Universidad de San Carlos de Guatemala USAC. División de Ciencias de la Ingeniería. Centro Universitario de Occidente CUNOC. Estructura de Datos Ing. Oliver



Estudiante Carnet

Elvis Lizandro Aguilar Tax 201930304

Practica No. 1 – Manual de Usuario Manejador de apuestas de carreras de Caballos

Requisitos para Usar el sistema de apuestas:

- ❖ tener instalado Java, para poder usar al JVM
- ❖ descarga el ejecutable del programa, ManejadorApuestas.jar

Instalación del programa

Debes dirigirte a la terminal (consola) de tu equipo, ubicarte en donde tienes el archivo ejecutable y ejecutar el siguiente comando:

java -jar ManejadorApuestas.jar y puedes utilizar el programa.



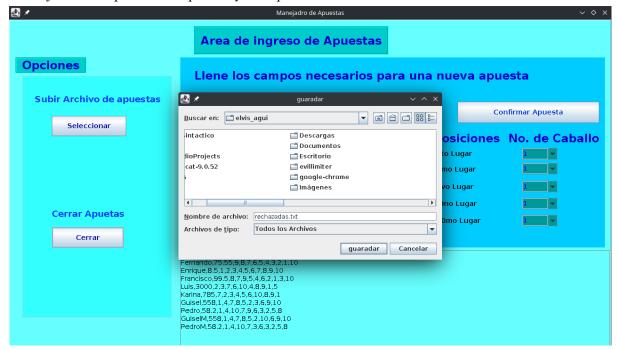
pantalla inicial donde encontrarás opciones para subir el archivo de apuestas, también puedes cerrar las apuestas, en la derecha está el apartado para subir una apuesta manualmente llenar los datos y confirmar la apuesta.



en la parte inferior se encuentra el espacio donde podrás ver las apuestas que estaban en el archivo de entrada

Al cerrar las apuestas

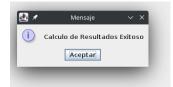
se verificará la apuestas aceptadas y las apuestas rechazadas



cuando cierras las apuestas podrás guardar el archivo de apuestas rechazadas donde deberás colocarle un nombre y la ubicación donde será almacenada.



una ves guardado el archivo de rechazadas, encontrarás el apartado para subir los resultados de la carrera y calcular los resultados de cada apuesta para ver quien obtiene los mejores resultados



cuando ya presiones el botón calcular resultados este mensaje te aparecerá y ya podrás ver la tabla de resultados de las apuestas presionando ordenar por nombre o por puntaje.



al presionar este se ordenará y te mostrará en la tabla los resultados de las apuestas.



Reportes:

para saber los tiempos promedios presionas el botón de reportes.



y puedes regresar a hacer otro carrera con sus respectivas apuestas