUI

Retorna

GUI

6.4.2.4 maisProximo()

```
static Entidade HeroQuest.Entidade.Entidade.maisProximo (
    LinkedList< Entidade > entidades,
    TipoEntidade tipo,
    Pose origem ) [static], [protected]
```

Operation maisProximo

Parâmetros

<i>entidades</i>	-
<i>tipo</i>	-
<i>origem</i>	-

Retorna

[Entidade](#)

6.4.2.5 morrer()

```
abstract Entidade HeroQuest.Entidade.Entidade.morrer ( ) [abstract]
```

Operation morrer retorna a lista de entidades contidas ou remove a sim mesma da lista e insere s

Retorna

[Entidade?](#)

6.4.2.6 run()

```
abstract HeroQuest.Entidade.Entidade.run ( ) [abstract]
```

Operation run

Retorna

Reimplementado em [HeroQuest.Entidade.Ser](#).

6.4.2.7 show()

```
SpriteBuffer HeroQuest.Entidade.Entidade.show ( )
```

Operation show

Retorna

SpriteBuffer

6.4.2.8 showGUI()

```
LinkedList<SpriteBuffer> HeroQuest.Entidade.Entidade.showGUI ( )
```

Operation showGUI

Retorna

LinkedList<SpriteBuffer>

6.4.2.9 transponível()

```
static boolean HeroQuest.Entidade.Entidade.transponível (
    Pose pose ) [static], [protected]
```

Operation transponível

Parâmetros

<i>pose</i>	-
-------------	---

Retorna

boolean

6.4.3 Documentação dos dados membro

6.4.3.1 estado

```
int HeroQuest.Entidade.Entidade.estado [protected]
```

6.4.3.2 grupo

```
LinkedList<Entidade> HeroQuest.Entidade.Entidade.grupo [protected]
```

Attributes

6.4.3.3 gui

```
GUI HeroQuest.Entidade.Entidade.gui [protected]
```

6.4.3.4 inventário

```
Inventário HeroQuest.Entidade.Entidade.inventário [protected]
```

6.4.3.5 nome

```
String HeroQuest.Entidade.Entidade.nome [protected]
```


6.4.3.6 pose

```
Pose HeroQuest.Entidade.Entidade.pose [protected]
```

6.4.3.7 sprite

```
Sprite HeroQuest.Entidade.Entidade.sprite [protected]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/[Entidade.java](#)

6.5 Referência à classe HeroQuest.GUI

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/[GUI.java](#)

6.6 Referência à classe HeroQuest.Entidade.Herói

Diagrama de heranças da classe HeroQuest.Entidade.Herói

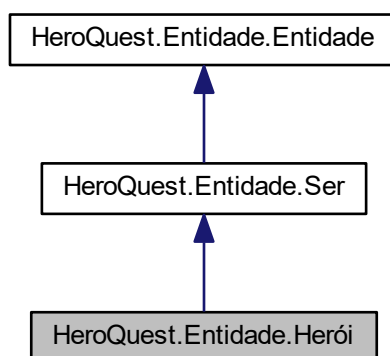
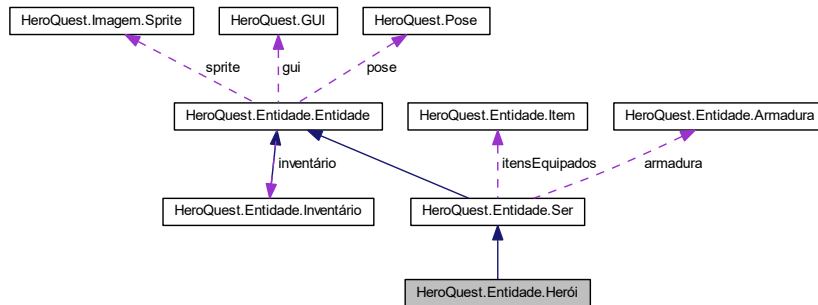


Diagrama de colaboração para HeroQuest.Entidade.Herói:



Outros membros herdados

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Herói.java

6.7 Referência à classe HeroQuest.Entidade.Inventário

Diagrama de heranças da classe HeroQuest.Entidade.Inventário

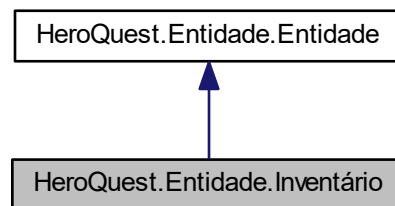
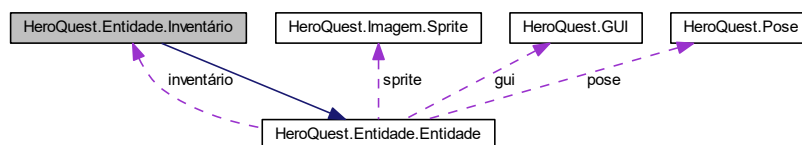


Diagrama de colaboração para HeroQuest.Entidade.Inventário:



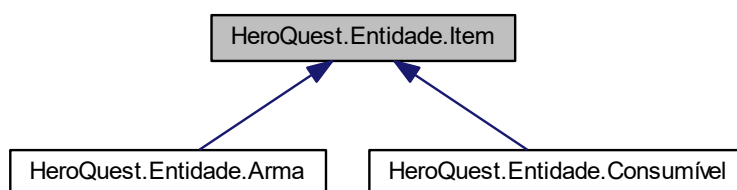
Outros membros herdados

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Inventário.java](#)

6.8 Referência à classe HeroQuest.Entidade.Item

Diagrama de heranças da classe HeroQuest.Entidade.Item



Atributos Protegidos

- int [valor](#)
- String [nome](#)

6.8.1 Documentação dos dados membro

6.8.1.1 nome

```
String HeroQuest.Entidade.Item.nome [protected]
```

6.8.1.2 valor

```
int HeroQuest.Entidade.Item.valor [protected]
```

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Item.java](#)

6.9 Referência à classe HeroQuest.GameSystem.Jogo

Membros públicos

- [iniciar](#) ()
- [Jogo](#) (String arquivo)
- [Jogo](#) ([Sala](#) sala)
- [Jogo](#) (LinkedList< [Sala](#) > salas, int idPrimeira)

6.9.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

6.9.1.1 [Jogo\(\)](#) [1/3]

```
HeroQuest.GameSystem.Jogo.Jogo (
    String arquivo )
```

Operation [Jogo](#)

Parâmetros

<i>arquivo</i>	-
----------------	---

Retorna

6.9.1.2 [Jogo\(\)](#) [2/3]

```
HeroQuest.GameSystem.Jogo.Jogo (
    Sala sala )
```

Operation [Jogo](#)

Parâmetros

<i>sala</i>	-
-------------	---

Retorna

6.9.1.3 Jogo() [3/3]

```
HeroQuest.GameSystem.Jogo.Jogo (
    LinkedList< Sala > salas,
    int idPrimeira )
```

Operation [Jogo](#)

Parâmetros

<i>salas</i>	-
<i>idPrimeira</i>	-

Retorna

6.9.2 Documentação dos métodos

6.9.2.1 iniciar()

```
HeroQuest.GameSystem.Jogo.iniciar ( )
```

Operation [iniciar](#)

Retorna

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/[Jogo.java](#)

6.10 Referência à classe HeroQuest.GameSystem.Loader

Membros públicos

- [Loader](#) (String arquivo)
- [Sala getInicio](#) ()

Membros protegidos

- [Sala getSala](#) (int id)

6.10.1 Documentação dos Construtores & Destrutor

6.10.1.1 Loader()

```
HeroQuest.GameSystem.Loader.Loader (
    String arquivo )
```

Operation [Loader](#)

Parâmetros

<i>arquivo</i>	-
----------------	---

Retorna

6.10.2 Documentação dos métodos

6.10.2.1 getInicio()

```
Sala HeroQuest.GameSystem.Loader.getInicio ( )
```

Operation getInicio

Retorna

[Sala](#)

6.10.2.2 getSala()

```
Sala HeroQuest.GameSystem.Loader.getSala (
    int id ) [protected]
```

Operation getSala

Parâmetros

<i>id</i>	-
-----------	---

Retorna

[Sala](#)

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/[Loader.java](#)

6.11 Referência à classe HeroQuest.Entidade.NPC

Diagrama de heranças da classe HeroQuest.Entidade.NPC

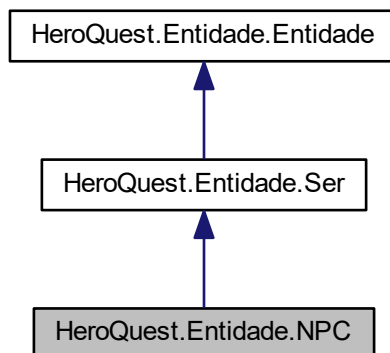
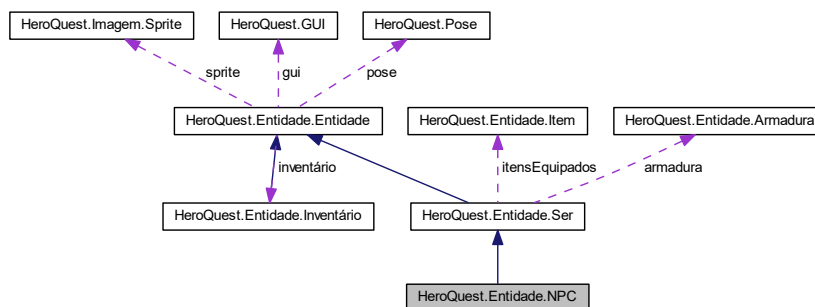


Diagrama de colaboração para HeroQuest.Entidade.NPC:



Outros membros herdados

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/[NPC.java](#)

6.12 Referência à classe HeroQuest.Entidade.Portal

Diagrama de heranças da classe HeroQuest.Entidade.Portal

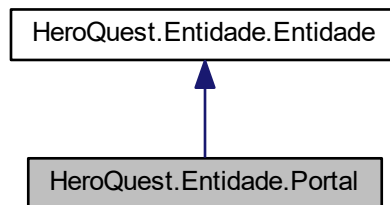
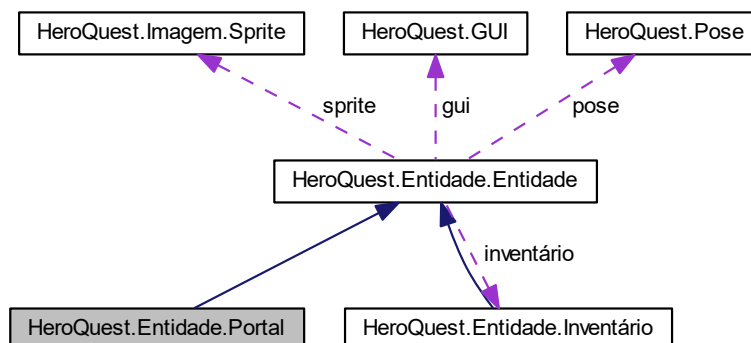


Diagrama de colaboração para HeroQuest.Entidade.Portal:



Membros públicos

- int [idAtual](#) ()

Outros membros herdados

6.12.1 Documentação dos métodos

6.12.1.1 idAtual()

```
int HeroQuest.Entidade.Portal.idAtual ( )
```

Operation idAtual

Retorna

int

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/[Portal.java](#)

6.13 Referência à classe HeroQuest.Pose

Membros públicos

- boolean [adjacente](#) ([Pose](#) pose)
- boolean [igual](#) ([Pose](#) pose)

6.13.1 Documentação dos métodos

6.13.1.1 adjacente()

```
boolean HeroQuest.Pose.adjacente (  
    Pose pose )
```

Operation adjacente

Parâmetros

<i>pose</i>	-
-------------	---

Retorna

boolean

6.13.1.2 igual()

```
boolean HeroQuest.Pose.igual (  
    Pose pose )
```

Operation igual

Parâmetros

<i>pose</i>	-
-------------	---

Retorna

boolean

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/[Pose.java](#)

6.14 Referência à classe HeroQuest.GameSystem.Sala

Membros públicos

- [run](#) ()
- LinkedList< SpriteBuffer > [show](#) ()
- int [saida](#) ()
- LinkedList< Entidades > [getEntidades](#) ()

6.14.1 Documentação dos métodos

6.14.1.1 getEntidades()

```
LinkedList<Entidades> HeroQuest.GameSystem.Sala.getEntidades ( )
```

Operation getEntidades

Retorna

LinkedList<Entidades>

6.14.1.2 run()

```
HeroQuest.GameSystem.Sala.run ( )
```

Operation run

Retorna

6.14.1.3 saida()

```
int HeroQuest.GameSystem.Sala.saida ( )
```

Operation saida

Retorna

int

6.14.1.4 show()

```
LinkedList<SpriteBuffer> HeroQuest.GameSystem.Sala.show ( )
```

Operation show

Retorna

LinkedList<SpriteBuffer>

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/[Sala.java](#)

6.15 Referência à classe HeroQuest.Entidade.Ser

Diagrama de heranças da classe HeroQuest.Entidade.Ser

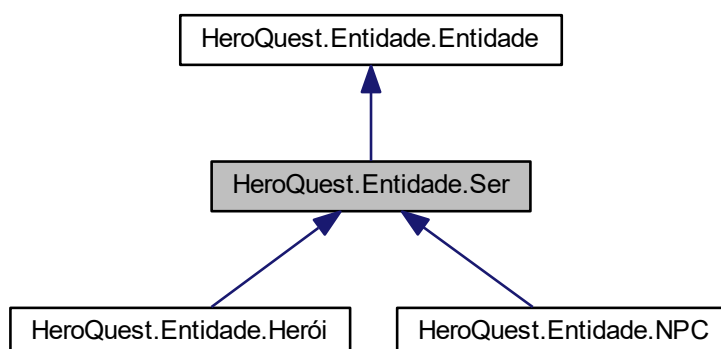
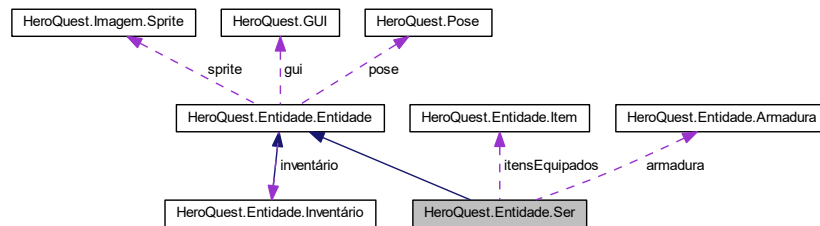


Diagrama de colaboração para HeroQuest.Entidade.Ser:



Membros públicos

- `run()`

Membros protegidos

- `sofrerAtaque()`
- `curar()`
- `realizarAtaque()`
- `movimentar()`
- `drop()`

Atributos Protegidos

- `int vida`
- `boolean caster`
- `Item itensEquipados`
- `Armadura armadura`
- `int dinheiro`

Outros membros herdados

6.15.1 Documentação dos métodos

6.15.1.1 curar()

`HeroQuest.Entidade.Ser.curar()` [protected]

Operation curar

Retorna

6.15.1.2 drop()

```
HeroQuest.Entidade.Ser.drop ( ) [protected]
```

Operation drop

Retorna

6.15.1.3 movimentar()

```
HeroQuest.Entidade.Ser.movimentar ( ) [protected]
```

Operation movimentar

Retorna

6.15.1.4 realizarAtaque()

```
HeroQuest.Entidade.Ser.realizarAtaque ( ) [protected]
```

Operation realizarAtaque

Retorna

6.15.1.5 run()

```
HeroQuest.Entidade.Ser.run ( )
```

Operation run

Retorna

Reimplementado de [HeroQuest.Entidade.Entidade](#).

6.15.1.6 sofrerAtaque()

```
HeroQuest.Entidade.Ser.sofrerAtaque ( ) [protected]
```

Operation sofrerAtaque

Retorna

6.15.2 Documentação dos dados membro

6.15.2.1 armadura

```
Armadura HeroQuest.Entidade.Ser.armadura [protected]
```

6.15.2.2 caster

```
boolean HeroQuest.Entidade.Ser.caster [protected]
```

6.15.2.3 dinheiro

```
int HeroQuest.Entidade.Ser.dinheiro [protected]
```

6.15.2.4 itensEquipados

```
Item HeroQuest.Entidade.Ser.itensEquipados [protected]
```

6.15.2.5 vida

```
int HeroQuest.Entidade.Ser.vida [protected]
```

Attributes

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/[Ser.java](#)

6.16 Referência à classe HeroQuest.Imagem.Sprite

Membros públicos

- [imprimir \(\)](#)

6.16.1 Documentação dos métodos

6.16.1.1 imprimir()

```
HeroQuest.Imagem.Sprite.imprimir ( )
```

Operation imprimir

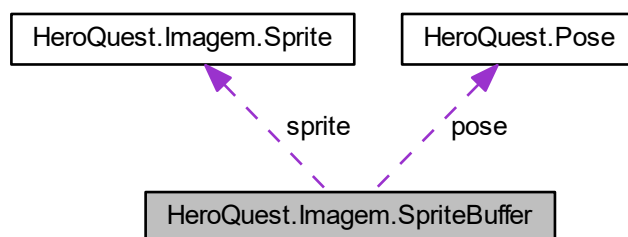
Retorna

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- [C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Sprite.java](#)

6.17 Referência à classe HeroQuest.Imagem.SpriteBuffer

Diagrama de colaboração para HeroQuest.Imagem.SpriteBuffer:



Atributos Públicos

- [Sprite sprite](#)
- [Pose pose](#)
- [int prioridade](#)

6.17.1 Documentação dos dados membro

6.17.1.1 pose

`Pose` HeroQuest.Imagem.SpriteBuffer.pose

6.17.1.2 prioridade

`int` HeroQuest.Imagem.SpriteBuffer.prioridade

6.17.1.3 sprite

`Sprite` HeroQuest.Imagem.SpriteBuffer.sprite

Attributes

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- `C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/SpriteBuffer.java`

6.18 Referência à classe HeroQuest.Entidade.Sólido

Diagrama de heranças da classe HeroQuest.Entidade.Sólido

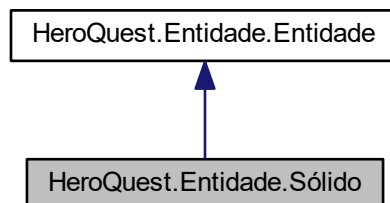
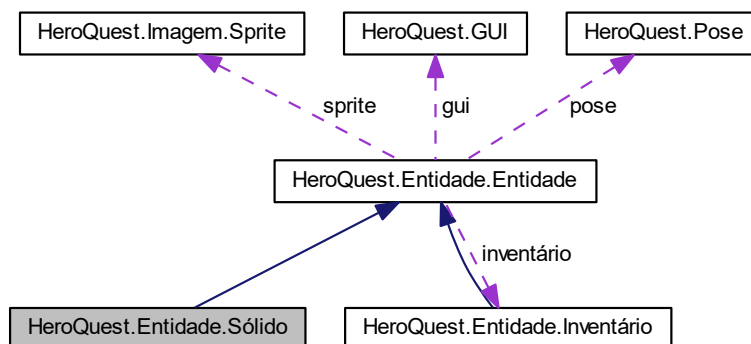


Diagrama de colaboração para HeroQuest.Entidade.Sólido:



Outros membros herdados

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/SÃ³lido.java

6.19 Referência à classe HeroQuest.Imagem.Tela

Membros públicos

- `atualizar()`
- `receberBuffer(SpriteBuffer buffer)`
- `show()`
- `receberBuffer(LinkedList<SpriteBuffer> buffer)`

6.19.1 Documentação dos métodos

6.19.1.1 atualizar()

```
HeroQuest.Imagem.Tela.atualizar ( )
```

Operation atualizar

Retorna

6.19.1.2 receberBuffer() [1/2]

```
HeroQuest.Imagem.Tela.receberBuffer (
    LinkedList<SpriteBuffer> buffer )
```

Operation receberBuffer

Parâmetros

<i>buffer</i>	-
---------------	---

Retorna**6.19.1.3 receberBuffer()** [2/2]

```
HeroQuest.Imagem.Tela.receberBuffer (
    SpriteBuffer buffer )
```

Operation receberBuffer

Parâmetros

<i>buffer</i>	-
---------------	---

Retorna**6.19.1.4 show()**

```
HeroQuest.Imagem.Tela.show ( )
```

Operation show

Retorna

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte ficheiro:

- C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/[Tela.java](#)

Capítulo 7

Documentação do ficheiro

7.1 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Arma.java ↩

Componentes

- class [HeroQuest.Entidade.Arma](#)

Pacotes

- package [HeroQuest.Entidade](#)

7.2 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Armadura.java ↩

Componentes

- class [HeroQuest.Entidade.Armadura](#)

Pacotes

- package [HeroQuest.Entidade](#)

7.3 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Consumível.java ↩

Componentes

- class [HeroQuest.Entidade.Consumível](#)

Pacotes

- package [HeroQuest.Entidade](#)

7.4 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Entidade.java↵

Componentes

- class [HeroQuest.Entidade.Entidade](#)

Pacotes

- package [HeroQuest.Entidade](#)

7.5 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/GUI.java

Componentes

- class [HeroQuest.GUI](#)

Pacotes

- package [HeroQuest](#)

7.6 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Herói.java↵

Componentes

- class [HeroQuest.Entidade.Herói](#)

Pacotes

- package [HeroQuest.Entidade](#)

7.7 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Inventário.java↵

Componentes

- class [HeroQuest.Entidade.Inventário](#)

Pacotes

- package [HeroQuest.Entidade](#)

7.8 Referência ao ficheiro

C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Item.java

Componentes

- class [HeroQuest.Entidade.Item](#)

Pacotes

- package [HeroQuest.Entidade](#)

7.9 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Jogo.java

Componentes

- class [HeroQuest.GameSystem.Jogo](#)

Pacotes

- package [HeroQuest.GameSystem](#)

7.10 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Loader.java

Componentes

- class [HeroQuest.GameSystem.Loader](#)

Pacotes

- package [HeroQuest.GameSystem](#)

7.11 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/NPC.java

Componentes

- class [HeroQuest.Entidade.NPC](#)

Pacotes

- package [HeroQuest.Entidade](#)

7.12 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Portal.java

Componentes

- class [HeroQuest.Entidade.Portal](#)

Pacotes

- package [HeroQuest.Entidade](#)

7.13 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Pose.java

Componentes

- class [HeroQuest.Pose](#)

Pacotes

- package [HeroQuest](#)

7.14 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Sala.java

Componentes

- class [HeroQuest.GameSystem.Sala](#)

Pacotes

- package [HeroQuest.GameSystem](#)

7.15 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Ser.java

Componentes

- class [HeroQuest.Entidade.Ser](#)

Pacotes

- package [HeroQuest.Entidade](#)

7.16 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Sprite.java**Componentes**

- class [HeroQuest.Imagem.Sprite](#)

Pacotes

- package [HeroQuest.Imagem](#)

7.17 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/SpriteBuffer.java**Componentes**

- class [HeroQuest.Imagem.SpriteBuffer](#)

Pacotes

- package [HeroQuest.Imagem](#)

7.18 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/SÃ³lido.java**Componentes**

- class [HeroQuest.Entidade.Sólido](#)

Pacotes

- package [HeroQuest.Entidade](#)

7.19 Referência ao ficheiro C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Tela.java**Componentes**

- class [HeroQuest.Imagem.Tela](#)

Pacotes

- package [HeroQuest.Imagem](#)

Índice

adjacente
 HeroQuest.Entidade.Entidade, 15
 HeroQuest.Pose, 27
armadura
 HeroQuest.Entidade.Ser, 32
atualizar
 HeroQuest.Imagem.Tela, 35

C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Arma.java, 37
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Armadura.java, 37
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Consumavel.java, 37
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Entidade.java, 38
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/GUI.java, 38
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Herói.java, 38
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Inventario.java, 38
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Item.java, 39
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Jogo.java, 39
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Loader.java, 39
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Mapa.java, 39
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Portal.java, 40
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Pose.java, 40
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Sala.java, 41
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/SalaEntidade.java, 40
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Ser.java, 40
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Sprite.java, 41
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/SpriteBuffer.java, 41
C:/Users/eltsu/Documents/GitHub/MC322-Projeto/JavaUML/Tela.java, 41
caster
 HeroQuest.Entidade.Ser, 32
converteDano
 HeroQuest.Entidade.Armadura, 12
curar
 HeroQuest.Entidade.Ser, 30
dinheiro
 HeroQuest.Entidade.Ser, 32
drop
 HeroQuest.Entidade.Ser, 30
entidade
 HeroQuest.Entidade.Entidade, 15
estado
 HeroQuest.Entidade.Entidade, 18
existe
 HeroQuest.Entidade.Entidade, 16
getEntidades
 HeroQuest.GameSystem.Sala, 28
getGUI
 HeroQuest.Entidade.Entidade, 16
getInicio
 HeroQuest.GameSystem.Loader, 24
getSala
 HeroQuest.GameSystem.Loader, 24
grupo
 HeroQuest.Entidade.Entidade, 18
gui
 HeroQuest.Entidade.Entidade, 18
HNP.java, 9
HeroQuest, 9
HeroQuest.Entidade, 9
HeroQuest.Entidade.Arma, 11
HeroQuest.Entidade.Armadura, 12
HeroQuest.Pose, 12
HeroQuest.Entidade.Consumível, 13
HeroQuest.Entidade.Entidade, 14
HeroQuestEntidade, 15
adjacente, 15
Entidade, 15
estado, 18
existe, 16
getGUI, 16
grupo, 18
gui, 18
HeroQuestEntidade, 18
maisProximo, 16
nome, 18
pose, 18
run, 17
show, 17

- showGUI, 17
 - sprite, 19
 - transponível, 17
- HeroQuest.Entidade.Herói, 19
- HeroQuest.Entidade.Inventário, 20
- HeroQuest.Entidade.Item, 21
 - nome, 21
 - valor, 21
- HeroQuest.Entidade.NPC, 25
- HeroQuest.Entidade.Portal, 26
 - idAtual, 26
- HeroQuest.Entidade.Sólido, 34
- HeroQuest.Entidade.Ser, 29
 - armadura, 32
 - caster, 32
 - curar, 30
 - dinheiro, 32
 - drop, 30
 - itensEquipados, 32
 - movimentar, 31
 - realizarAtaque, 31
 - run, 31
 - sofrerAtaque, 31
 - vida, 32
- HeroQuest.GameSystem, 10
- HeroQuest.GameSystem.Jogo, 22
 - iniciar, 23
 - Jogo, 22
- HeroQuest.GameSystem.Loader, 23
 - getInicio, 24
 - getSala, 24
 - Loader, 23
- HeroQuest.GameSystem.Sala, 28
 - getEntidades, 28
 - run, 28
 - saida, 28
 - show, 29
- HeroQuest.GUI, 19
- HeroQuest.Imagem, 10
- HeroQuest.Imagem.Sprite, 33
 - imprimir, 33
- HeroQuest.Imagem.SpriteBuffer, 33
 - pose, 34
 - prioridade, 34
 - sprite, 34
- HeroQuest.Imagem.Tela, 35
 - atualizar, 35
 - receberBuffer, 35, 36
 - show, 36
- HeroQuest.Pose, 27
 - adjacente, 27
 - igual, 27
- idAtual
 - HeroQuest.Entidade.Portal, 26
- igual
 - HeroQuest.Pose, 27
- imprimir
 - HeroQuest.Imagem.Sprite, 33
- iniciar
 - HeroQuest.GameSystem.Jogo, 23
- inventário
 - HeroQuest.Entidade.Entidade, 18
- itensEquipados
 - HeroQuest.Entidade.Ser, 32
- Jogo
 - HeroQuest.GameSystem.Jogo, 22
- Loader
 - HeroQuest.GameSystem.Loader, 23
- maisProximo
 - HeroQuest.Entidade.Entidade, 16
- morrer
 - HeroQuest.Entidade.Entidade, 17
- movimentar
 - HeroQuest.Entidade.Ser, 31
- nome
 - HeroQuest.Entidade.Entidade, 18
 - HeroQuest.Entidade.Item, 21
- pose
 - HeroQuest.Entidade.Entidade, 18
 - HeroQuest.Imagem.SpriteBuffer, 34
- prioridade
 - HeroQuest.Imagem.SpriteBuffer, 34
- realizarAtaque
 - HeroQuest.Entidade.Ser, 31
- receberBuffer
 - HeroQuest.Imagem.Tela, 35, 36
- run
 - HeroQuest.Entidade.Entidade, 17
 - HeroQuest.Entidade.Ser, 31
 - HeroQuest.GameSystem.Sala, 28
- saida
 - HeroQuest.GameSystem.Sala, 28
- show
 - HeroQuest.Entidade.Entidade, 17
 - HeroQuest.GameSystem.Sala, 29
 - HeroQuest.Imagem.Tela, 36
- showGUI
 - HeroQuest.Entidade.Entidade, 17
- sofrerAtaque
 - HeroQuest.Entidade.Ser, 31
- sprite
 - HeroQuest.Entidade.Entidade, 19
 - HeroQuest.Imagem.SpriteBuffer, 34
- transponível
 - HeroQuest.Entidade.Entidade, 17
- valor
 - HeroQuest.Entidade.Item, 21
- vida
 - HeroQuest.Entidade.Ser, 32