

Atividade

App (IMC)

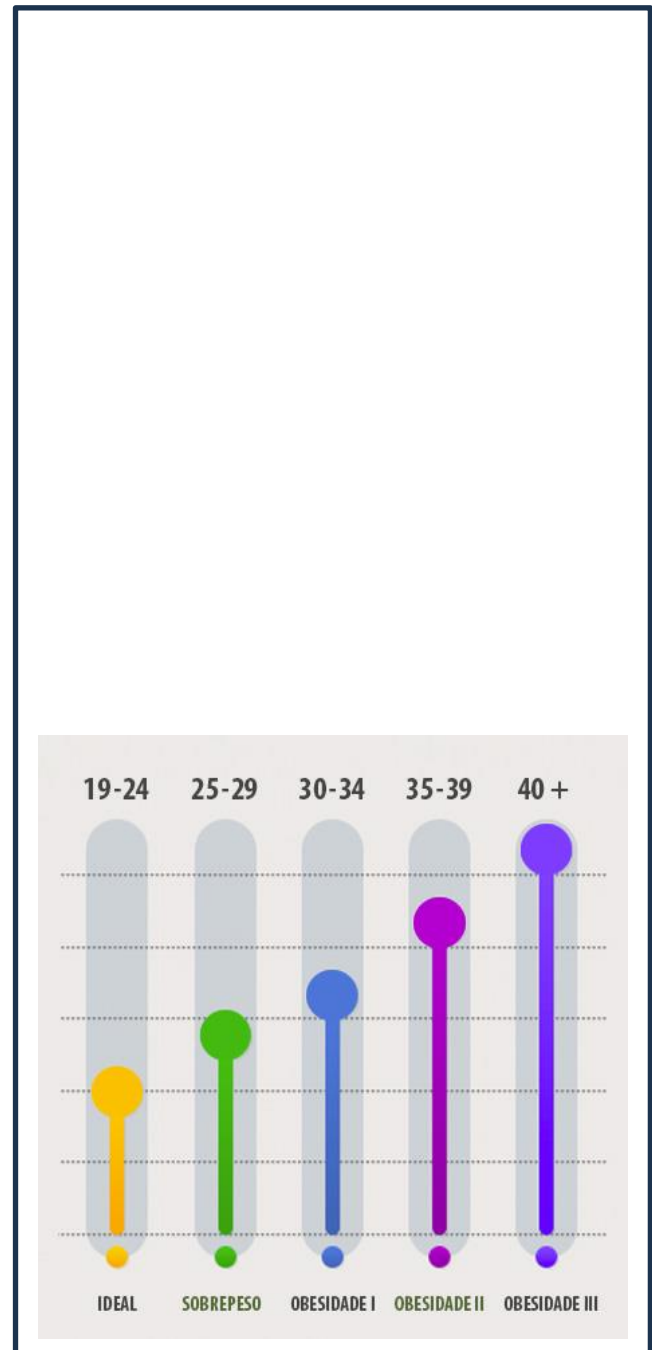
Informações Importantes:

Elevado ao quadrado: `Math.pow(variável,2);`

Arredondamento e limite: `String.format("%.2f", Variável);`

- 1- Declarar objetos Java
- 2- Linkar objetos Java com ID Android;
- 3- Montar os métodos;
- 4- Aplicar o método ao elemento (onClick);

Regra : $\text{peso} / (\text{altura}^2)$;



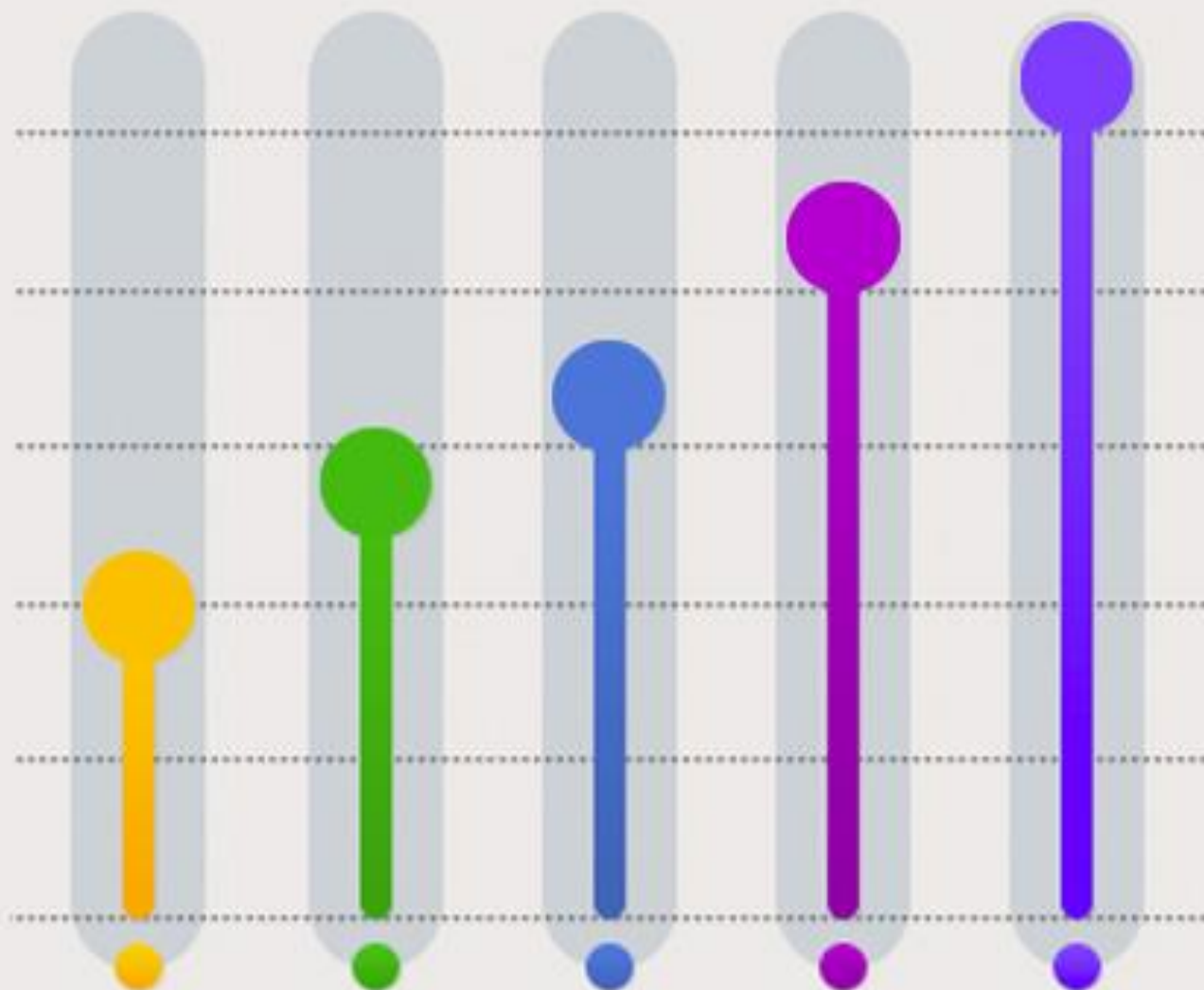
19-24

25-29

30-34

35-39

40 +



IDEAL

SOBREPESO

OBESIDADE I

OBESIDADE II

OBESIDADE III

```
if (resultado < 19){
    tex.setText(resultado+" Abaixo do Peso");
}else if (resultado <24){
    tex.setText(resultado+" Peso Ideal");
}else if (resultado < 29){
    tex.setText(resultado+" SobrePeso");
}else if (resultado < 34){
    tex.setText(resultado+" Obesidade I");
}else if (resultado < 39){
    tex.setText(resultado+" Obesidade II");
}else{
    tex.setText(resultado+" Obesidade III");
}
```