

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №1
по дисциплине «Программирование»
ТЕМА: Условия, циклы, оператор switch

Студентка гр. 9383

Габибов Э.Р

Преподаватель

Жангиров Т. Р.

Санкт-Петербург

Цель работы.

Изучить основные управляющие конструкции языка Си, такие как: условия, циклы, оператор *switch*.

Задание.

Вариант 3.

Напишите программу, выделив каждую подзадачу в отдельную функцию.

Реализуйте программу, на вход которой подается одно из значений 0, 1, 2, 3 и массив целых чисел размера не больше 100. Числа разделены пробелами. Строка заканчивается символом перевода строки.

В зависимости от значения, функция должна выводить следующее:

- 0 : индекс первого нулевого элемента. (*index_first_zero*)
- 1 : индекс последнего нулевого элемента. (*index_last_zero*)
- 2 : Найти сумму модулей элементов массива, расположенных от первого нулевого элемента и до последнего. (*sum_between*)
- 3 : Найти сумму модулей элементов массива, расположенных до первого нулевого элемента и после последнего. (*sum_before_and_after*)
иначе необходимо вывести строку "Данные некорректны".

Выполнение работы.

Использованные библиотеки:

1. *<stdio.h>* - стандартный заголовочный файл ввода-вывода.
2. *<stdlib.h>* - заголовочный файл, который содержит в себе функции, занимающиеся выделением памяти (использованная функция – *abs*, нахождение модуля числа).

Использованные переменные:

1. *array* (тип *int*) – массив элементов, оперируемых в программе. 2.

N (тип *int*) – количество элементов, оперируемых в программе.

3. *sum* (тип *int*) – сумма элементов массива.

4. *first_zero* (тип *int*) – первый нулевой элемент.

5. *last_zero* (тип *int*) – последний нулевой элемент.

6. *fun* (тип *int*) – переменная, которая определяет значение функции (хранение значений от 0 до 3)

7. *C* (тип *char*) – переменная, которая определяет введенные символы после элементов (пробел).

Описание функции *index_first_zero*:

- Функция принимает на вход массив целых чисел (*array*), а также количество элементов этого массива (*N*).
- С помощью цикла *for* происходит перебор элементов, проверяющий каждый элемент на 0. Как только будет найден нулевой элемент, функция прекратит работу, передав в основную функцию индекс первого нулевого элемента. Если нулевого элемента в массиве нет, то функция передаст -1.

```
int index_first_zero(int array[], int N){  
    for (int i = 0; i < N; i++) {        if  
        (array[i] == 0){                return i;  
        }  
    }    return  
    -1;  
}
```

Описание функции *index_last_zero*:

- Функция принимает на вход массив целых чисел (*array*), а также количество элементов этого массива (*N*).
- С помощью цикла `for` происходит перебор элементов, проверяющий каждый элемент на 0. Как только будет найден нулевой элемент, функция прекратит работу, передав в основную функцию индекс последнего нулевого элемента. Если нулевого элемента в массиве нет, то функция передаст -1.

```
int index_last_zero(int array[], int N){  
    for (int i = N-1; i >= 0; i--)  
    {  
        if (array[i] == 0){  
            return i;  
        }  
    }  
    return  
    -1;  
}
```

Описание функции *sum_between*:

- Функция принимает на вход массив целых чисел (*array*), а также количество элементов этого массива (*N*).
- В переменную *first_zero* присваивается индекс первого нулевого элемента, а в переменную *last_zero* присваивается индекс последнего нулевого элемента. Переменная *sum*, отвечающая за сумму элементов, обнуляется.
- С помощью цикла `for` происходит перебор элементов, начиная с первого нулевого элемента (не включительно) и заканчивая последним нулевым элементом (не включительно). Модули элементов, входящих в данный промежуток, суммируются. В завершении функция передаст в основную функцию значение суммы модулей элементов.

```

int sum_between(int array[], int N){
int sum = 0;
    int first_zero = index_first_zero(array, N);
int last_zero = index_last_zero(array, N);    for
(int i = first_zero; i < last_zero; i++)
{
    sum += abs(array[i]);
}
    return sum;
}

```

Описание функции *sum_before_and_after*:

- Функция принимает на вход массив целых чисел (*array*), а также количество элементов этого массива (*N*).
- В переменную *first_zero* присваивается индекс первого нулевого элемента, а в переменную *last_zero* присваивается индекс последнего нулевого элемента. Переменная *sum*, отвечающая за сумму элементов, обнуляется.
- С помощью цикла *for* происходит перебор элементов, начиная с первого элемента массива (включительно) и заканчивая первым нулевым элементов массива (не включительно). Модули элементов, входящие в данный промежуток суммируются.
- С помощью цикла *for* происходит перебор элементов, начиная с последнего нулевого элемента массива (не включительно) и заканчивая последним элементом массива (включительно). Модули элементов, входящие в данный промежуток также продолжают суммироваться в переменную *sum*.
- В завершении функция передаст в основную функцию значение суммы модулей.

```

int sum_before_and_after(int array[], int N){
int sum = 0;
    int first_zero = index_first_zero(array, N);
int last_zero = index_last_zero(array, N);
for (int i = 0; i < first_zero; i++)
{
    sum += abs(array[i]);
}

```

```

        for ( int i = N-1; i > last_zero; i--){
sum += abs(array[i]);
        }
return sum;
}

```

Описание функции *main*:

- Создается массив *array* размером в 100 элементов.
- Создается переменная *num*, в которой будет храниться количество нулей массива.
- С помощью функции *scanf* вводится значение *fun* и *C*. Если переменная *C* не будет содержать пробела (то есть числа не разделены пробелами), тогда функция выведет строку “Данные некорректны”.
- С помощью цикла *do while* происходит заполнения массива элементами, пока строка не закончится символом перевода строки (`'\n'`). Находим количество нулевых элементов, используя условный оператор *if*, и записываем их в переменную *num*. Если нулевых элементов окажется меньше двух, то функция выведет строку “Данные некорректны”. Значение индекса массива увеличивается на 1.
- С помощью оператора *switch* происходит печать соответствующей функции, основываясь на значении переменной *fun*. Если же значение *fun* не соответствуют значениям от 0 до 3, тогда функция выведет строку “Данные некорректны”.

```

int main ()
{
    int
    array[100];
    int
    N = 0;
    int num
    = 0;
    int fun;
    char C;

    scanf("%d%c", &fun, &C);
    if (C != ' '){
        printf("Данные некорректны\n");
        return 0;
    }
    do {
        scanf("%d%c", &array[N], &C);
        if (array[N]==0){
            num++;
        }
        N++;
    } while (C != '\n');
    if (num < 2){
        fun = -1;
    }
    switch(fun) {
        case 0:
            printf("%d\n",
            index_first_zero(
            array, N));
            break;
        case 1:
            printf("%d\n",
            index_last_zero(a
            rray, N));
            break;
        case 2:
            printf("%d\n",
            sum_between(array
            , N));
            break;
        case 3:
            printf("%d\n",
            sum_before_and_af
            ter(array, N));
            break;
        default:
            printf("Данные
            некорректны");
            break;
    }
    return 0;
}

```

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	0 2 6 7 3 0 2 1 0	4	Программа выводит индекс первого нулевого элемента
2.	1 4 -2 7 0 8 9 -5 0	7	Программа выводит индекс последнего нулевого элемента
3.	2 1 4 0 -5 3 9 -1 0 0	18	Программа выводит сумму модулей элементов массива расположенных от первого нулевого элемента и до последнего
4.	3 9 2 0 3 7 0 4 0 -2 6	19	Программа выводит сумму модулей элементов массива, расположенных до первого нулевого элемента и до последнего.

Выводы.

Я изучил основные управляющие конструкции языка Си: условия, циклы,

оператор *switch*.

Разработана программа, выполняющая считывание с клавиатуры исходных данных и команды пользователя. Для обработки команд пользователя использовались условные операторы *if* и *switch*, а также циклы *do while* и *for*. Для ввода и вывода данных использовались команды *scanf* и *printf*. Для поиска модуля числа использовалась функция *abs* из библиотеки *<stdlib.h>*.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int index_first_zero(int array[], int N)
{
    for (int i = 0; i < N; i++) {
        if (array[i] == 0) {
            return i;
        }
    }
    return -1;
}
int index_last_zero(int array[], int N)
{
    for (int i = N-1; i >= 0; i--) {
        if (array[i] == 0) {
            return i;
        }
    }
    return -1;
}
int sum_between(int array[], int N)
{
    int sum = 0;
    int first_zero = index_first_zero(array, N);
    int last_zero = index_last_zero(array, N);
    for (int i = first_zero; i < last_zero; i++)
    {
        sum += abs(array[i]);
    }
    return sum;
}
int sum_before_and_after(int array[], int N)
{
    int sum = 0;
    int first_zero = index_first_zero(array, N);
    int last_zero = index_last_zero(array, N);
    for (int i = 0; i < first_zero; i++)
    {
        sum += abs(array[i]);
    }
    for (int i = N-1; i > last_zero; i--)
    {
        sum += abs(array[i]);
    }
    return sum;
}
int main () {
    int array[100];
    int N = 0;
    int num = 0;
    char C;
    fun;
    scanf("%d%c", &fun, &C);
    if (C != ' '){
        printf("Данные некорректны\n");
        return 0;
    }
    do {
```

```

        scanf("%d%c", &array[N], &C);
if (array[N]==0){
    num++;
    N++;
} while (C != '\n');
if (num < 2){
fun = -1;
    switch(fun) {
        case 0:
printf("%d\n", index_first_zero(array, N));
break;
        case 1:
printf("%d\n",
index_last_zero(array, N));
break;
        case 2:
printf("%d\n", sum_between(array, N));
break;
        case 3:
printf("%d\n",
sum_before_and_after(array, N));
break;
        default:
printf("Данные некорректны");
break;
    }
return 0;

}

```