P.R.T.S.罗德岛管理系统

一、小组名单与分工

姓名	学号	分工
俞逸洋	20373569	Web前端开发、UI界面设计
夏瑞斌	20373585	数据库与项目构架设计、前后端支援
赵雨晨	20373586	Web后端开发、请求处理

二、主题与内容说明

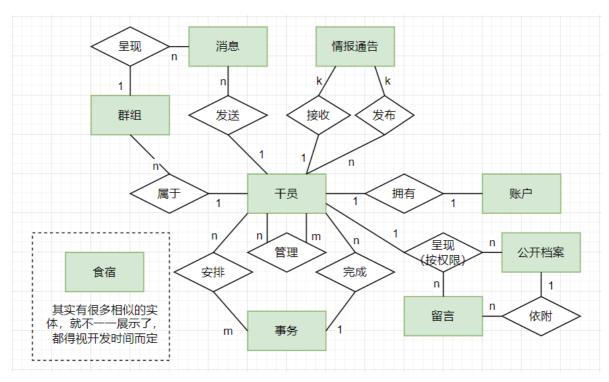
本项目基于《明日方舟》游戏中的虚拟世界观构架而成。

在被称为"泰拉大陆"的世界上,遍布着一种称为"源石"的奇特物质。它既能充当工业基石为社会城市提供能源,又会导致不治而具传染性的矿石病。不幸染病的人们被称作"感染者",因矿石病而强大(掌握源石技艺),也因矿石病而早天,死后身体化为新感染源,被普通人乃至社会国家所惧怕与厌弃。感染者和非感染者的矛盾是这片大地的历史基石,在此之上,文明在人性裹挟下演进,国家种群兴衰更迭。

有一群颇具理想主义的人汇聚一堂,构建了名为"罗德岛"的医药公司,在这片大地上踽踽独行。它研制并出售矿石病相关药物(缓解症状),收容治疗照顾感染者,介入并尝试缓解感染者纷争,研究探寻矿石病原理…罗德岛坐落于一艘大型陆行舰,各工作人员被称为"干员",分别执行公司医疗、后勤、战斗、人事等职能。模拟罗德岛日常运行情景,我们设计一个**以干员为用户对象**的罗德岛管理系统,包含**情报通知、事务安排、联络通讯、档案公示**等模块,并**区分权限**便于管理。

倘若疲于接受相应世界观,不妨将其视为一个简单的公司管理系统。

系统初步E-R图



系统初步数据表

用户信息表 (user_account)

数据项名字	数据类型	约束	备注
CodeName	char(30)	primary key	代号; 相当于用户名
PassWord	char(20)	not null	
Permission	tinyint	not null, unsigned	值越小,权限越高;最小为0

待审批用户表 (account_approve_queue)

数据项名字	数据类型	约束	备注
CodeName	char(30)	primary key	代号; 相当于用户名
PassWord	char(20)	not null	
Class	char(20)		职业分类
Region	char(30)		地区

系统初步展示结构

• 个人账户Profile

• 情报通知模块:通知公告 (markdown编辑)、舰船位置、活动安排、干员借调

• 事务安排模块: 月度事务排班信息发布与提醒、基建管理

• 即时通讯模块:模仿通讯系统实现实时消息传递

• 档案公示模块: 了解其他干员的官方渠道、内容按权限展示

• ...

管理员视图		
头像 (有现成干员 头贴) 基本信息呈现: CodeName之类的	经典的右上角选项,包括profile什么的来点logo 欢迎词:比如"早上/中午好,xxx干员名"之类的;(这里根据时间选择不通的问好语)	
子模块:情报通知 (公示通告等)	用户注册申请批准信息	
子模块: 事务安排 子模块: 通讯联络 子模块: 干员档案公示	干员申请待审批队列	
	干员(注册用户)列表	
	情报通知子模块的缩略列表,提供跳转链接	
	事务安排子模块的缩略列表,予以提示,提供跳转链接 往下滚动,也可以	加上
	通讯联络子模块的缩略,显示最新发来,提供跳转链接	