Desenvolvimento Web com HTML, CSS e JavaScript

Acelera Thèos

JS - Estruturas de decisões

```
If
Se (if) fizer calor andarei de moto
Ou então (else if) se estiver chovendo ficarei em casa
Senão (else) dormirei
if (tempo === 'calor') {
      console.log('Andarei de moto');
} else if (tempo === 'chuva') {
      console.log('ficarei em casa');
} else {
      console.log('Dormirei');
```

Switch - A instrução switch é usada para executar o código com base em uma avaliação entre mais de duas alternativas.

```
switch(valorDados) {
     case 1:
           console.log('Avance uma casa');
           break;
     case 2:
           console.log('Avance duas casas');
           break;
     default:
           console.log('Fique onde está');
           break;
```

Exercícios

1) Calcular a média de aproveitamento de um aluno (3 notas), usando a fórmula abaixo e escreva o conceito do aluno de acordo com a tabela de conceitos abaixo:

Fórmula: (nota 1 + nota 2 + nota 3) / 3 = média

Tabela:

>= 9.0 - Conceito A

>= 7.5 e < 9.0 - Conceito B

>= 6.0 e < 7.5 - Conceito C

< 6.0 - Conceito D.

Exercícios

2) Utilizando o loop, faça a tabuada do 5 e do 10. Deverá ser exibido no console cada valor.