

P.R.T.S.罗德岛管理系统

一、小组名单与分工

姓名	学号	分工
俞逸洋	20373569	Web前端开发、UI界面设计
夏瑞斌	20373585	数据库与项目构架设计、前后端支援
赵雨晨	20373586	Web后端开发、请求处理

二、主题与内容说明

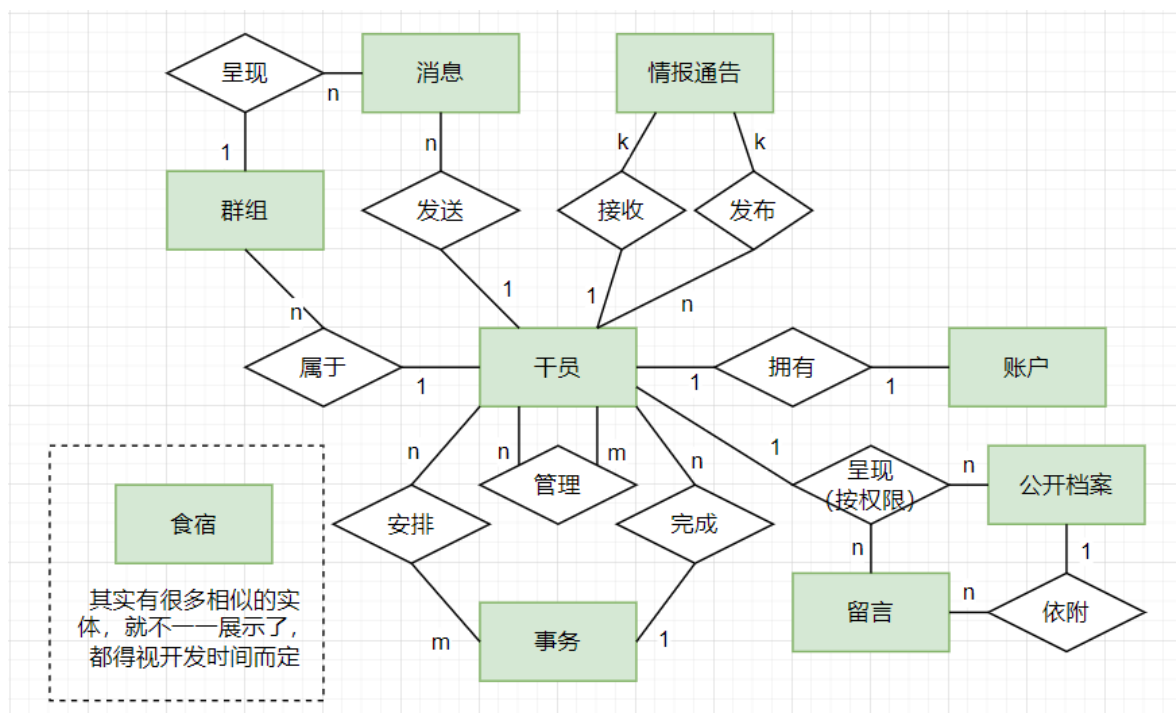
本项目基于《明日方舟》游戏中的虚拟世界观构架而成。

在被称为“泰拉大陆”的世界上，遍布着一种称为“源石”的奇特物质。它既能充当工业基石为社会城市提供能源，又会导致不治而具传染性的矿石病。不幸染病的人们被称作“感染者”，因矿石病而强大（掌握源石技艺），也因矿石病而早夭，死后身体化为新感染源，被普通人乃至社会国家所惧怕与厌弃。感染者和非感染者的矛盾是这片大地的历史基石，在此之上，文明在人性裹挟下演进，国家种群兴衰更迭。

有一群颇具理想主义的人汇聚一堂，构建了名为“罗德岛”的医药公司，在这片大地上踽踽独行。它研制并出售矿石病相关药物（缓解症状），收容治疗照顾感染者，介入并尝试缓解感染者纷争，研究探寻矿石病原理...罗德岛坐落于一艘大型陆行舰，各工作人员被称为“干员”，分别执行公司医疗、后勤、战斗、人事等职能。模拟罗德岛日常运行情景，我们设计一个**以干员为用户对象**的罗德岛管理系统，包含**情报通知、事务安排、联络通讯、档案公示**等模块，并**区分权限**便于管理。

倘若疲于接受相应世界观，不妨将其视为一个简单的公司管理系统。

系统初步E-R图



系统初步数据表

用户信息表 (user_account)

数据项名字	数据类型	约束	备注
CodeName	char(30)	primary key	代号；相当于用户名
PassWord	char(20)	not null	
Permission	tinyint	not null, unsigned	值越小，权限越高；最小为0

待审批用户表 (account_approve_queue)

数据项名字	数据类型	约束	备注
CodeName	char(30)	primary key	代号；相当于用户名
PassWord	char(20)	not null	
Class	char(20)		
Region	char(30)		
...			

系统初步展示结构

- 个人账户Profile
- 情报通知模块：通知公告（markdown编辑）、舰船位置、活动安排、干员借调
- 事务安排模块：月度事务排班信息发布与提醒、基建管理
- 即时通讯模块：模仿通讯系统实现实时消息传递
- 档案公示模块：了解其他干员的官方渠道、内容按权限展示
- ...

