

*Universidad de San Carlos de Guatemala USAC.
División de Ciencias de la Ingeniería.
Centro Universitario de Occidente CUNOC.
Organización de lenguajes y compiladores 1
Ing. Moises*



*Estudiante
Elvis Lizandro Aguilar Tax*

*Carnet
201930304*

*Practica No. 1 – Manual de Usuario
Generador de gráficos a base de un texto de entrada estructurada de órdenes y atributos
para el Gráfico(Barras, Pie)*

Requerimientos del Dispositivo

- ☐ *Android 5.1 en adelante.*
- ☐ *Procesador de medio rendimiento*
- ☐ *1 gb de almacenamiento recomendable*
- ☐ *1 gb recomendable de memoria RAM*
- ☐ *No necesita Conexión a internet*

Instalación

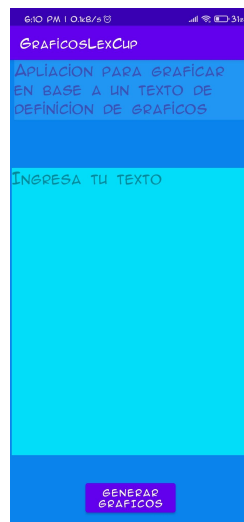
Debe de descargar el APK para poder instalarlo, es importante darle permisos a instalación de aplicaciones exteriores. al tenerlo descargado debe presionar en el APK y darle los permisos de instalación, se mostrarán mensajes de requisitos y otras cosas.

Importante

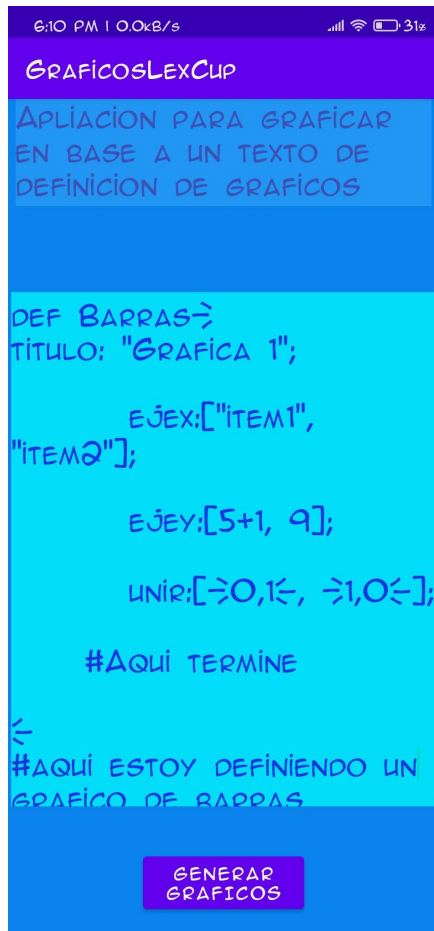
Otorgar permisos para instalar programas de fuentes desconocidas.

Uso de la Aplicación

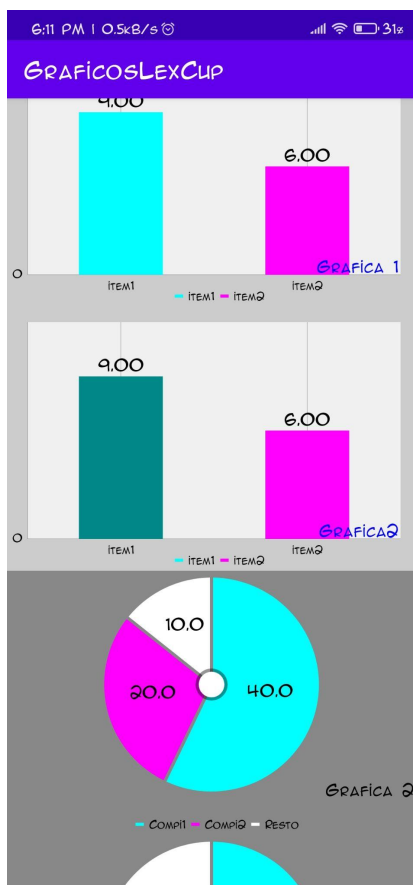
Al entrar a la aplicación encontrarás un apartado donde podrás pegar el texto de entrada que quieres analizar.



Al pegar tu texto, presiona el botón de "Generar Gráficos", Si el texto está bien y cumple con las estructuras léxicas y sintácticas para generar un gráfico, se redirigirá a un menu donde puede ver las opciones de mostrar gráficos y ver reportes.



Estando en el Menú de Opciones puedes verificar los gráficos generados y los reportes



6:11 PM | 0.0kB/s

GRAFICOSLexCup

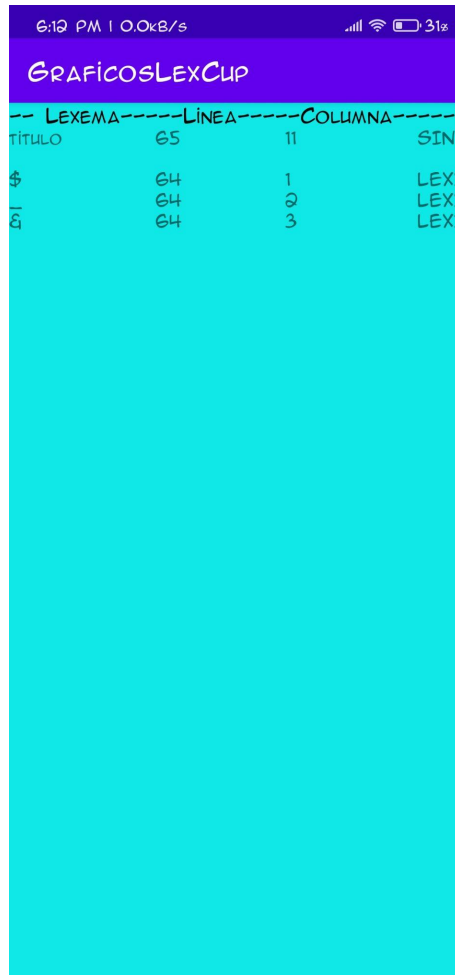
REPORTE DE GRAFICAS

GRAFICA	NO. DEFINICIONES
BARRAS	5
PIE	3

REPORTE DE OPERACIONES

OPERADOR	LINEA	COLUMNA	LEXEMA
SUMA	4	29	10.0+5.0
SUMA	20	28	10.0+5.0
SUMA	34	29	10.0+5.0
SUMA	54	24	5.0+1.0
SUMA	69	18	5.0+1.0

si tiene errores en tu texto de entrada también serás notificado por lo tanto solo podrás acceder a los reportes de errores



¿Cómo definir mis Gráficas??

Palabra reservada	Ejemplo
Def	Def, def
Barras / Pie	Barras, Pie
titulo	titulo: "Grafica1"; titulo: "Gráfica 2";

ejex	ejex: ["item1", "item2"]; ejex: ["item1", "item 3"];
ejey	ejey: [5, 6]; ejey: [5, 5+6.5]; ejey: [(5+8), 8/4]; ejey: [5*5, 5, 9];
etiquetas	etiquetas: ["item1", "item2"]; etiquetas: ["item 1", "item 3"];
valores	valores: [5, 8]; valores: [5, 6+6.5]; valores: [(5+8), 4*2]; valores: [Entero, 5, 9];
unir	unir: [{0,1}, {1,0}]; unir: [{(5+8),1}, {3*8/4,0}];
tipo	tipo: Cantidad; tipo: Porcentaje;

total	total: 8.5+4; total: 5; total: 5; total: (5+6)*2.2
extra	extra: "residuo"; extra: "extra";

Palabra reservada	Descripción	Ejemplo
Ejecutar	Línea que nos permite ejecutar una gráfica de pie o barras teniendo como único parámetro el título de la gráfica.	Ejecutar("Grafica 2"); Ejecutar ("Grafica 1");

EJEMPLOS

#Aqui estoy definiendo un gráfico de barras
def Barras{

 titulo: "Grafica 1";
 ejex:["item1", "item2"];
 ejey:[5, 9];
 unir:[{0,1}, {1,0}];
 #Aqui termine

}

#Aqui estoy definiendo varios gráficos de Pie

Def Pie{
 titulo: "Grafica 2";
 tipo: Cantidad;
 etiquetas: ["Compi1", "Compi2"];
 valores:[5, 10];
 total: 25;
 unir:[{0,1}, {1,0}];
 extra: "Resto";

}

```
Def Pie{
    titulo: "Grafica 3";
    tipo: Porcentaje;
    etiquetas: ["Compi1", "Compi2"];
    valores:[70, 120];
    unir:[{0,1}, {1,0}];
    extra: "Resto";
}
#Aqui ejecutar la gráfica 1 y puedo ejecutar más de una grafica
Ejecutar ("Grafica 1");
```