

# Proyecto primera evaluación

---

Has entrado a trabajar en una nueva empresa, y tienes que realizar el diseño completo de la interfaz de su aplicación. Se tendrá que implementar un prototipo empleando la herramienta Balsamiq.

## **PRIMER PASO:**

El primer paso será realizar un Scketching donde tendrás que indicar para que empresa vas a realizar el proyecto, para que dispositivo la vas a realizar (Ordenador de mesa, Tablet, móvil...) y el boceto en papel de cada una de sus interfaces.

## **FUNCIONALIDAD:**

La aplicación solicitada dispondrá al menos de los módulos que se detallan a continuación:

## **ROLES DE USUARIO Y FUNCIONALIDAD DE CADA UNO:**

Existen tres roles diferentes de usuario:

1. Gerente de la empresa: Administrador total de la aplicación de gestión.
  - a. Gestión de Empleados.
  - b. Gestión de Facturación.
  - c. Gestión de Almacén.
2. Empleados de la empresa: Sólo podrán gestionar los módulos "Facturación" y "Almacén".
  - a. Gestión de Facturación.
  - b. Gestión de Almacén.
3. Clientes de la empresa.
  - a. Compras.
  - b. Reservas/Cita Previa.
  - c. Información.
  - d. Contacto.

## **REQUISITOS:**

El gerente de la empresa nos comenta, que el único administrador de la aplicación será él y por lo tanto gestionará los empleados de su empresa. En esta pantalla se podrá dar de alta, editar y eliminar trabajadores. En el perfil de cada uno de ellos, además de sus datos (Foto, nombre, Lugar de nacimiento, año de nacimiento, DNI, etc...), figurará un número de teléfono para poder localizarlos, número de cuenta para ingresar la nómina y salario.

Lo empleados emplearán la gestión de facturación para tramitar los pedidos que se realizan en la empresa. Y a su vez y de manera adicional, para el gerente es importante conocer los pedidos que realiza cada trabajador con el fin de poder comprobar y medir su productividad.

Además tanto los empleados como el gerente, pueden ver el número de productos restantes del almacén y pueden realizar compras a los proveedores siempre que indiquen su nombre y la cantidad.

Posteriormente, se nos comenta que los clientes pueden realizar compras, realizar una reserva o pedir una cita previa o ver información.

Hay que tener en cuenta que cuando realizas una compra se puede realizar al menos tres modificaciones en el producto (Por ejemplo, si trabajo para la BMW y quiero comprar un coche le podré modificar el color, las ruedas y el escape. O si mi empresa es una pizzería podre modificar la masa, el tamaño y añadir el ingrediente).

### **POR ÚLTIMO:**

Gracias al buen trabajo que has hecho con la interfaz, la empresa también te pide que realices una Guía de estilo, para que cuando llegue un nuevo empleado pueda seguir los mismos pasos. En esta guía de estilo se deberá indicar al menos (la marca, la tipografía, la paleta de colores, la voz, la iconografía, las imágenes, el espaciado y un apartado de consejos).

### **RESULTADO A ENTREGAR:**

El nombre del archivo a entregar será de la forma:

Proyecto\_1\_nombre\_empresa.bmpr (Balsamiq)

Proyecto\_1\_nombre\_empresa.pdf (Balsamiq)

GuiaEstilo\_1\_nombre\_empresa.pdf (Guía de estilo)

En papel, indicar el nombre de los participantes (Scketching)

### **RÚBRICA:**

Scketching (1 punto).

App Balsamiq (Total 4 puntos)

- Gestión de empleados (1 punto).
- Gestión de facturación (1 punto).
- Gestión de almacén (0.5 puntos).
- Apartado de los clientes (1.5 puntos).

Aplicar la teoría del Tema 1. (4 puntos)

Guía de estilo (1 punto)

### **FECHA LÍMITE:**

26 de noviembre de 2023

Entregas fuera de plazo tienen una calificación de un cero.