```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
/* Ce programme montre comment utiliser un tableau a 2 dimensions en C
/* Ce document presente a travers un exemple :
                                                       * /
    1 - la DECLARATION d'un tableau 2D
                                                       */
    2 - l'INITIALISATION statique d'un tableau 2D
                                                       */
                                                       */
    3 - le PARCOURS COMPLET d'un tableau 2D
/* 1 - DECLARATION d'un tableau 2D
                                                       */
   - Le mieux est de declarer un nouveau type avec typedef
                                                       */
/*
    - Les constantes qui servent a dimensionner le tableau
                                                       * /
/*
     sont a declarer avec #define
                                                       */
    - le premier indice represente les lignes, le deuxieme indice
                                                      */
/*
     represente les colonnes
                                                       * /
// declaration d'un type tableau de 6 lignes sur 3 colonnes d'entiers
#define NB LIGNES 6
#define NB COLONNES 3
typedef int tab2D[NB LIGNES][NB COLONNES];
/* 2 - INITIALISATION d'un tableau 2D
/* - il faut declarer des variables de type tab2D
                                                       * /
   - on peut initialiser un tableau de maniere statique (c'est-a-dire */
     avant execution) lors de la declaration de la variable
void parcours (tab2D t);
int main () {
  // declaration d'un premier tableau (non initialise)
   tab2D monPremierTableau2D:
  // declaration d'un deuxieme tableau, initialise statiquement
  // remarquez les paires de {} pour delimiter les valeurs des lignes
   tab2D monDeuxiemeTableau2D = {
                              {1, 4, 3},
                                          // premiere ligne
                                          // deuxieme ligne
                              {5, 8, 7},
                              {10, 4, 34},
                                          // etc.
                              {2, 9, 9},
                              {31, 42, 73},
                              {1, 34, 93}
                           } ;
  parcours (monPremierTableau2D);
  return EXIT SUCCESS;
}
```

```
/* 3 - PARCOURS COMPLET d'un tableau 2D
                                                       * /
   - il faut une double boucle pour parcourir toutes les lignes du
    tableau et pour chaque ligne parcourir toutes les cases de la ligne*/
/*
    - rappel : le premier indice est l'indice de ligne, le deuxieme
      l'indice de colonne
void parcours (tab2D t) {
   int i; // indice de ligne
  int j; // indice de colonne
  for (i=0; i<NB LIGNES; i++) {
      for (j=0 ; j<NB COLONNES ; j++){
         // acces a chaque case t[i][j] du tableau
     }
  }
}
```