

Estudiante

Elvis Lizandro Aguilar Tax

Carnet

201930304

Manual de Usuario

Descripción de la aplicación

El programa es una aplicación web, es un editor de texto, para compilar archivos con sintaxis java, manejando paquetes, y árbol de directorios, guardando el proyecto, compilado a código 3 direcciones, funciones como, guardar, editar, abrir proyecto, compilar.

Definición del lenguaje de programación

Sintaxis Java con algunas consideraciones

1. Los tipos de datos primitivos a manejar son: float, int, char, boolean y string.
2. La precedencia de operadores y la conversión implícita de los tipos de datos es la
3. misma que en java.
4. Las expresiones aritméticas serán de forma limitada: +, -, *, /, %, además de las definidas en los siguientes puntos.
5. Incremento y decremento (i++, i--), (No se incluyen los casos ++i, --i).
6. Todas las clases pueden incluir:
 - Modificador de acceso (únicamente se trabajará el caso public, por lo tanto se puede incluir public class Class1 o class Class1, ambos casos son de acceso público).
 - Las clases pueden incluir o no el keyword final. (public final class
7. Class1 o final class Class1).
8. ○No se incluyen clases abstractas pero sí existirá la posibilidad de extender de una clase y sobrescribir métodos.
 - No se incluyen interfaces, ni clases anidadas. Existirá un método void main (cómo la versión 21 de java y no public static void main).
9. Es posible tener múltiples void main's, uno por cada clase si fuese necesario, pero solo uno en una clase.
10. No se incluirán las colecciones de java (List, Queue, Set).
11. Si se incluirán los arreglos de java, también arreglos de objetos que el programador
12. defina mediante el código fuente (o entrada).
13. La herencia funcionará de la misma manera que en Java (excepto que no existen clases abstractas), pero si es posible sobrescribir métodos.
14. La sobrecarga de métodos funciona de la misma manera que en java.
15. Los métodos y variables estáticas sí existen, pero las clases estáticas no. (Es decir es

posible tener métodos y variables estáticas.)

16. Es posible recibir objetos mediante parámetros dentro de los métodos y constructor\

Manual de Uso

1. Descargar el repositorio (proyecto)

<https://github.com/Elvis-Aguilar/app-web-compilador-java-proyect2Compi2.git>

comando

git clone <https://github.com/Elvis-Aguilar/app-web-compilador-java-proyect2Compi2.git>

ubicarse en la carpeta descargada

Nombre	Tamaño	Modificado
> Documentacion	1 elemento	Hace 14 minutos
> compi	6 elementos	Ayer a las 10:02
> proyect-ide-compilador	9 elementos	10/10/23 a las 23
README.md	41 B	16/10/23 a las 23

ingresar en esas carpetas y ejecutar los comandos respectivamente

en la carpeta compi dirigirse a la carpeta target

seguidamente abrir un consola de comandos

Comando:

```
java -jar compi-0.0.1-SNAPSHOT.jar
```

```
elvis_agui@elvis-99 > ~/.../compi/target $ java -jar compi-0.0.1-SNAPSHOT.jar
:: Spring Boot :: (v2.7.10-SNAPSHOT)

2023-11-13 11:07:02.214 INFO 19542 --- [main] com.cunoc.compi.Api3DApplication Starting Ap
3DApplication v0.0.1-SNAPSHOT using Java 11.0.20.1 on elvis-99 with PID 19542 (/home/elvis_agui/CompiladorWeb-P
rojecto2Compi2/compi/target/compi-0.0.1-SNAPSHOT.jar started by elvis_agui in /home/elvis_agui/CompiladorWeb-Pro
jecto2Compi2/compi/target)
2023-11-13 11:07:02.218 INFO 19542 --- [main] com.cunoc.compi.Api3DApplication No active p
rofile set, falling back to 1 default profile: "default"
2023-11-13 11:07:03.206 INFO 19542 --- [main] o.s.b.w.embedded.tomcat.TomcatWebServer Tomcat init
ialized with port(s): 8080 (http)
2023-11-13 11:07:03.310 INFO 19542 --- [main] o.apache.catalina.core.StandardService Starting se
rvice [Tomcat]
2023-11-13 11:07:03.311 INFO 19542 --- [main] org.apache.catalina.core.StandardEngine Starting Se
rvlet engine: [Apache Tomcat/9.0.82]
```

carpeta proyect-ide-compilador

abrir otra consola de comandos y escribir el comando

Comandos:

npm -i

ng serve

```
✖ elvis_agui@elvis-99 ~/CompiladorWeb-Proyecto2Compi2/proyect-ide-compilador main ng serve
✓ Browser application bundle generation complete.

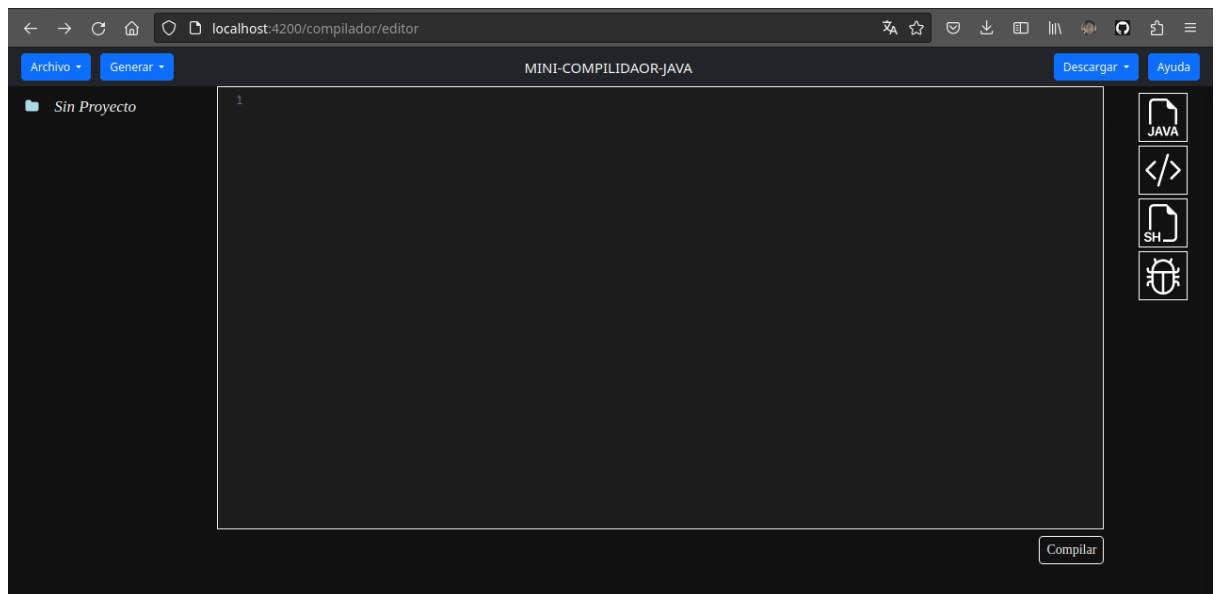
Initial Chunk Files | Names | Raw Size
vendor.js           | vendor | 3.15 MB
styles.css, styles.js | styles | 470.50 kB
polyfills.js        | polyfills | 333.21 kB
scripts.js          | scripts | 243.81 kB
runtime.js          | runtime | 14.17 kB
main.js             | main | 7.67 kB

Initial Total | 4.20 MB

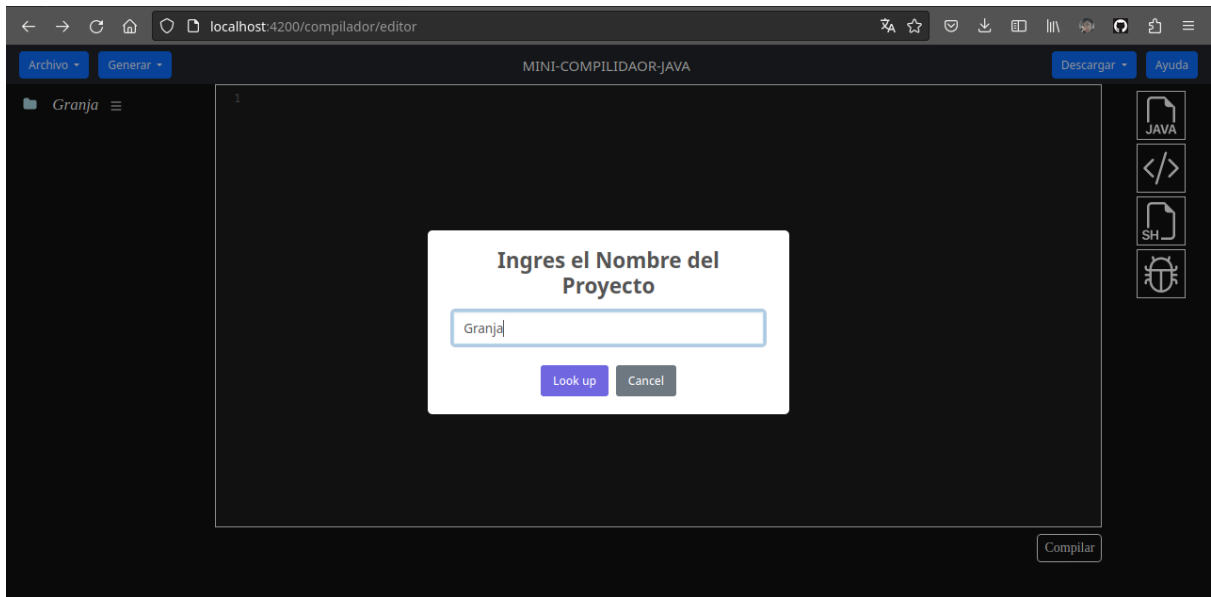
Lazy Chunk Files | Names | Raw Size
src_app_area-editor_area-editor_module_ts.js | area-editor-area-editor-module | 514.87 kB

Build at: 2023-11-13T17:08:24.935Z - Hash: 0434c4bff8928526 - Time: 9365ms
```

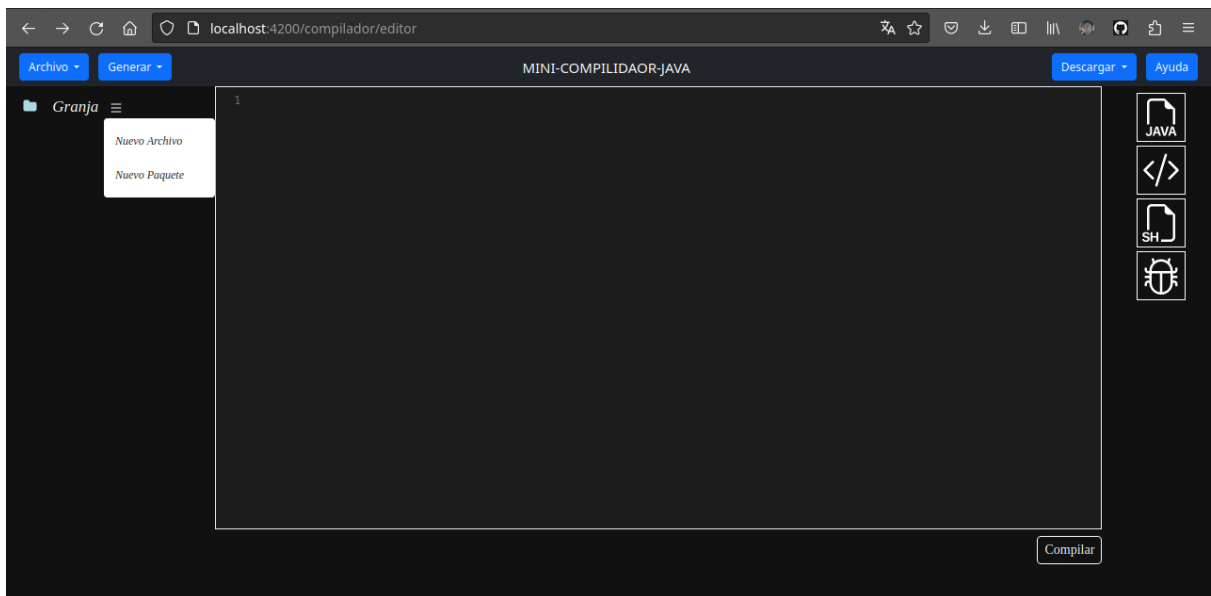
abrir el navegador en <http://localhost:4200/compilador/editor>

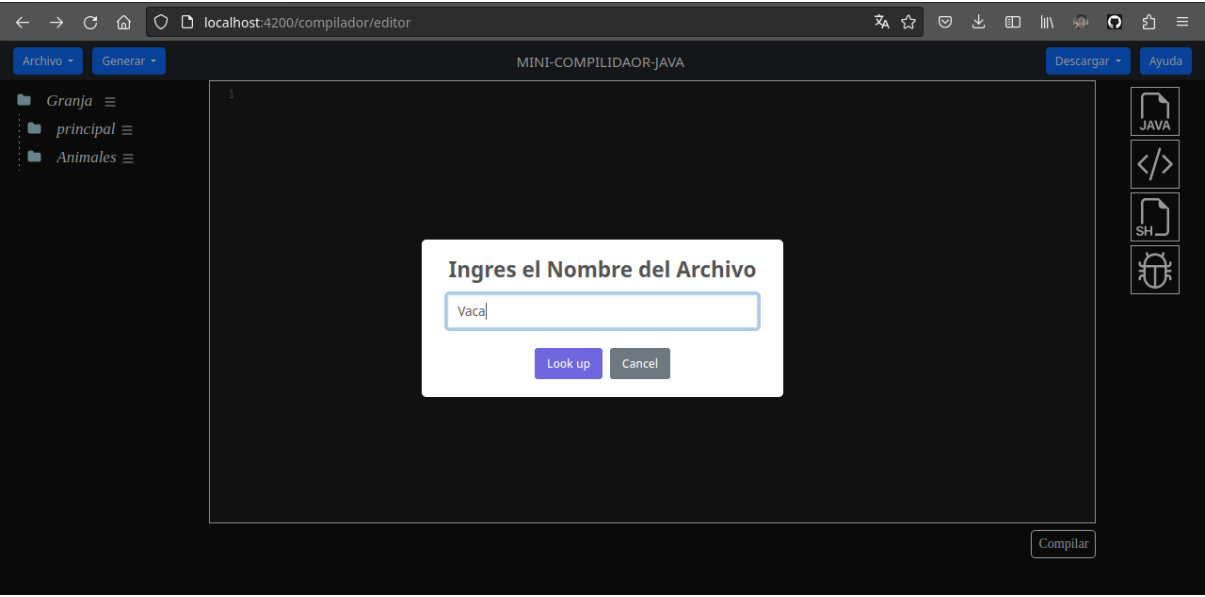


Crear proyecto

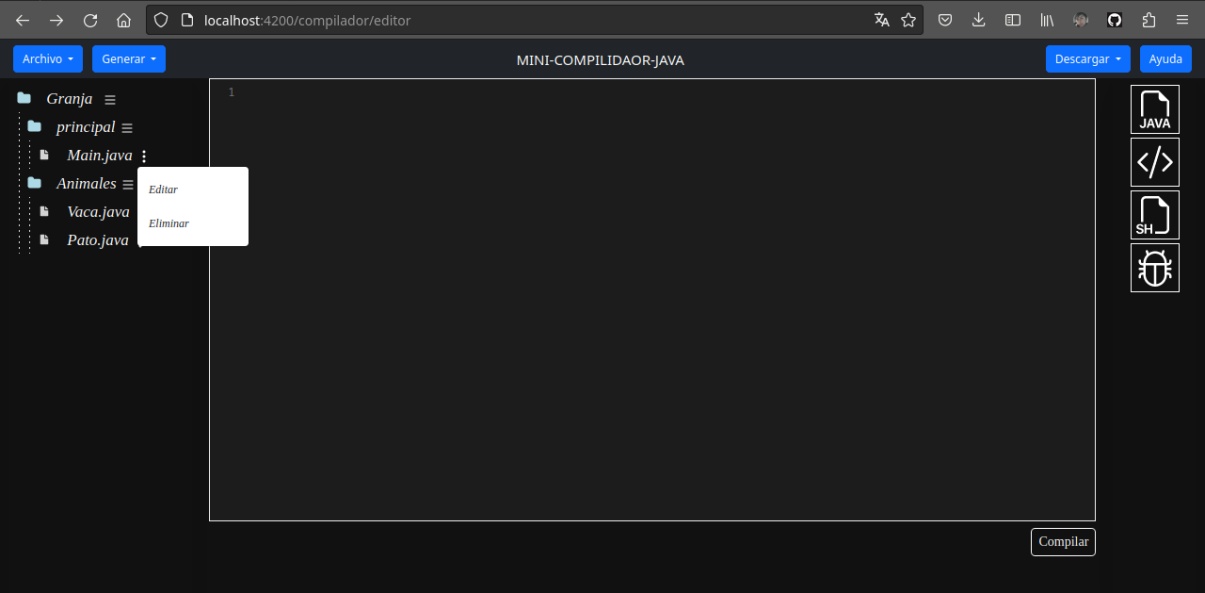


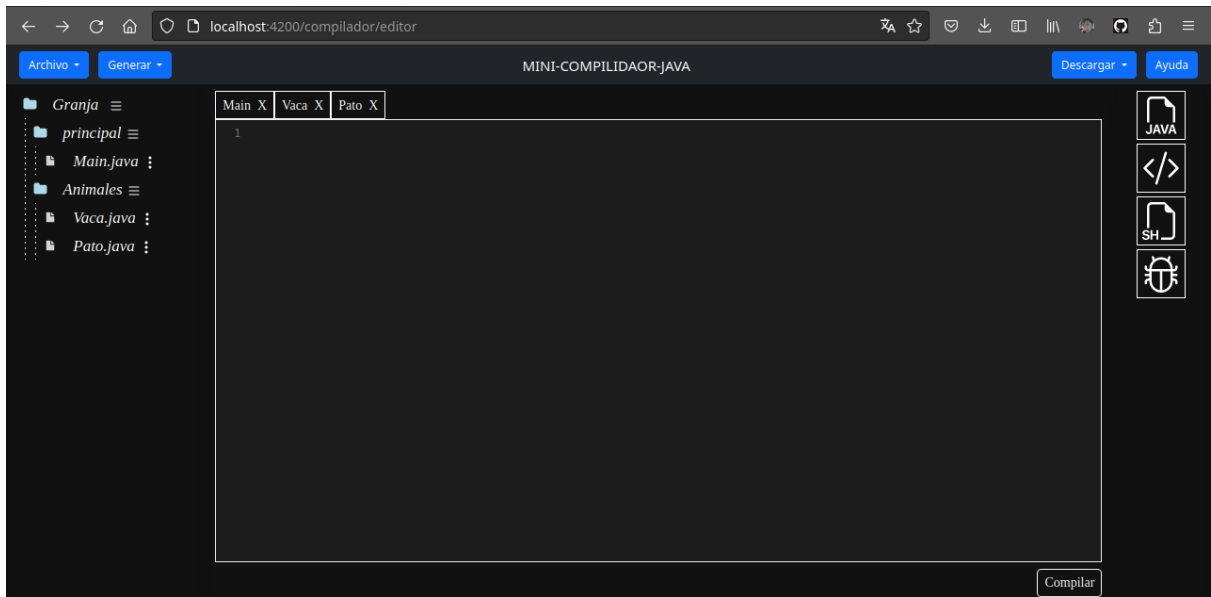
crear paquete o archivo



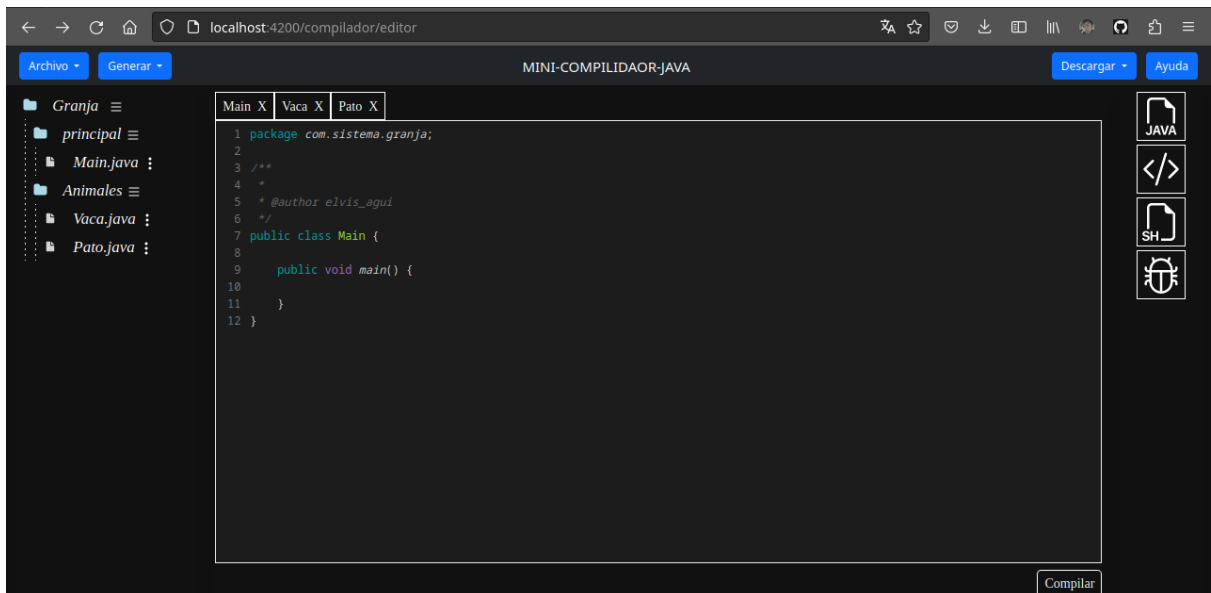


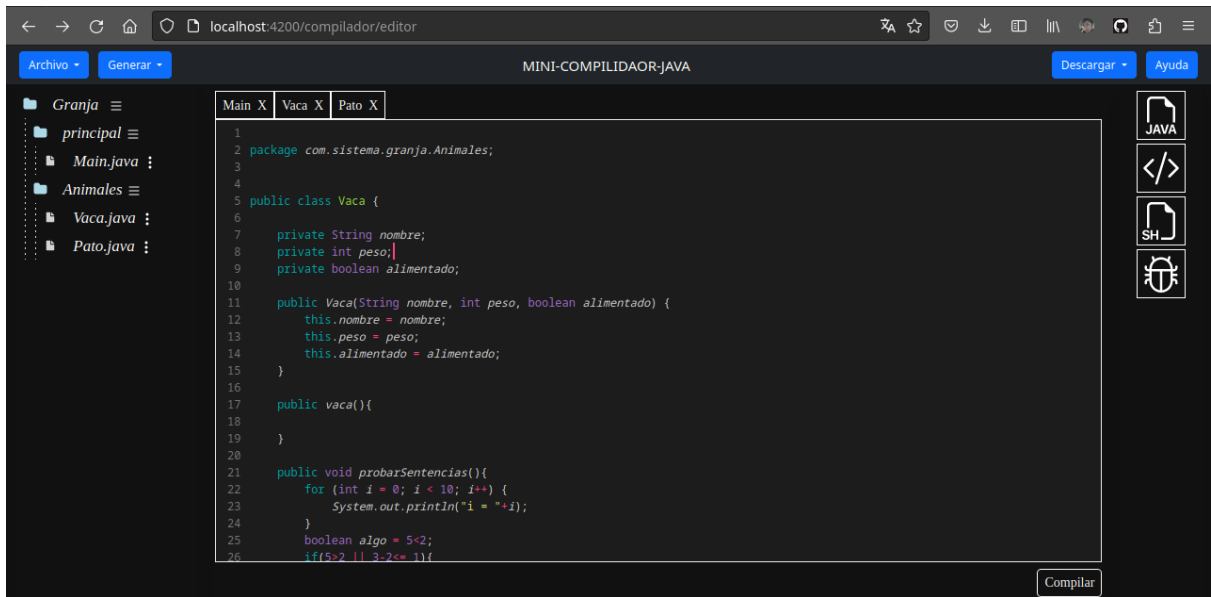
Editar



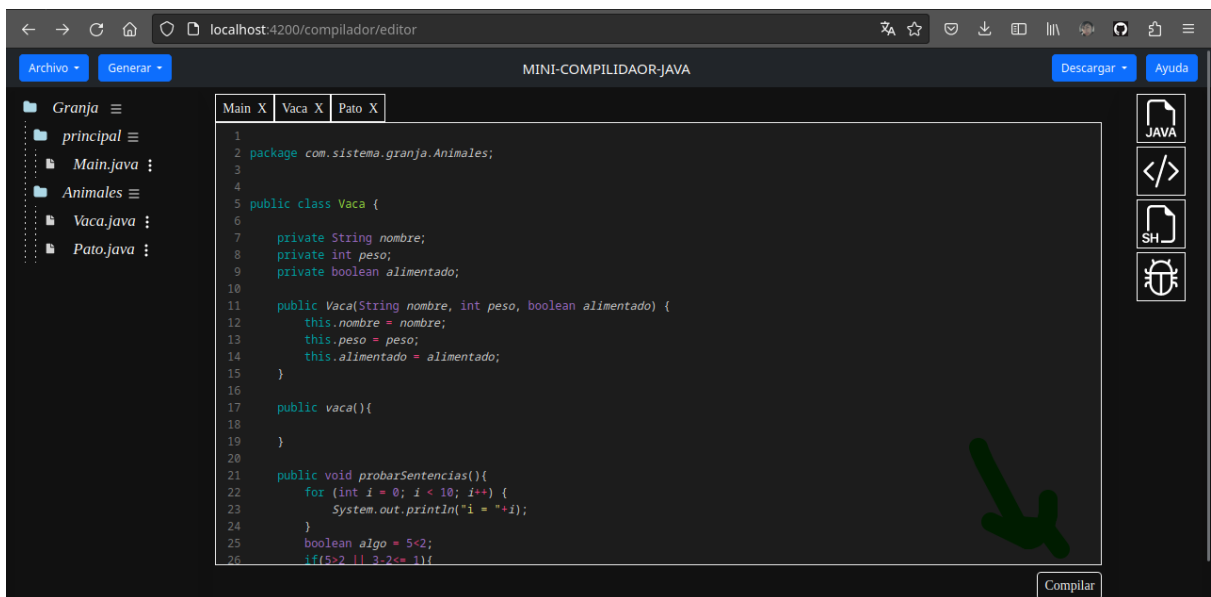


ingresar código





compilar



Errores

localhost:4200/compilador/editor

MINI-COMPILADOR-JAVA

Archivar Generar Descargar Ayuda

Granja

- principal
 - Main.java
 - Animales
 - Vaca.java
 - Pato.java

Errores Lexicos

Linea	columna	Lexema	Ubicacion	Descripcion

Errores Sintacticos

Linea	columna	Token	Ubicacion	Descripcion
36	13	incremetn	Vaca	Token no pertenece a la gramatica, se esperaba: 'PUNTOCOMA', 'POR', 'LLAVEC', 'PARENTESC', 'CORCHETAC', 'COMA', 'DOSPUNTO', 'MAS', 'MENOS', 'DIVISION', 'MODULO', 'EQUALS', 'DIFERENTE', 'MAYORQ', 'MAYOROI', 'MENORQ', 'MENOROI', 'OR', 'AND'

Errores Semanticos

Linea	columna	Token	Ubicacion	Descripcion
17	3	vaca	Vaca	Construcotor invalido, debe de llamarse igual a la Clase

Handwritten green arrow pointing to the 'Errores Semanticos' table.

Compilación exitosa

localhost:4200/compilador/editor

MINI-COMPILADOR-JAVA

Archivar Generar Descargar Ayuda

Granja

- principal
 - Main.java
 - Animales
 - Vaca.java
 - Pato.java

Main X Vaca X Pato X

```

1 package com.sistema.granja;
2
3 /**
4  *
5  * @author elvis_agui
6  */
7 public class Main {
8
9     public void main() {
10
11     }
12 }
  
```

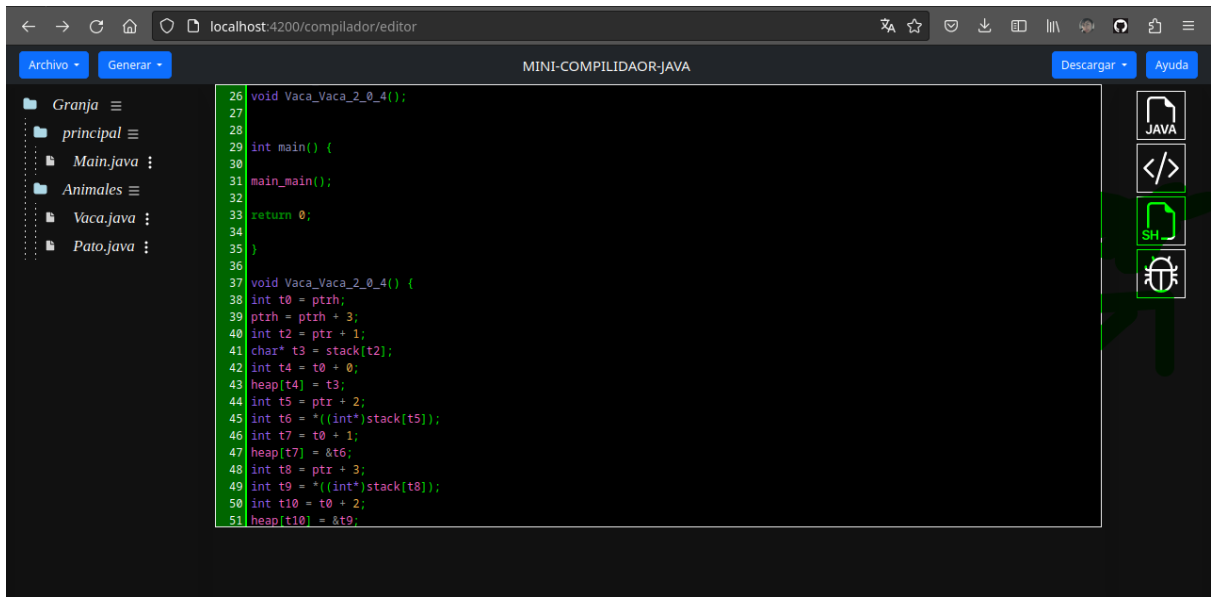
Proceso Exitoso

Compilacion exitosa revise el codigo final (3D)

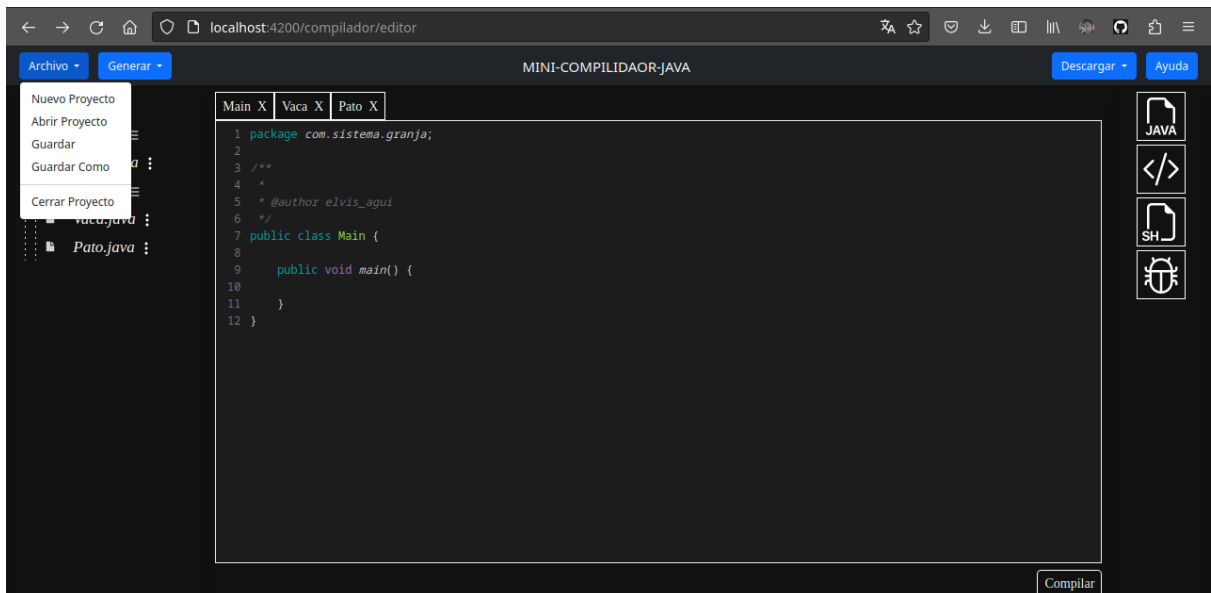
OK

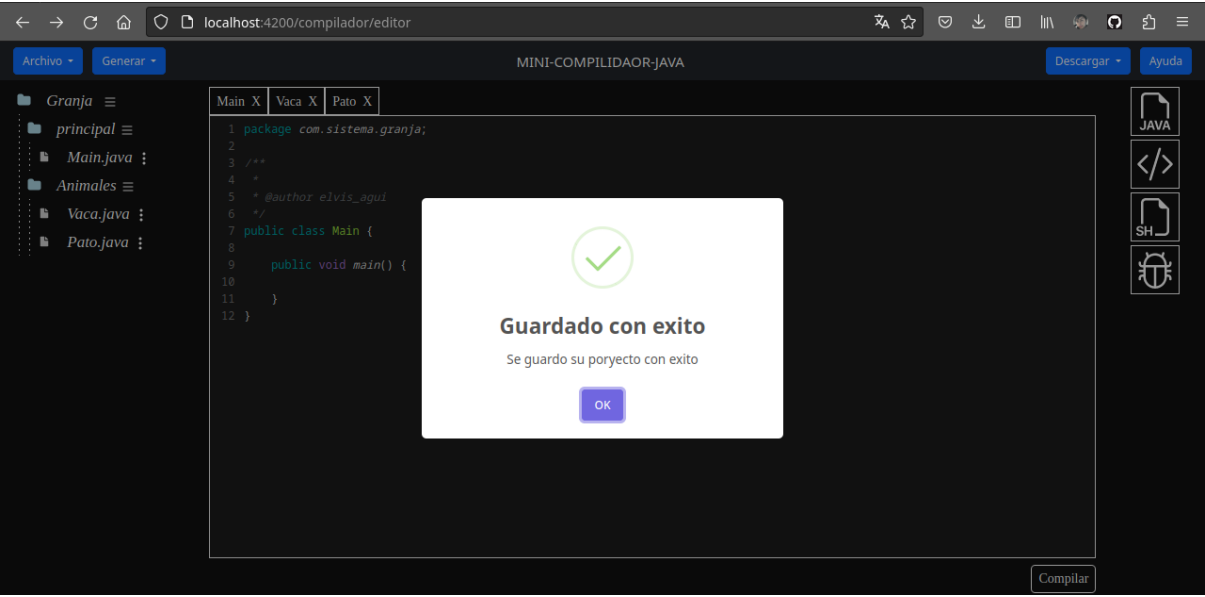
Compilar

Codigo final 3 direcciones C



Guardar proyecto





ver proyectos guardados

