



DATA SCIENCE
- SOLUTIONS GMBH -

Follow-Up: Anfrage zur Gesichtsemotionserkennung

Binäre Klassifikation des Datensatzes Facial Emotion



Business Understanding

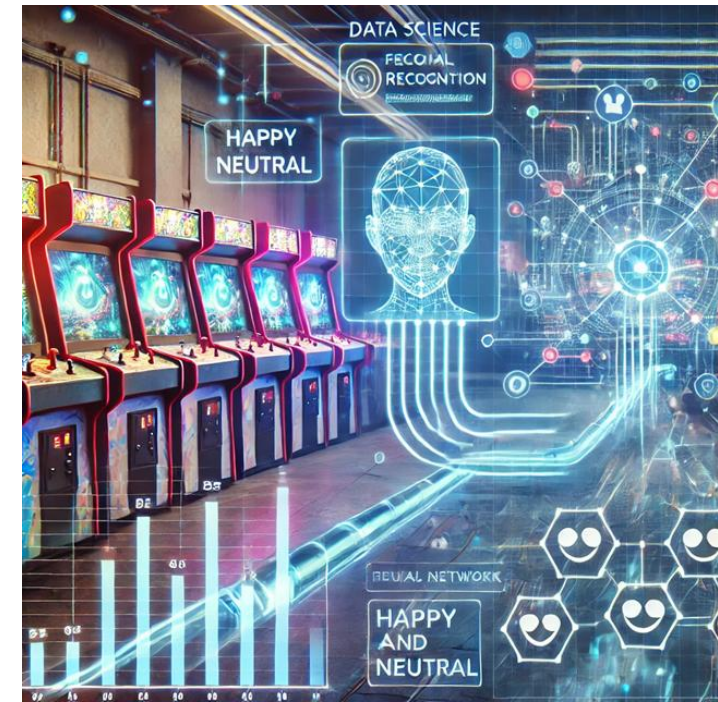
Nicolas Müller, Leiter einer Arcade Arena, möchte herausfinden, welche seiner Automaten bei den Spielern Glücksgefühle auslösen und welche weniger beliebt sind. Dazu hat er in jedem seiner Automaten unauffällige Kameras installiert, die während des Spielens automatisch Schnappschüsse der Gesichter der Spielenden aufnehmen. Über mehrere Monate hinweg wurden tausende Bilder gesammelt, die die Emotionen der Spieler in verschiedenen Spielsituationen festhalten. Mit diesen Daten will er erkennen, welche Automaten besonders positive Erlebnisse bieten und welche möglicherweise ersetzt werden sollten.

Mit den gesammelten Bildern eines seiner ältesten Automaten hat er sich an mich gewandt, um ein Modell zu entwickeln, das die Emotionen der Kunden erkennt und später auch auf die Daten der anderen Automaten angewendet werden kann.



Business Goal

Das Ziel ist die Entwicklung eines Klassifikationsmodells zur Erkennung der Emotionen „Happy“ und „Neutral“ bei den Spielern. Dies hilft dem Auftraggeber, schnell zu erkennen, welche Automaten besonders positive Emotionen auslösen und welche weniger attraktiv sind, um fundierte Entscheidungen über mögliche Ersetzungen zu treffen. Langfristig könnte dies die Einnahmen durch eine optimierte Aufstellung der Automaten erhöhen.



Data Understanding

3740 „Happy“ Bilder



4027 „Neutral“ Bilder

