1 I Value type contengono direttamente il dato, vengono salvati sullo stack (tranne quando vengono dichiarati all’interno di una classe), non possono essere nulli e non hanno bisogno di essere inizializzati.

Mentre i reference type contengono un indirizzo alla cella di memoria dove viene salvato il dato, l’indirizzo viene salvato sullo stack mentre il dato sull’heap. I reference type possono essere nulli e hanno bisogno di essere istanziati.

3 Il pattern Factory viene utilizzato quando si conosce un crtiterio per la creazione degli oggetti. In questo pattern è presente un’interfaccia per creare degli oggetti senza sapere come verranno creati. Si passa un parametro alla factory e in base a quello crea l’oggetto corrispondente e chiama i suoi metodi.