1库表设计

1.1系统数据库(yuelugame）

1.1.1用户信息表(user\_info)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 字段名 | 类型 | 描述 |
| 用户编号 | id | INT | 主键 |
| 账号 | account | VARCHAR（21） | 非空 |
| 密码 | password | VARCHAR（255） | 非空 |
| 用户名 | name | VARCHAR（255） | 非空 |

1.1.2游戏列表(game\_list)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 字段名 | 类型 | 描述 |
| 游戏编号 | id | INT | 主键 |
| 游戏名 | name | VARCHAR（255） | 非空 |
| 游戏封面图片 | cover\_picture | VARCHAR(255) | 非空 |
| 服务器访问地址 | server\_url | VARCHAR(255) | 非空 |