



Miembros:

Saul Moises Toribio De Oleo – 20231992
Elvin Manuel Méndez Espinosa || 2024-0104
José Alberto Johnson Martínez || 2023-1053

Maestro:

Eduandy Isabel Cruz Abreu

Materia:

Introducción a la ingeniería de
software

Tema:

Diseño técnico Modelo 4+1

Sesión: 2

Grupo: 7

4. Mockup - Adalo

En esta sección se presentan los diseños visuales de las pantallas de Adalop, organizados según su función dentro de los módulos principales. Cada mockup incluye una breve explicación de su propósito y la herramienta utilizada para su creación.

4.1 Pantalla de Log In – Adalo

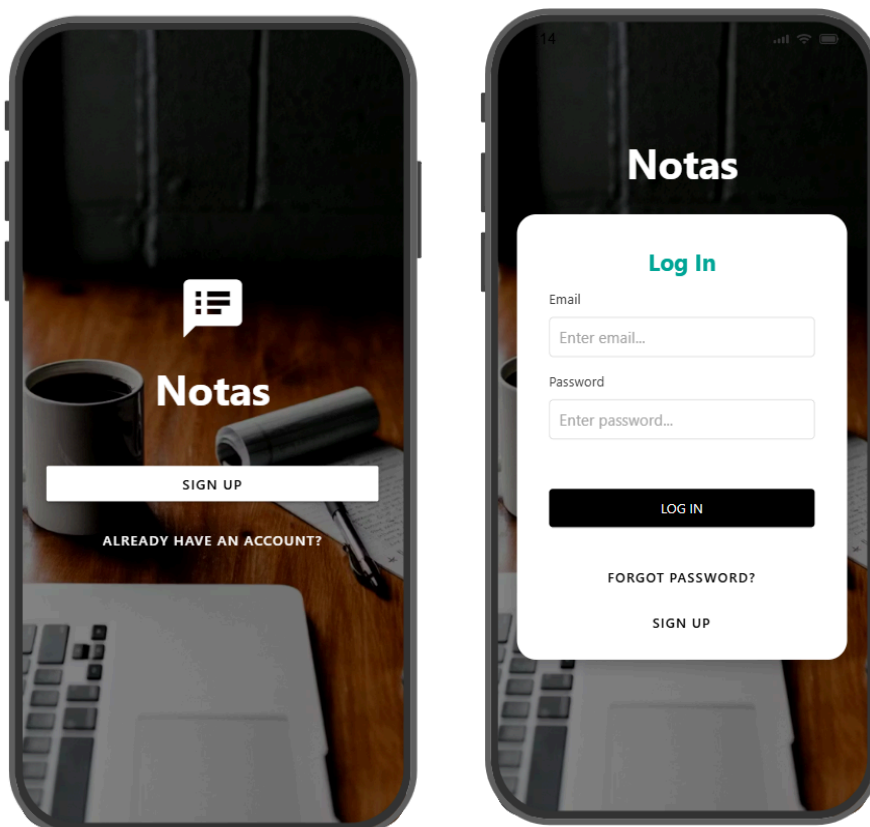
Descripción:

Permite al usuario iniciar sesión con su correo y contraseña. Incluye validación de campos y mensajes de error para entradas inválidas.

Herramienta utilizada: Figma

Características clave:

- Campos: Email, Contraseña
- Botón de iniciar sesión
- Enlace para registro
- Diseño responsive, modo claro/oscuro



4.2 Pantalla de Sign Up – Adalo

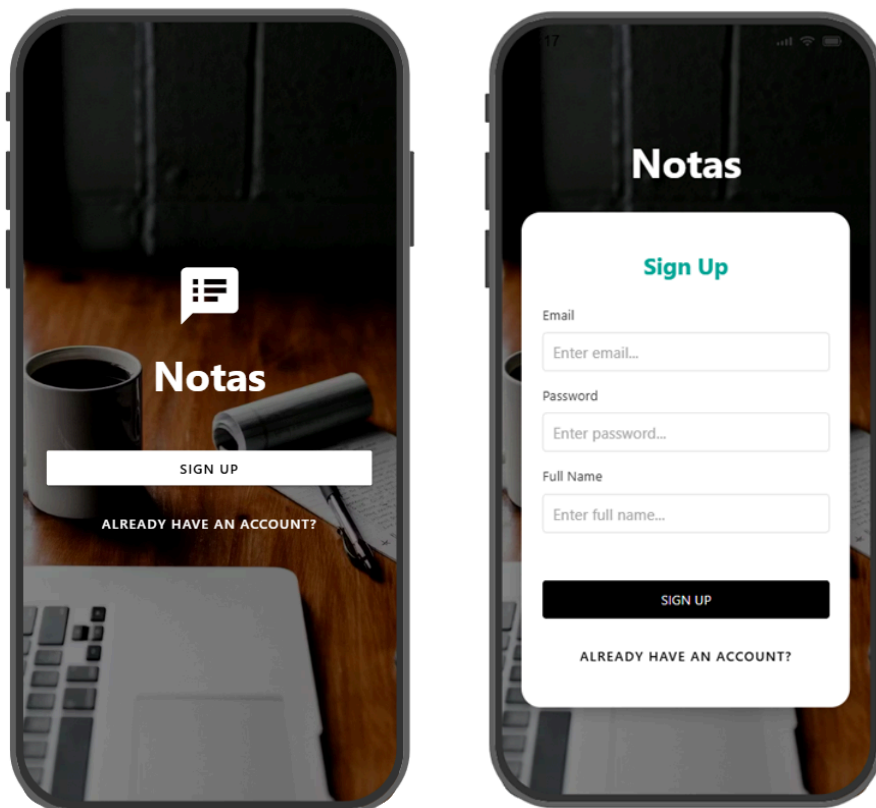
Descripción:

Pantalla de registro de nuevos usuarios solicitando nombre, correo y contraseña.

Herramienta utilizada: Adalo

Características clave:

- Campos de registro: Nombre, Email, Contraseña
- Confirmación de contraseña
- Botón de registro
- Validación de datos en tiempo real



4.3 Pantalla Welcome – Adalo

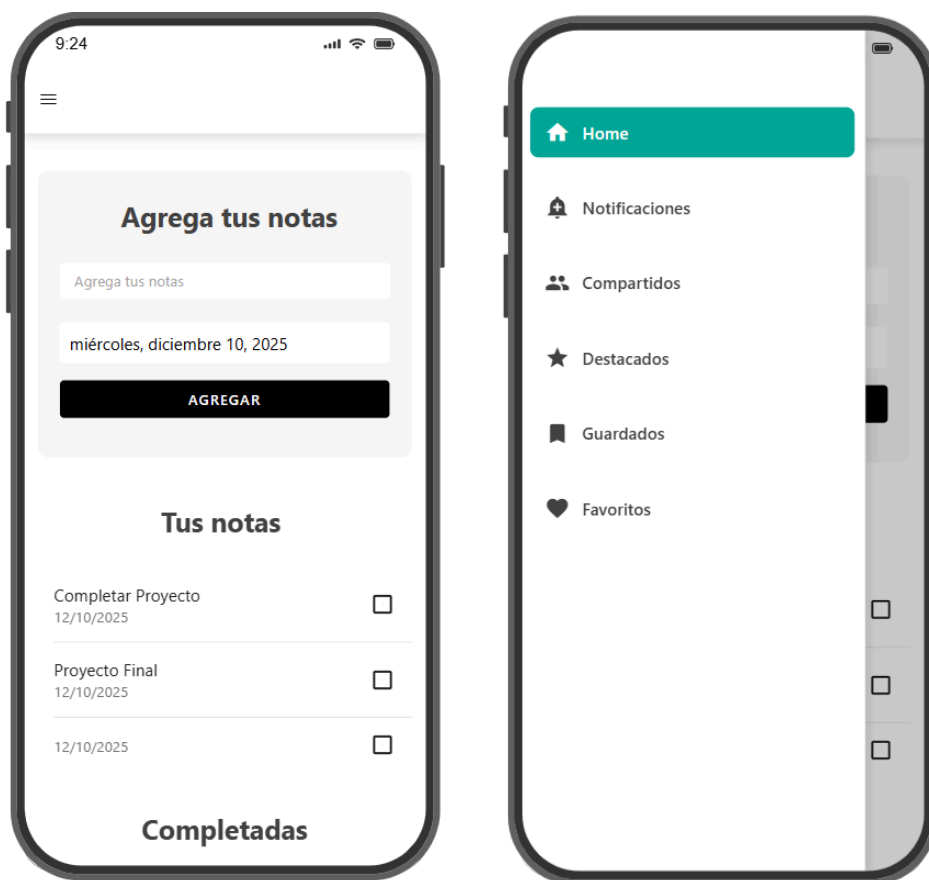
Descripción:

Pantalla inicial después del login exitoso, con mensaje de bienvenida y guía al usuario hacia la lista de notas.

Herramienta utilizada: Adalo

Características clave:

- Mensaje de bienvenida personalizado
- Botón para ir al Home
- Diseño acorde al tema seleccionado (claro/oscuro)



4.5 Pantalla Todo Detail / Todo Detail Dark – Adalop

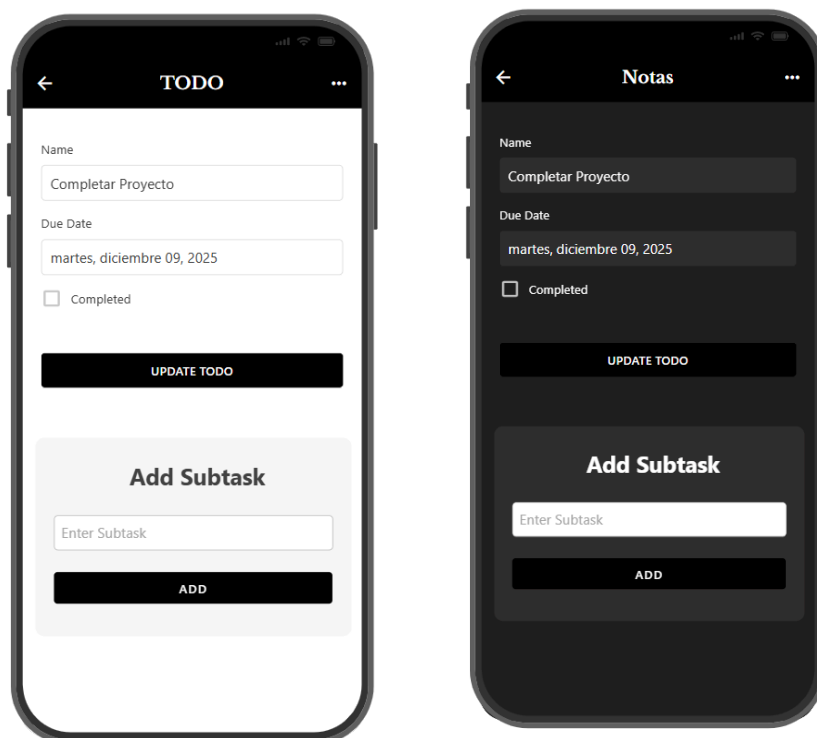
Descripción:

Permite ver, editar y marcar como completada una nota específica. Incluye opciones de eliminación y actualización de información.

Herramienta utilizada: Figma

Características clave:

- Visualización completa de la nota
- Edición de título y descripción
- Marcado de completado y eliminación
- Adaptación a tema claro/oscuro



4.6 Pantalla Settings / Settings Dark – Adalop

Descripción:

Pantalla de configuración donde el usuario puede cambiar el tema y actualizar preferencias de la aplicación.

Herramienta utilizada: Figma

Características clave:

- Cambio de tema claro/oscuro
- Actualización de preferencias
- Guardado automático de cambios
- Interfaz consistente con el resto de la app

