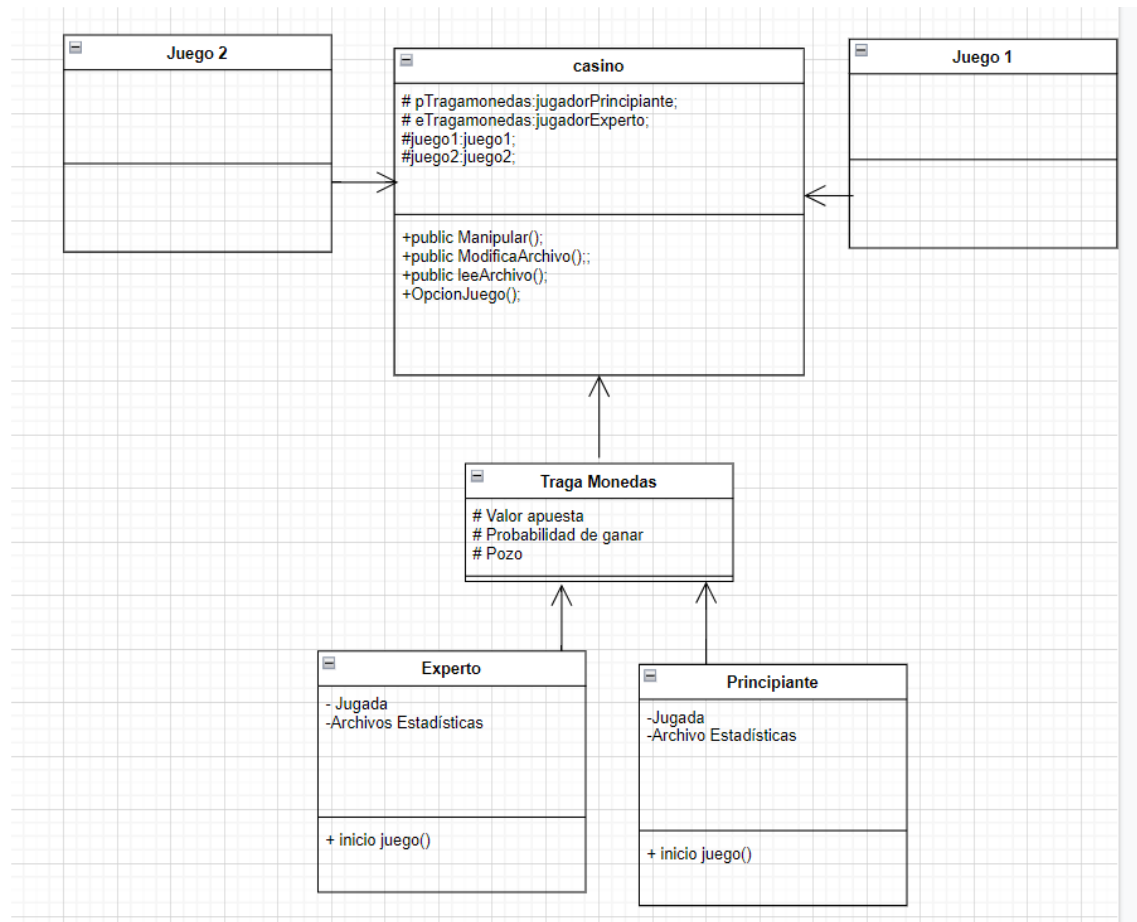


Trabajo Practico DFS. Programación orientada a Objetos: Casino

Alumno: Lucietti Emanuel

UML:



El primer juego consiste en un tragamonedas con dos versiones, nivel Principiante y nivel Experto. En las dos opciones hay un pozo acumulado que se le suma la apuesta realizada,

El nivel Principiante tiene una probabilidad de 1/9 y el nivel Experto de 1/15.

El segundo juego consiste en un lanzador de dados, el cual me devuelve el valor de dos dados en donde la suma de los dados tiene que ser menor a 10 o 10. En el UML se vería:

- **Dados(juego1)**

Total
Dado1
Dado2

Obtener dado1()
Obtener dado2()
Total ()

