Universidad de San Carlos de Guatemala USAC. División de Ciencias de la Ingeniería. Centro Universitario de Occidente CUNOC. Organización de lenguajes y compiladores 1 Ing. Moises

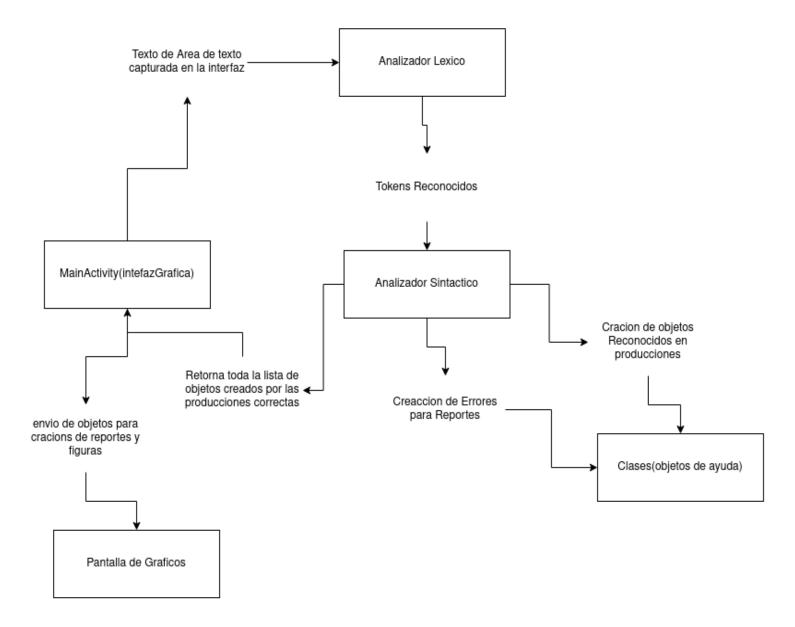


Estudiante Carnet
Elvis Lizandro Aguilar Tax 201930304

Practica No. 1 – Manual Tecnico

Generador de gráficos a base de un texto de entrada estructurada de órdenes y atributos para el Gráfico(Barras, Pie)

Organización del proyecto



Se inicia con el activityMain clase principal donde arranca el proyecto este misma instancia un objeto del tipo parser(analizador sintáctico) en el que el mismo instancia un analizador Léxico que le solicita los tokens.

al reconocer una estructura correcta de la gramática se crean o instancian las gráficas para poder ser usadas masa adelanta así mismo se registran errores si es que existen retorna las gráficas al activityMain y luego este le envía las gráficas a la pantallGraficos para poder ser graficada.

Análisis de gramática para analizador léxico

En analizador léxico es el encargado de reconocimiento de expresiones regulares, que definen tokens o símbolos que estos serán usados en un análisis sintáctico, en base a un texto de entrada, esta misma la recibirá de la aplicación android mediante a un multiline Text.

Análisis: en base a qué se necesita palabras reservadas e identificadores así como también operadores algebraicos e incluso bloques de comentario se crean 4 tipo de reconocimientos.

—Palabras reservadas

Barras, Def o def, Pie, título, ejex, ejey, etiquetas, valores, Cantidad, Porcentaje, unir, tipo, total, extra, Ejecutar.

—-Identificador

Para los identificadores es más preciso reconocer una expresión regular compuesta de signo (") seguida de letras o número o espacios varias veces, terminando cuando encuentre el signo ("). —--- (") (letras|números| espacios)*(")

—OperadoreAlgebraicos

signos conocidos como operadores de forma — (+|-|*|/)

—Signos de Puntuación

signos conocidos como puntuación de forma — (;|,|:|.)

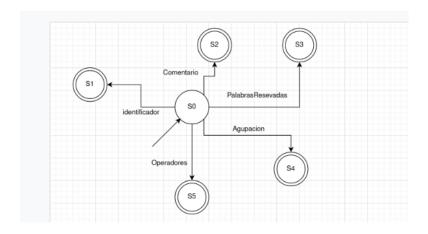
—Signo de agrupación

signos conocidos como agrupación de forma — $(\lceil | \rceil | \{ \} \})$

—Comentario Bloque

signos conocidos como operadores de forma — (# seguida de cualquier expresión)

Autómata Determinista General



```
LETRA = [a-zA-Z]
WhiteSpace = \lceil |r| |n| |r|n \rceil | \lceil |t|f \rceil
SIGNO MENOS = "-"
SIGNO\ MAS = "+"
SIGNO POR = "*"
SIGNO_DIVISION = "/"
SIGNO_PARENTESISA = "\("
SIGNO_PARENTESISC ="\)"
SIGNO LLAVEA = "\{"
SIGNO LLAVEC = "\}"
SIGNO_CORCHETEA= "\|"
SIGNO_CORCHETEC= "\]"
SIGNO_COMILLAS= "\""
SIGNO PUNTO = "."
SIGNO\ COMA = ","
SIGNO PUNTOCOMA = ";"
SIGNO DOPUNTO = ":"
NUMERO = [0-9]+
DECIMAL = ((\{NUMERO\})(\{SIGNO\_PUNTO\})(\{NUMERO\}))
INICIO COMENTARIO BLOQUE = "#"
FIN COMENTARIO BLOQUE = \lceil n \rceil
DEF= ("Def" | "def")
BARRAS = "Barras"
PIE = "Pie"
TITULO = "titulo"
EJEX = "ejex"
EJEY = "ejey"
ETIQUETAS = "etiquetas"
VALORES = "valores"
CANTIDAD = "Cantidad"
```

PORCENTAJE = "Porcentaje"

```
UNIR = "unir"

TIPO = "tipo"

TOTAL = "total"

EXTRA = "extra"

EJECUTAR = "Ejecutar"

IDD = (\"({LETRA}|{NUMERO}|\s)*\")
```

Gramática para analizador sintáctico

El analizador sintáctico, conocido como parser, o en el lenguaje Java la Herramienta de Parseo(CUP), se encarga de plantear la validez sintáctica por medio de revisión de gramáticas que representan un una secuencia de tokens enviadas por el analizador léxico, revisando el orden de las mismas y que la expresión sea reconocida de acuerdo con las reglas gramaticales que se estén implementando.

Gramática (G)

G(N,T,P,S)

- $N = No \ terminales$
- \star T = Terminales
- ❖ P = Reglas de Producción
- \Leftrightarrow S = Símbolo Inicial

N —- Símbolos no Terminales

- q_inicial, comodin_a, comodin_b, a_barra, b_pie, title, y_eje, unir, x_eje, val, etiquet, p_tipo, f_ejecutar, n_consecutivos, i_tems, l_total, r_extra, h_tupla;
- *Integer operation;*
- Double o decimal

T — Símbolos Terminales

- MENOS, MAS, POR, DIVISION, PARENTESISA, PARENTESISC, LLAVEA, LLAVEC, CORCHETEA, CORCHETEC;
- COMA, PUNTOCOMA, DOPUNTO, NUMERO, DECIMAL, DEF, BARRAS, PIE, TITULO, EJEX, EJEY, ETIQUETAS, VALORES, CANTIDAD;
- PORCENTAJE, UNIR, TIPO, TOTAL, EXTRA, EJECUTAR, IDD;

P — Reglas de Producción q_inicial — Producción Inicial

```
q inicial ::= DEF BARRAS LLAVEA comodin a LLAVEC q inicial
      | DEF PIE LLAVEA comodin b LLAVEC q inicial
      | DEF PIE LLAVEA comodin | b LLAVEC f | ejecutar
      | DEF BARRAS LLAVEA comodin a LLAVEC f ejecutar
comodin a -> a barra
a barra -> title a barra
  y eje a barra
  unir a barra
  | x eje a barra
  | λ
comodin b \rightarrow b pie
b pie -> title b pie
  | p tipo b pie
  | etiquet b pie
  | val b pie
  | l total b pie
  unir b pie
  | r extra b pie
  | λ
etiquet -> ETIQUETAS DOPUNTO CORCHETEA i tems CORCHETEC PUNTOCOMA
val -> VALORES DOPUNTO CORCHETEA n consecutivos CORCHETEC PUNTOCOMA
h tupla -> LLAVEA operation COMA operation LLAVEC COMA h tupla
        | LLAVEA operation COMA operation LLAVEC
l total -> TOTAL DOPUNTO o decimal PUNTOCOMA
title -> TITULO DOPUNTO IDD PUNTOCOMA
y eje -> EJEY DOPUNTO CORCHETEA n consecutivos CORCHETEC PUNTOCOMA
x eje -> EJEX DOPUNTO CORCHETEA i tems CORCHETEC PUNTOCOMA
r extra -> EXTRA DOPUNTO IDD PUNTOCOMA
p tipo -> TIPO DOPUNTO PORCENTAJE PUNTOCOMA
  | TIPO DOPUNTO CANTIDAD PUNTOCOMA
```

```
n consecutivos -> o decimal COMA n consecutivos
  o decimal
i tems -> IDD COMA i tems
  | IDD
f ejecutar -> EJECUTAR PARENTESISA IDD PARENTESISC PUNTOCOMA f ejecutar
      | λ
operation → operation MAS operation
      operation MENOS operation
      | operation POR:operador operation
      operation DIVISION operation
  | NUMERO
o\_decimal ::= o\_decimal MAS o\_decimal
  o decimal MENOS:operador o decimal
  o decimal POR o decimal
  o decimal DIVISION o decimal
  | NUMERO
  | DECIMAL
  | PARENTESISA o_decimal PARENTESISC
```

Diagrama de Clases

