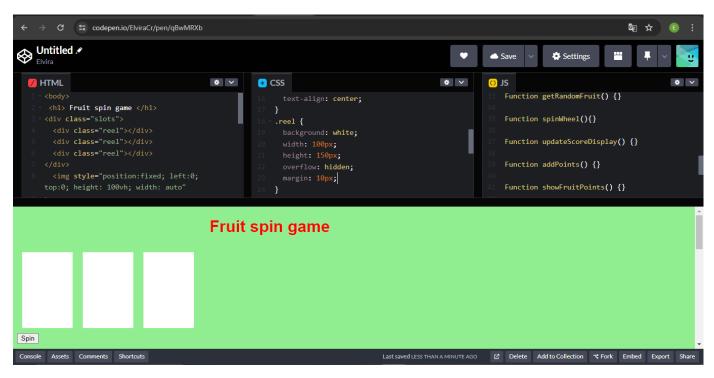
## **Programmering Yrkesprov**

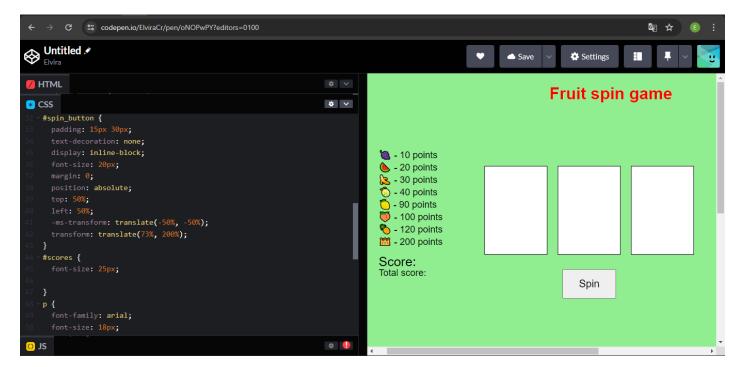
Jag använde CodePen för min kod

Lagade börjanet och fixade "slottena" som frukterna sedan skall synas i.



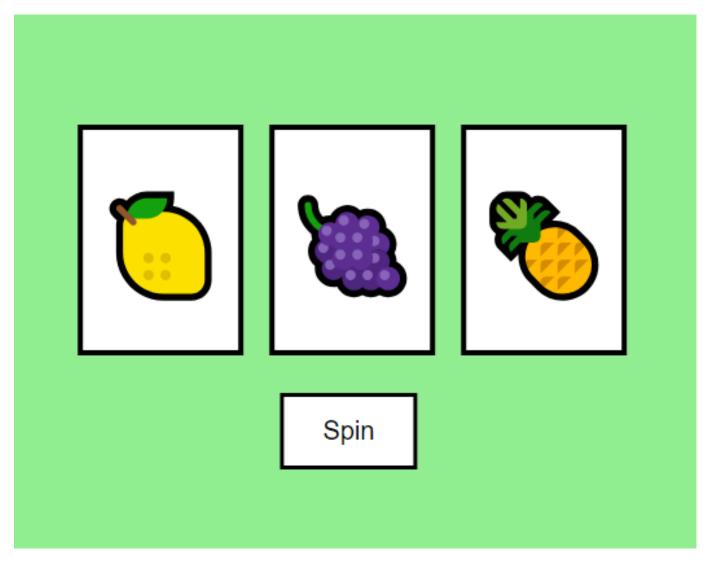
Lade till scores och flyttade på allting så att det faktiskt börjar se ut som en slot machine.

Lade också till borders till själva slotten för att definera dem mera.



Lyckades med lite hjälp få frukterna att synas inuti själva lådorna.

Fixade deras alignment, storlek osv. Det började se någolunda lovande ut här



Fick också äntligen båda scores att fungera som de ska i en div. Den här delen tog längre än jag väntade mig för min Total score ville inte fungera alls till först.

```
25 * <div class='parent'>
26 * <div class='child' id="current_score"> </div>
27 * <div class='child' id="total_score"> </div>
28 </div>
29

Total score: 2215
```

```
O JS
                                                                                                         *
   document.getElementById('spin_button').addEventListener('click', function() {
     spinWheel();
     calculateScores();
        updateScoreDisplay(); // uppdaterar vad "Score" visar för antal
   });
   function calculateScores(reelSymbols) {
     currentScore = 0; // Reset current score
     for (let symbol of reelSymbols) {
       if (fruitPoints.hasOwnProperty(symbol)) {
         currentScore += fruitPoints[symbol];
     }
   };
   function updateScoreDisplay() {
     document.getElementById('current_score').textContent = 'Score: ${currentScore}';
     document.getElementById('total_score').textContent = 'Total score: ${totalScore}';
   }
   document.getElementById('spin_button').addEventListener('click', function() {
     spinWheel();
     const reels = document.querySelectorAll('.reel');
     const reelSymbols = Array.from(reels).map(reel => reel.textContent.trim());
     calculateScores(reelSymbols);
     totalScore += currentScore;
     updateScoreDisplay();
```

## Projektet:

