Diagrama de Clase - Escenario Super clase Taller de Herencia - Desarrollo de Software III Empleado id: int Nombre: string FechaContratacion: Fecha SalarioBase: float calcularSalario(): float organizarDocumentos(): void Sub_clase redactarCorrespondencia():void **Empleado** Tiempo Completo Sub clase **EmpleadoMedioTlempo** HorasTrabajadasSemanales: HorasTrabajadasSemanales: int SalarioPorHora: float SalarioPorHora: float SolicitarVaciones: int SolicitarPermiso: String RegistrarAsistencia: int OrganizarInventario: int RecibirBono: float AntenderClientes: int Departamento: String solicitarvacaciones(): void + solicitarPermiso(): void + organizarInventario(): void + registrarAsistencia(): void + atenderClientes(): void + recibirBono(): void Gerente AnalistaDeDatos IngenieroSoftware AsistenteAdministrativo departamento: string - departamento: string HorasTrabajadasSemanales: bono: float - bono: float HorasTrabajadasSemanales: SalarioPorHora: float SalarioPorHora: float + AsignarBono(bono: float): void - desarrollarSoftware(): void - gestionarDocumentación():void + AsignarTarea(): void + realizarPruebas(): void + CalcularSalario(): float coordinarDocimentacion():void + gestionarEquipo(): void + mantenerSistemas(): void + resolverIncidencias(): void atenderLLamadas():void + realizarInforme(): void + presentarPropuestas(): void Secretario TécnicoDeSoporte ConsultorFinanciero DiseñadorGráfico departamento: string departamento: string - bono: float bono: float HorasTrabajadasSemanales: int · HorasTrabajadasSemanales: int SalarioPorHora: float + gestionarAgenda(): void - SalarioPorHora: float + resolverIncidencias(): void + actualizarSoftware(): void + CalcularSalario(): void CalcularSalario(): void + brindarAsesoramientos(): void + asesorarClientes():void + diseñarMaterialVisual(): void + realizarAnalisisiviercado():void + colaborarProyectosCreativos():void +prepararInformesEconómicos():void Contador AsistenteDeRecursoHumanos - departamento: string - bono: float departamento: string Redes Ciberseguridad bono: float - HorasTrabajadasSemanales: HorasTrabajadasSemanales: int + gestionarAgenda(): void + registroDeActivosYpasivos(): void - SalarioPorHora: float + elaborarPresuspuesto: void - SalarioPorHora: float + calcularSalario(): void + CalcularSalario(): void + actualizarSoftware(): void + mostrarProbleblas():int