## Testes de Software para Web

Navegação em páginas Web

MSc. Jonathas Santos



### Legendas



Termo ou assunto que será abordado com detalhes em nas próximas aulas;



Termo ou assuntos que valem uma pesquisa posterior de vocês;

#### Roteiro

- Eventos
  - Teclado
  - Mouse
  - Drag
- ActionChains

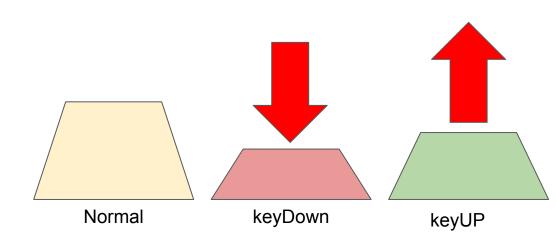
## **Keyboard Events**

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent

#### Eventos de teclado

Existem 3\* tipos de eventos disparados por teclado

- keyup
- keydown
- accesskey
- keypress (obsoleto)



# Vamos testar + Codar

https://selenium.dunossauro.live/keyboard

#### Eventos de teclado

Existem 3\* tipos de eventos disparados por teclado

- keyup
- keydown
- accesskey
- keypress (obsoleto)

E também temos vários atributos, dos quais vou destacar 3 que considero mais importantes

- key (Valor da tecla)
- Atributos de teclas
  - shiftKey
  - altKey
  - metaKey
  - ctrlKey
- getModifierState()
  - CapsLock
  - shift
  - meta
  - o os

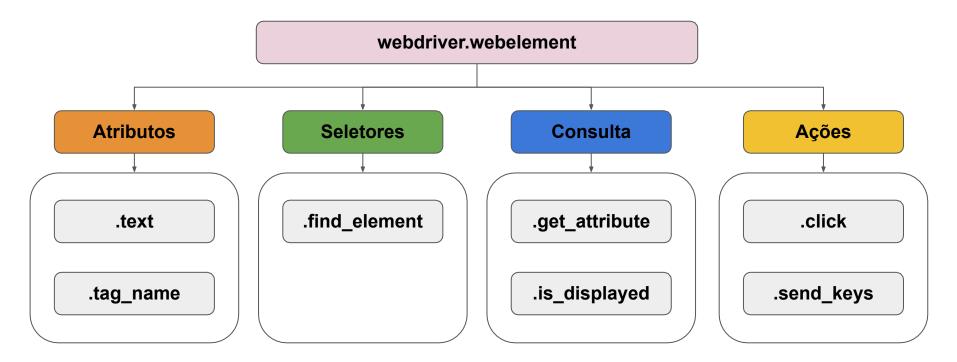
#### Selenium + Eventos

Eventos, em grande maioria, dependem de interações do usuário.

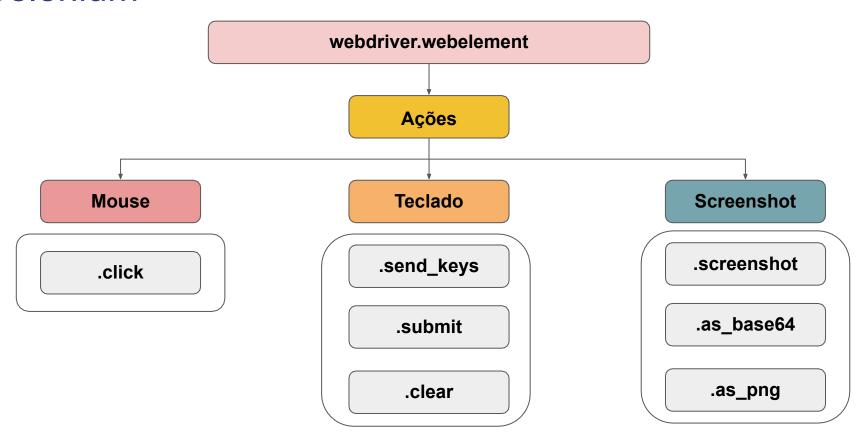
Nós podemos interagir com o browser de várias maneiras:

- Mouse
- Teclado
- Touch\*

#### Selenium



#### Selenium



[https://selenium-python.readthedocs.io/api.html#module-selenium.webdriver.remote.webelement]

## Action Chains

Low-level API

### Cadeias de ações

Action Chains são maneiras de automatizar ações de baixo nível.

Por exemplo, como uma tecla é pressionada?

- key Down
- key Up

### Descrevendo ações

```
1. nome =
   browser.find_element_by_id('nome')
```

nome.send\_keys('jonathas')

```
1. nome = find_element(by.ID, 'nome')

2.a move_to_element(nome)

b. key_down('e')

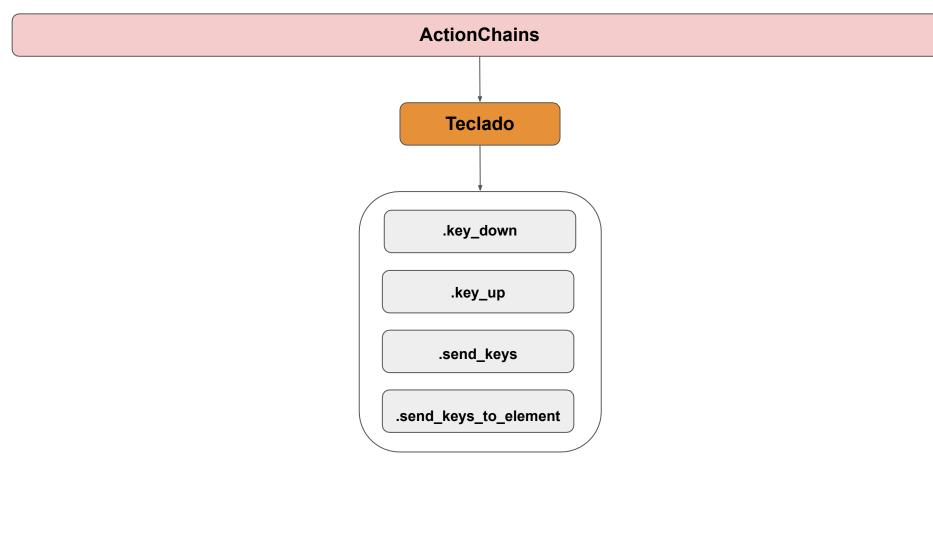
c. key_up('e')

d. key_down('d')

e. key_up('d')

f. key_down('u')

...
```



# Vamos ao exemplo

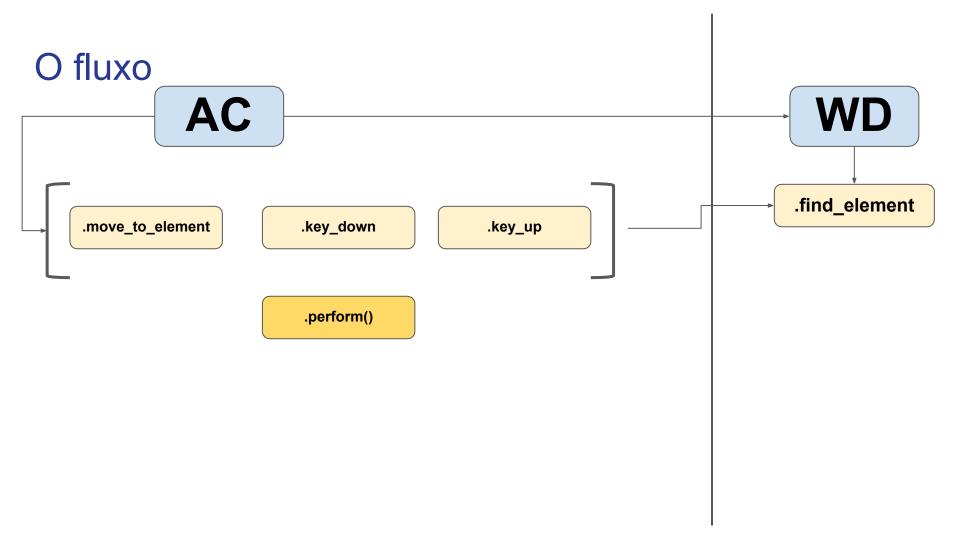
https://selenium.dunossauro.live/aula\_08\_a

```
from selenium.webdriver import Firefox
url = 'https://selenium.dunossauro.live/aula 08 a'
texto = 'eduardo'
browser = Firefox()
browser.get(url)
# Hi-level
elemento = browser.find element by name('texto')
elemento.send keys(texto)
```

```
from selenium.webdriver import Firefox
url = 'https://selenium.dunossauro.live/aula 08 a'
texto = 'eduardo'
browser = Firefox()
                               # Low-level
                               from selenium.webdriver.common.action chains import ActionChains
browser.get(url)
                                low level = ActionChains(browser)
# Hi-level
elemento = browser.find element
                                low level.move to element(elemento)
elemento.send keys(texto)
                                for letra in texto:
                                    low level.key down(letra)
                                    low level.key up(letra)
                                low level.perform()
```

```
from selenium.webdriver import Firefox
url = 'https://selenium.dunossauro.live/aula 08 a'
texto = 'eduardo'
browser = Firefox()
                                # Low-level
                                from selenium.webdriver.common.action chains import ActionChains
browser.get(url)
                                low level = ActionChains(browser)
# Hi-level
                                low level.move to element(elemento)
elemento = browser.find element
elemento.send keys(texto)
                                for letra in texto:
                                    low level.key down(letra)
                                    low level.key up(letra)
                                low level.perform()
```

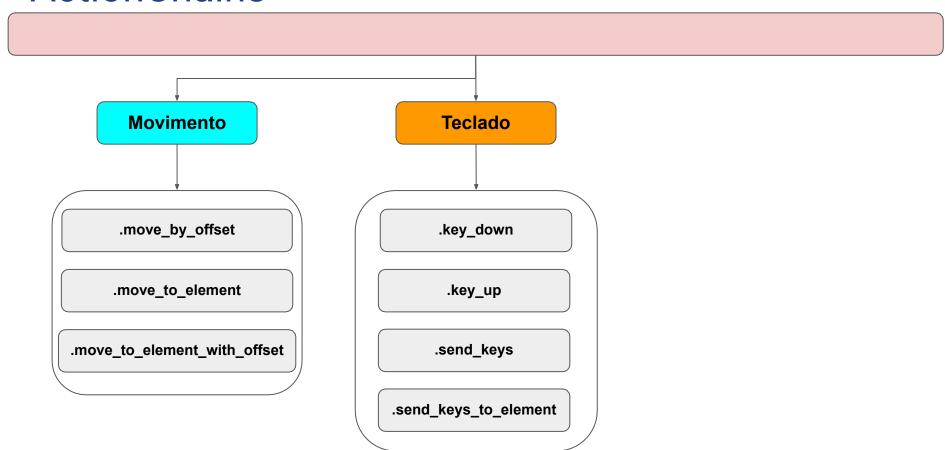
```
from selenium.webdriver import Firefox
url = 'https://selenium.dunossauro.live/aula 08 a'
texto = 'eduardo'
browser = Firefox()
                               # Low-level
                               from selenium.webdriver.common.action chains import ActionChains
browser.get(url)
                                low level = ActionChains(browser)
# Hi-level
                                low level.move to element(elemento)
elemento = browser.find element
elemento.send keys(texto)
                                for letra in texto:
                                    low level.key down(letra)
                                    low level.key up(letra)
                                low level.perform()
```



# Vamos tentar de novo

https://selenium.dunossauro.live/aula\_08\_a

#### **ActionChains**



# Keys

https://selenium-python.readthedocs.io/api.html#module-selenium.webdriver .common.keys

```
# Low-level
from selenium.webdriver.common.action chains import ActionChains
from selenium.webdriver.common.keys import Keys
low level = ActionChains(browser)
low level.move to element(elemento)
low level.key up(Keys.SHIFT)
for letra in texto:
    low level.key down(letra)
    low level.key up(letra)
low level.key down(Keys.SHIFT)
low level.perform()
```

```
# Low-level
from selenium.webdriver.common.action chains import ActionChains
from selenium.webdriver.common.keys import Keys
low level = ActionChains(browser)
low level.move to element(elemento)
low level.key up(Keys.SHIFT)
for letra in texto:
    low level.key down(letra)
    low level.key up(letra)
low level.key down(Keys.SHIFT)
low level.perform()
```

## O fluxo AC WD .find\_element .move\_to\_element .key\_down .key\_up .perform() **KEYS**

# Vamos tentar de novo

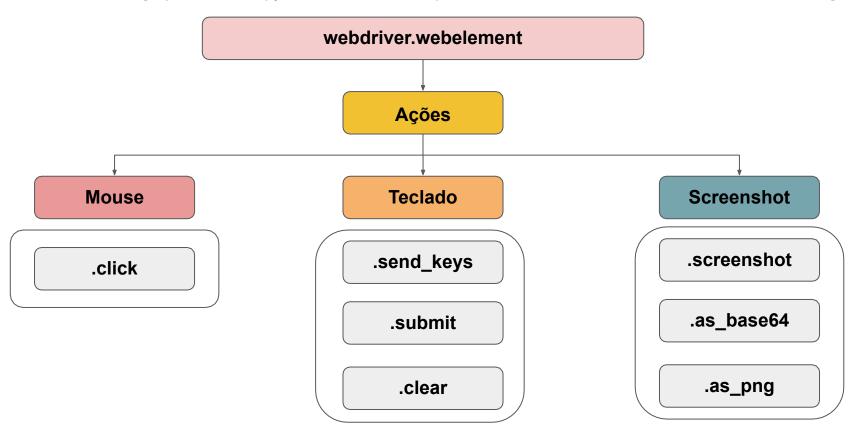
https://selenium.dunossauro.live/aula\_08\_a

# MOUSE

## Relembrar é viver

https://selenium.dunossauro.live/caixinha

 $\textbf{Selenium} \hspace{0.2cm} \textbf{[https://selenium-python.readthedocs.io/api.html\#module-selenium.webdriver.remote.webelement]} \\$ 



#### ActionChains Mouse **Teclado Movimento** .key\_down .move\_by\_offset .click .move\_to\_element .key\_up .click\_and\_hold .send\_keys .move\_to\_element\_with\_offset .context\_click .send\_keys\_to\_element .double\_click

#### ActionChains **Teclado** Mouse **Movimento** .key\_down .click .move\_by\_offset .move\_to\_element .key\_up .click\_and\_hold .send\_keys .move\_to\_element\_with\_offset .context\_click .send\_keys\_to\_element .double\_click

#### ActionChains **Teclado** Mouse **Movimento** .key\_down .click .move\_by\_offset .move\_to\_element .key\_up .click\_and\_hold .send\_keys .move\_to\_element\_with\_offset .context\_click .send\_keys\_to\_element .double\_click

#### Eventos de Mouse

#### Tipos de eventos disparados por teclado

- mouseenter
- mouseleave
- click
- dblclick
- contextmenu

#### Atributos de ação

- shiftKey
- altKey
- metaKey
- ctrlKey

#### Eventos de Mouse

Tipos de eventos disparados por teclado

- mouseenter
- mouseleave
- .move\_to\_element

- click
- dblclick
- contextmenu

#### Atributos de ação

- shiftKey
- altKey
- metaKey
- ctrlKey

#### Eventos de Mouse

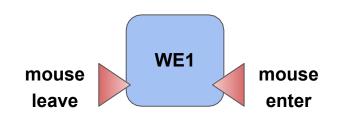
Tipos de eventos disparados por teclado

.move\_to\_element

- mouseenter
- mouseleave
- click
- dblclick
- contextmenu

Atributos de ação

- shiftKey
- altKey
- metaKey
- ctrlKey





>>> low\_level.move\_to\_element(<WebElement1>)

#### Eventos de Mouse

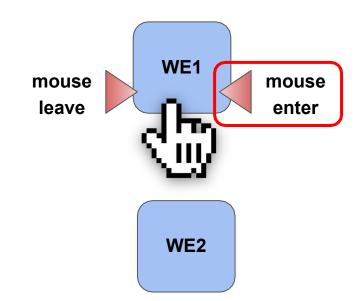
Tipos de eventos disparados por teclado

.move\_to\_element

- mouseenter
- mouseleave
- click
- dblclick
- contextmenu

Atributos de ação

- shiftKey
- altKey
- metaKey
- ctrlKey



>>> low\_level.move\_to\_element(<WebElement1>)

#### Eventos de Mouse WE1 mouse mouse Tipos de eventos disparados por teclado leave enter mouseenter? .move\_to\_element mouseleave click dblclick contextmenu WE2 Atributos de ação shiftKey altKey metaKey ctrlKey >>> low\_level.move\_to\_element(<WebElement1>)

#### Eventos de Mouse

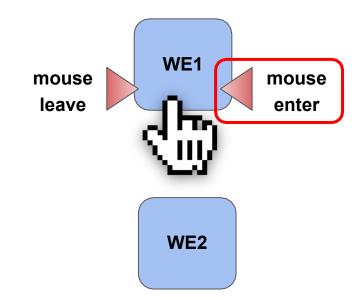
Tipos de eventos disparados por teclado

.move\_to\_element

- mouseenter
- mouseleave
- click
- dblclick
- contextmenu

Atributos de ação

- shiftKey
- altKey
- metaKey
- ctrlKey



>>> low\_level.move\_to\_element(<WebElement2>)

#### Eventos de Mouse

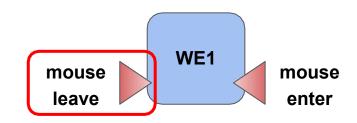
Tipos de eventos disparados por teclado

.move\_to\_element

- mouseenter
- mouseleave
- click
- dblclick
- contextmenu

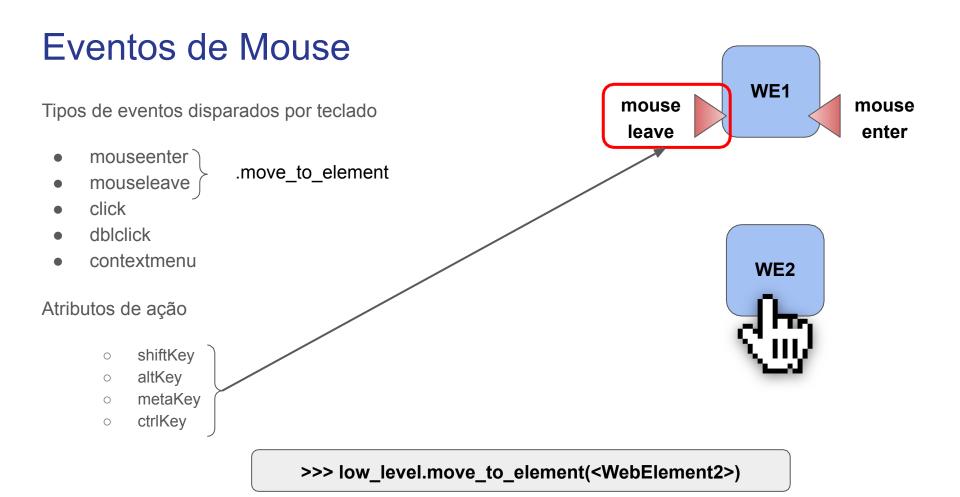
Atributos de ação

- shiftKey
- altKey
- metaKey
- ctrlKey





>>> low\_level.move\_to\_element(<WebElement2>)



# O fluxo AC **WD** .find\_element .key\_down .move\_to\_element .key\_up .perform() **KEYS**

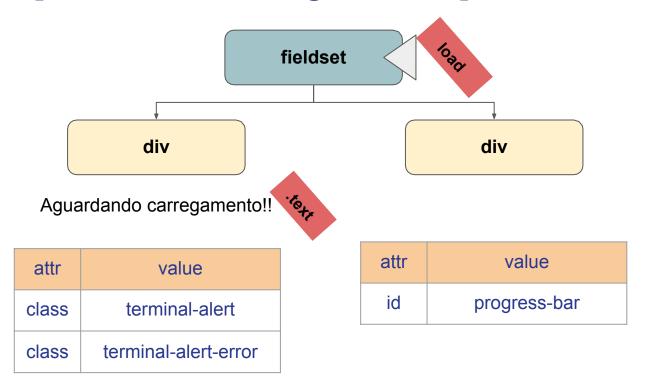
# Agora vai

https://selenium.dunossauro.live/caixinha

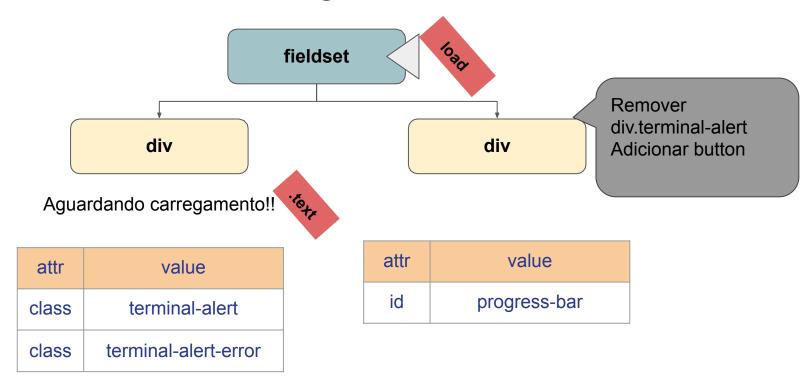
# Carregamento da página

https://selenium.dunossauro.live/aula\_09\_a.html

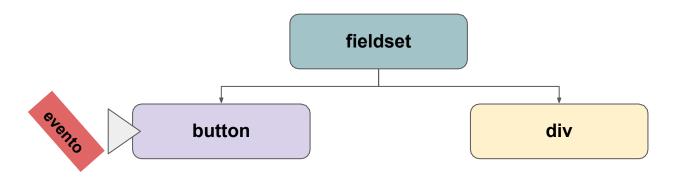
# Página A [Antes do carregamento]



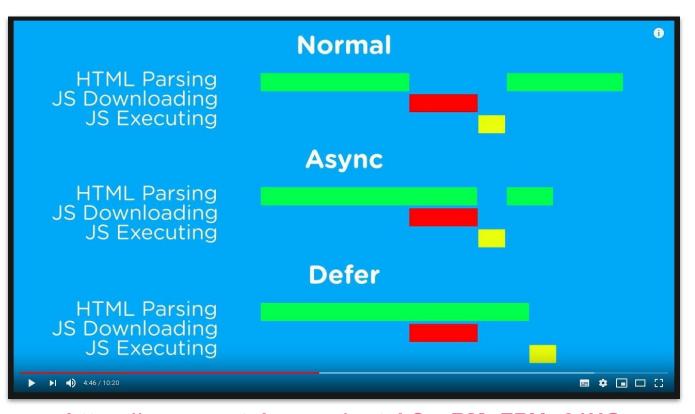
# Página A [Antes do carregamento]



# Página A [Depois do carregamento]



attr	value
id	progress-bar



https://www.youtube.com/watch?v=BMuFBYw91UQ

https://selenium.dunossauro.live/aula\_09\_a.html

O Selenium conta com dois tipos de espera:

- Explícitas
- Implícitas
- Espera todos os elementos, eventos, navegação, com um tempo padrão

O Selenium conta com dois tipos de espera:

- Explícitas
- Implícitas
  - Espera todos os elementos, eventos, navegação, com um tempo padrão

```
from selenium.webdriver import Firefox

f = Firefox()
f.implicitly_wait(30)
```

# Bora pro código, jovens

https://selenium.dunossauro.live/aula\_09\_a.html

## Wait implícito

#### Prós

- Funciona em cenários Flaky
- Não se preocupe, nós vamos esperar

#### Contras

- Segura a aplicação por mais tempo
- Tudo é esperado tendo o mesmo tempo como base
- Não funciona para elementos específicos
- Se algo der errado, vai demorar o tempo do wait para saber

#### O Selenium conta com dois tipos de espera:

- Implícitas
  - o Espera todos os elementos, eventos, navegação, com um tempo padrão
- Explícitas
  - Selenium disponibiliza um range de waits prontos
  - Customizável
    - Em tipos de espera
    - É possível criar suas próprias esperas
  - Reutilizável

# WebDriverWait

### WebDriverWait

```
from selenium.webdriver.support.ui import WebDriverWait
wdw = WebDriverWait(
    driver, # Webdriver
    timeout, # Tempo de expera até o erro
    poll frequency=0.5, # Tempo entre uma tentativa e outra
   ignored_exceptions=None # Lista de coisas que vamos ignorar
```

### WebDriverWait

```
from selenium.webdriver.support.ui import WebDriverWait
wdw = WebDriverWait(
    driver, # Webdriver
    timeout, # Tempo de expera até o erro
    poll frequency=0.5, # Tempo entre uma tentativa e outra
   ignored exceptions=None # Lista de coisas que vamos ignorar
```

## Declaração

```
from selenium.webdriver import Firefox
from selenium.webdriver.support.ui import WebDriverWait
f = Firefox()
```

wdw = WebDriverWait(driver, 10) # segundos

# WebDriverWait [until]

Executa até que o 'Callable' retorne 'True', ou até estourar o 'timeout' de wdw

```
wdw.until(
    Callable, # Operação que vai ser executada
    mensage # Mensagem caso o erro ocorra
)
```

# WebDriverWait [not\_until]

Executa até que o 'Callable' retorne 'False', ou até estourar o 'timeout' de wdw

```
wdw.not_until(
    Callable, # Operação que vai ser executada
    mensage # Mensagem caso o erro ocorra
)
```

## Tudo junto agora [de forma usual]

```
from selenium.webdriver import Firefox
from selenium.webdriver.support.ui import WebDriverWait

browser = Firefox()
wdw = WebDriverWait(browser, timeout=30) # segundos
wdw.until(<FUNÇÃO>)
```

## Tudo junto agora [de forma usual]

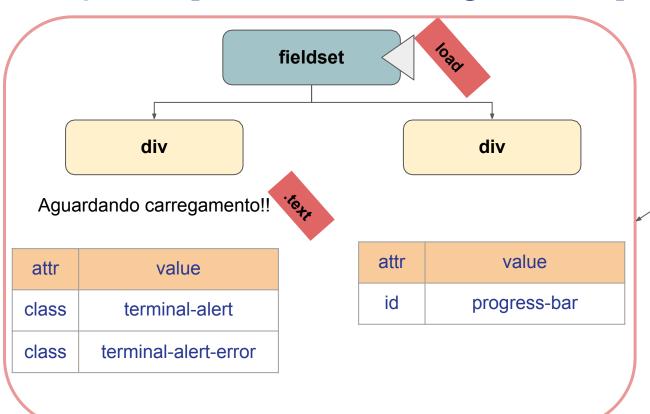
```
from selenium.webdriver import Firefox
from selenium.webdriver.support.ui import WebDriverWait

browser = Firefox()
wdw = WebDriverWait(browser, timeout=30) # segundos
wdw.until(<FUNÇÃO>)
```

# Usando o WDW

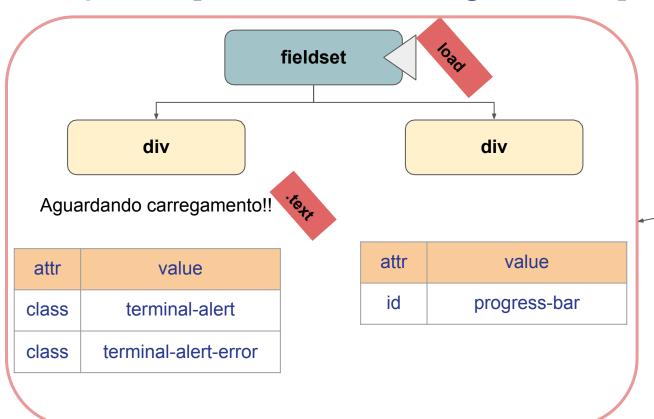
https://selenium.dunossauro.live/aula\_09\_a.html

# Página A [Antes do carregamento]



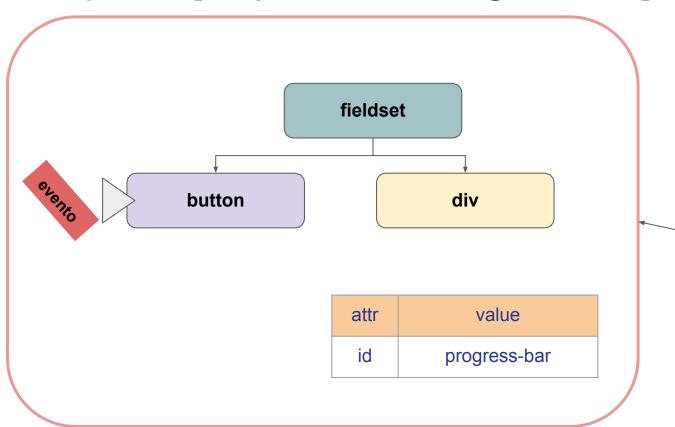
TODOS		
_ 1	Abrir página	
2	Esperar botão	
3	Clicar no botão	

# Página A [Antes do carregamento]



TODOS		
1	Abrir página	
2	Esperar botão	
3	Clicar no botão	

# Página A [Depois do carregamento]



TODOS		
1	Abrir página	
2	Esperar botão	
- 3	Clicar no botão	

# Esperas personalizadas

## A mais simples, pra gente entender

```
def esperar_botao(webdriver):
    """Verifica se o elemento `button` está na tela."""
    elements = webdriver.find_elements_by_css_selector('button')
    return bool(elements)

wdw.until(esperar_botao)
browser.find_element_by_tag_name('button').click()
```

## A mais simples, pra gente entender

```
def esperar_botao(webdriver):
    """Verifica se o elemento `button` está na tela."""
    elements = webdriver.find_elements_by_css_selector('button')
    return bool(elements)

wdw.until(esperar_botao)
browser.find_element_by_tag_name('button').click()
```

- until e not\_until sempre passam o webdriver como argumento
  - E SOMENTE ELE
- A função sempre deve retornar True ou False

# Agora vai

https://selenium.dunossauro.live/aula\_09\_a.html