

*Universidad de San Carlos de Guatemala USAC.
División de Ciencias de la Ingeniería.
Centro Universitario de Occidente CUNOC.
Organización de lenguajes y compiladores
Ing. Moises*



Estudiante

Elvis Lizandro Aguilar Tax

Carnet

201930304

Manual de Usuario

1. Ejecución:

Para poder ejecutar este programa, debe tener instalado un servidor en este caso nodejs, que es donde corre angular, ya que así lo correría de forma local o subirla a un servidor el punto disc

Comando de ejecución:

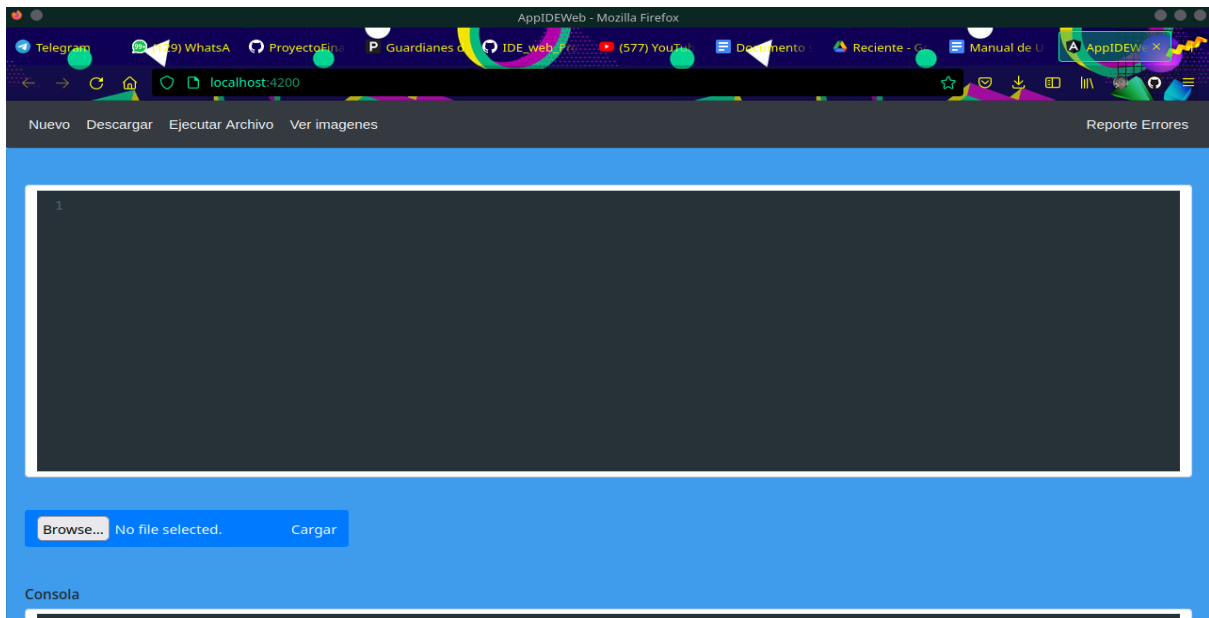
ng serve -o

```
elvis_agui@elvis-99: ~/App Web Proyecto2/Compiladores/app-IDE-web$ ng serve -o
Generating browser application bundles (phase: setup)...
```

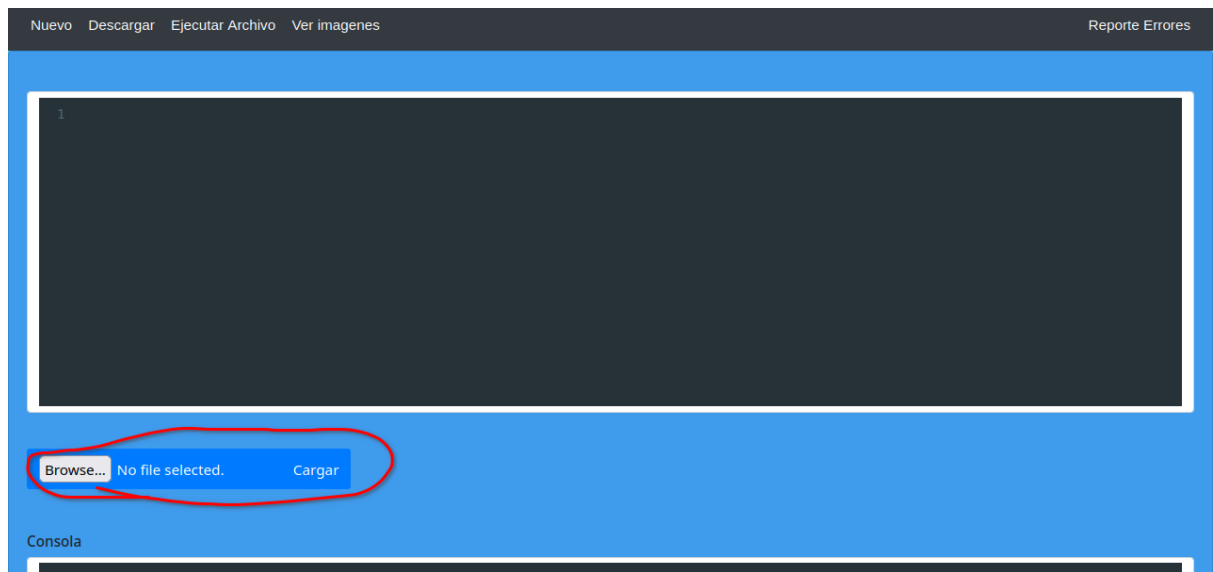
seguidamente debe dirigirse a <http://localhost:4200/> de esta forma estar de forma local

Funcionamiento

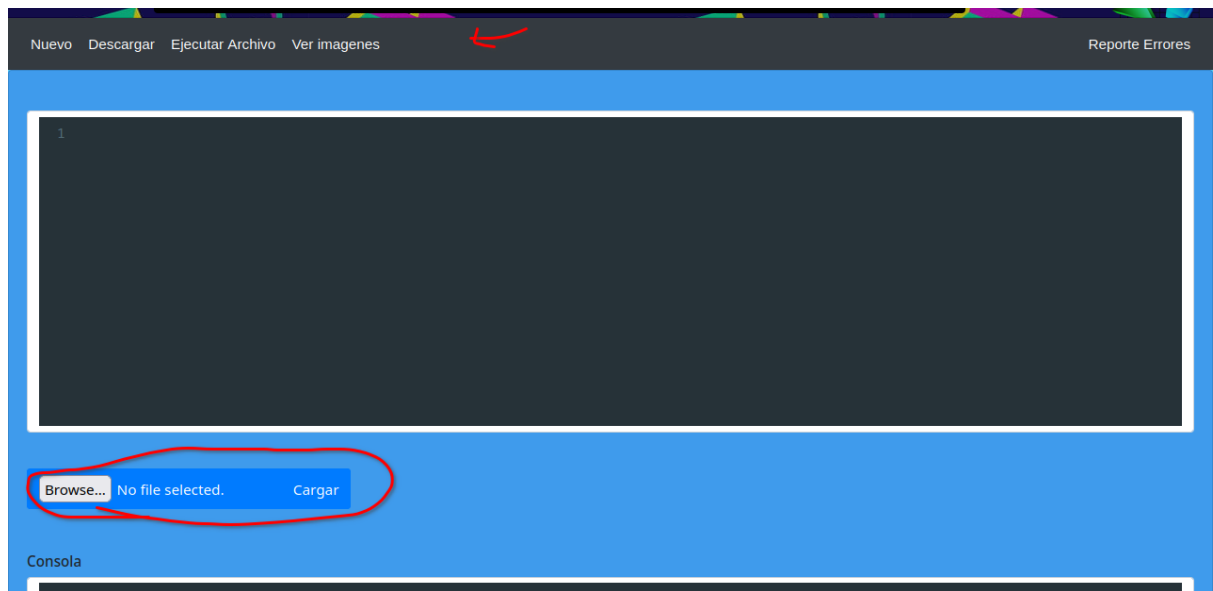
al entrar a la direccion anterior encontras el IDE de la siguiente forma



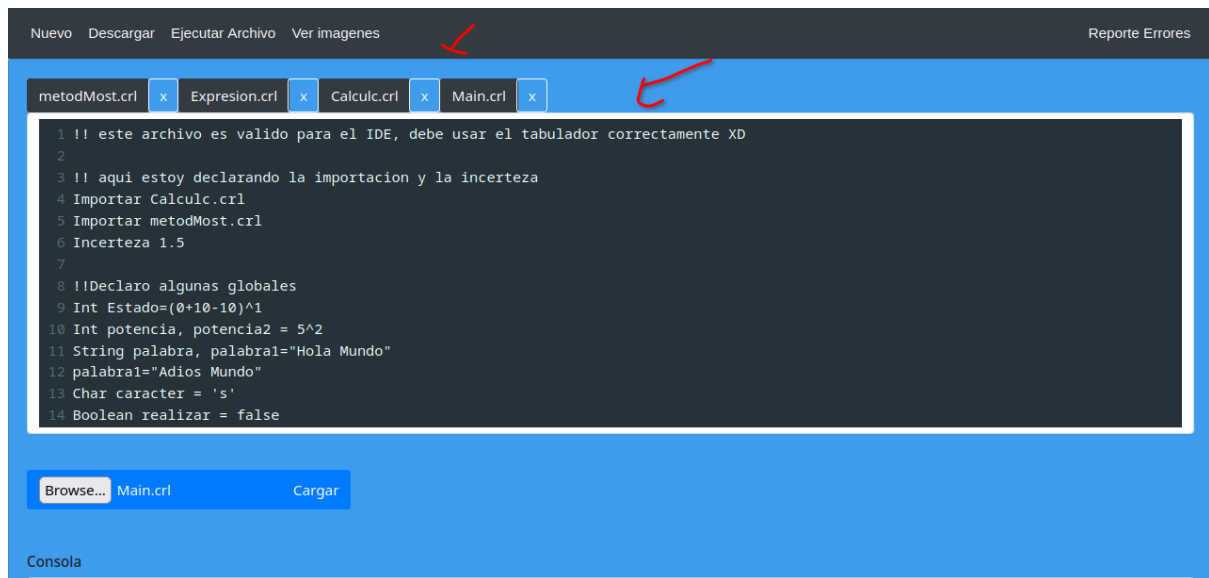
en la parte de abajo tienes el apartado de cargar los archivos



*tambien opciones como **descargar**, ejecutar, ver imagenes, nuevo y reportes*



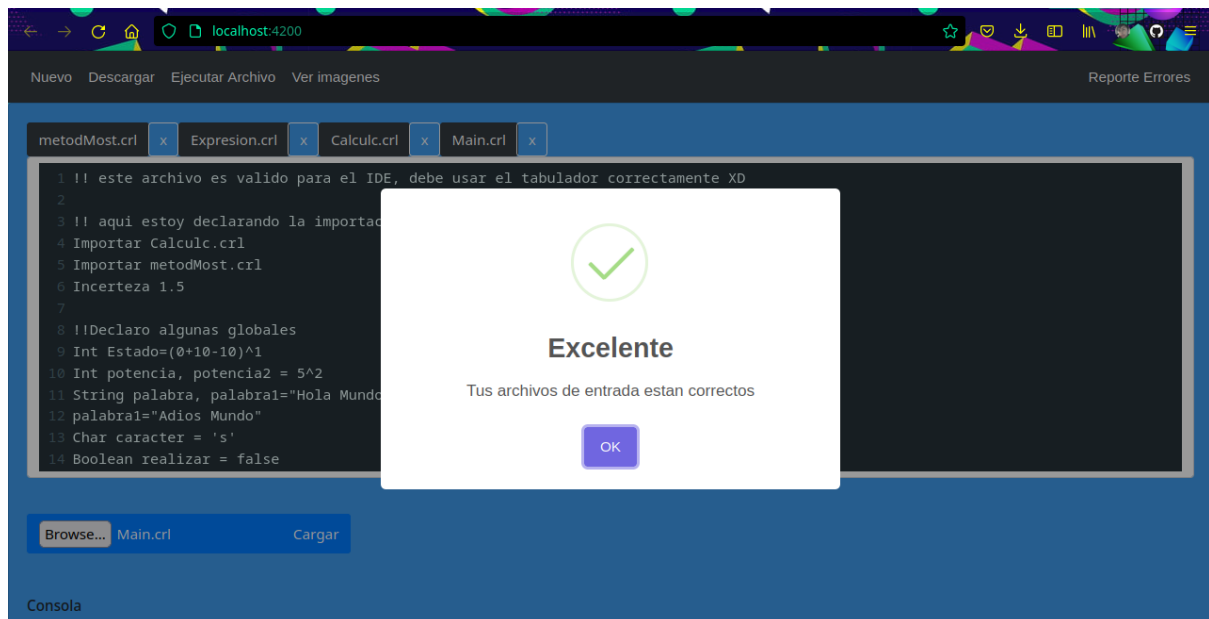
al subir tus archivos se veran de la siguiente manera



esos son los archivos subidos, para analizar y su respectivo texto se encuentra en el editor de texto donde podras editar el texto y agregar y borrar cosas.

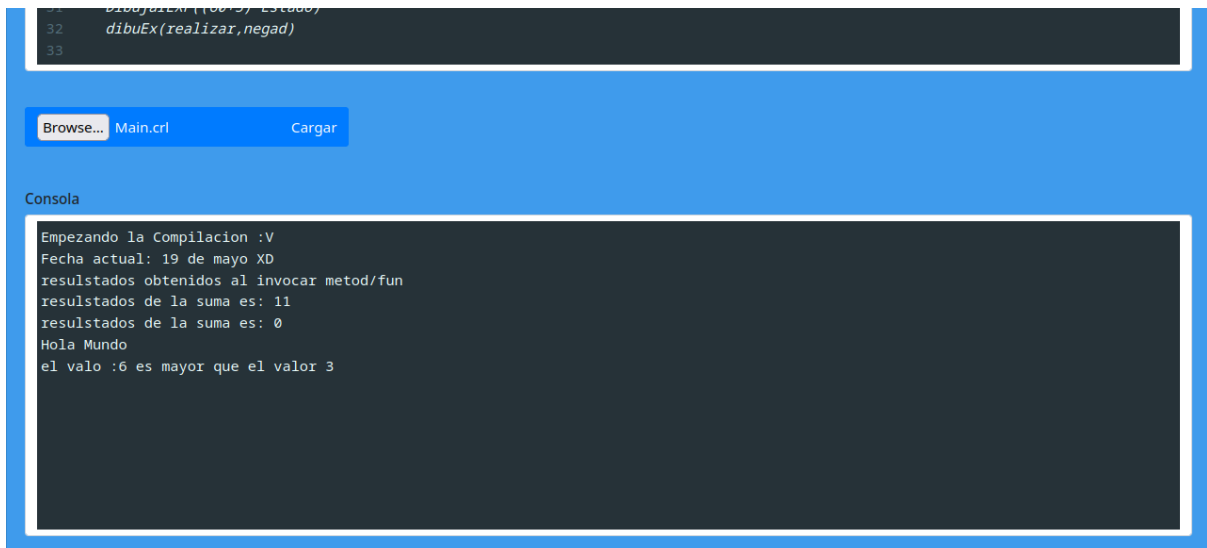
Ejecucion de codigo

este mensaje te aparece cuando todo esta bien compilado, y no tienes errores, por lo tanto podras dirigirte a las imagens generados a la consola de salida para ver tus resultados



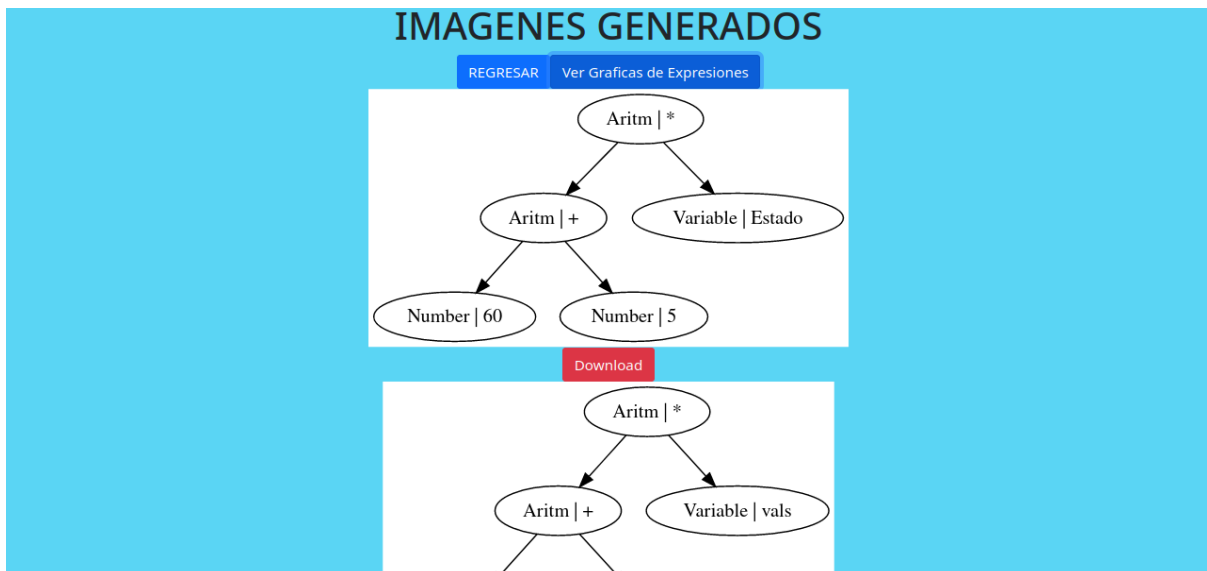
resultados de compilacion

los resultados de la sentencia **Mostrar** las encontraras en la consola de salida



verificando si todo se encuentra con los valores correctos

Resultados de graficas

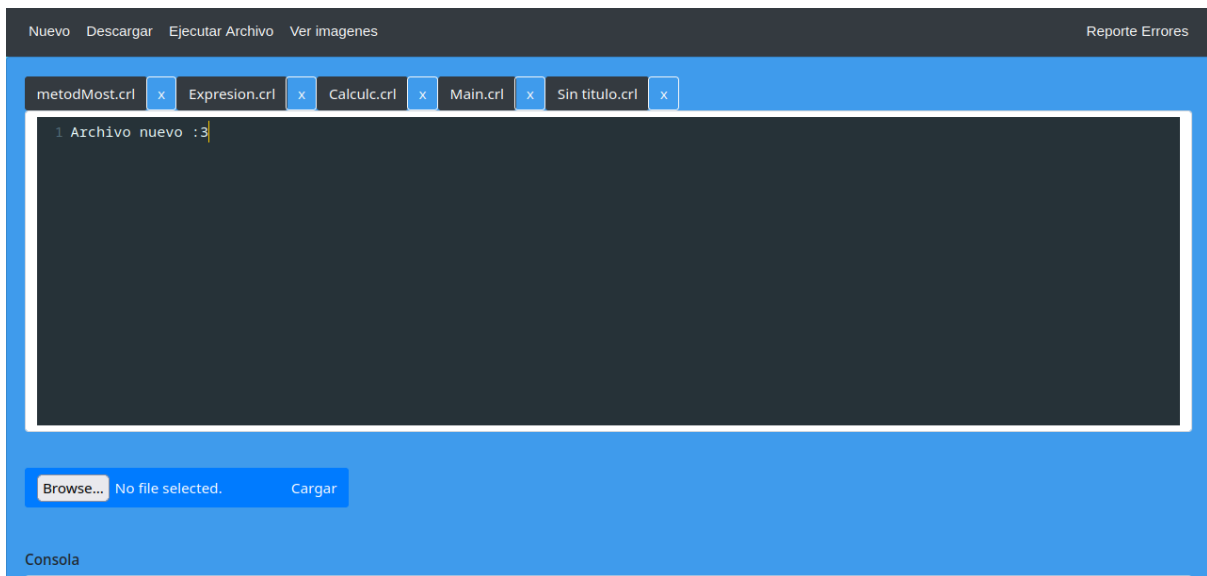


podras ver las graficas generadas en la compilación y podras ver si estan correctamente, tambien podras descargar la imagenes

Descarga

podras descargar los nuevos archivos que has editado

nuevo

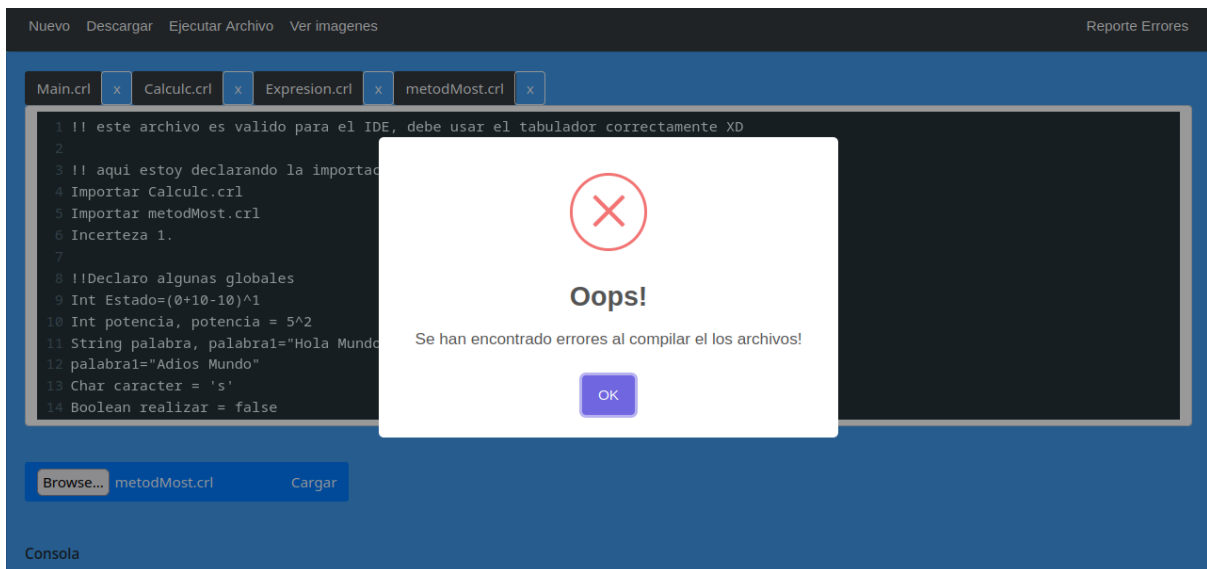


te abre una nueva pestaña con el contenido en blanco

podrás cerrar las pestañas que desees

Resultados de error

cuando tus archivos de entrada obtengan errores podrás ver el reporte de errores



deberás buscar el error en el reporte de errores para luego corregirlos

ERRORES ENCONTRADOS					
#	Tipo	linea	Columna	Descripción	Archivo
1	Sintactico	6	12	El token no pertenece a la estructura : "Int"	Main.crl
2	Semantico	10	22	No se puede declarar 2 veces la misma variable :3 ref: potencia	Main.crl

regresar

y deberás corregirlas

Sintaxis válida del ide

El lenguaje CRL será capaz de soportar:

- Comentarios.
- Sensibilidad entre mayúsculas y minúsculas.
- Datos de tipo Int, Double, booleano y cadena.
- Realización de operaciones aritméticas, lógicas y relacionales.
- Declaración de variables.
- Definición de funciones con un tipo asociado a su retorno y un conjunto de parámetros.
- Sobrecarga de funciones por medio de sus parámetros.
- Llamadas a funciones (incluyendo recursividad directa o indirecta).
- Uso de sentencias propias del lenguaje.
- Ciclos y sentencias de control de flujo.

SI,SINO,MIENTRAS,PARA

tambien casteos soportados como en javascript

Ejemplo de un encabezado:

```

Importar aritmeticas.crl
Importar relacionales.crl
Incerteza 0.0002

```

Tipo de datos

Tipo de dato	Ejemplos			
Double	90.1	-120.210	20.06	-30.2
Boolean	true	false		
String	"Esto es una cadena" "\n"			

Int	1 5 66 77
Char	'a' '1' 'r'
Void	Solo para métodos

Igual	Diferente	Menor	Mayor	Menor o igual	Mayor o igual	Incerteza
==	!=	<	>	<=	>=	~

<Tipo> <ID> ([<Parametros>]):

<INSTRUCCIONES>

Ejemplo:

String Saludo (String nombre):

Retorno "Hola "+nombre+" :D"

Void <ID> ([<Parametros>]):

<INSTRUCCIONES>

Ejemplo:

Void Saludo (String nombre):

Retorno

<Tipo> <Lista_IDS> [=<Expresión>]

Ejemplos:

Double a,b,c=50.5

Char a='a'

Int valor='a'+1-2

String str1=hola("mundo")