Detección Precoz de Riesgo de Suicidio

Aluno: Egon Kirchof Mazera

1) Proponer un dominio y un uso inteligente que se le daría al sistema basado en reglas propuesto.

Objetivo: El objetivo principal de este sistema es servir como una **herramienta de alerta temprana** para psicólogos, tutores o familiares, identificando patrones de riesgo de suicidio en adolescentes a través del análisis de datos extraídos de sus redes sociales. El sistema no pretende ser una herramienta de diagnóstico, sino un mecanismo de apoyo que **cuantifica un nivel de riesgo** basado en indicadores clave, permitiendo una intervención precoz y profesional.

Alcance: El sistema opera sobre un conjunto de variables lingüísticas que representan métricas extraídas de las publicaciones de un adolescente.

Variables de Entrada:

- 1. **Tono Emocional (TE):** Mide la valencia puramente emocional de las publicaciones. Va de positivo a negativo (tristeza, ira).
- 2. Aislamiento Social (AS): Mide la percepción de soledad y la falta de interacción social.

Variable de Salida:

1. Riesgo de Suicidio (RS).

Límites: Es crucial entender las limitaciones de este sistema:

- No es un diagnóstico clínico: Una puntuación de riesgo alta no confirma una ideación suicida, y una baja no la descarta. Es una herramienta de cribado que siempre debe ser supervisada e interpretada por un profesional de la salud mental.
- Subjetividad y contexto: El sistema no puede interpretar sarcasmo, ironía o el contexto cultural complejo del lenguaje adolescente.
- Privacidad: La obtención de los datos debe realizarse bajo un estricto consentimiento informado y cumpliendo todas las leyes de protección de datos. El sistema no analiza el contenido en sí, sino métricas anonimizadas.
- Modelo simplificado: El modelo se basa en un número limitado de reglas y variables, y no puede capturar la totalidad de la complejidad psicológica humana.

- 2) Ejemplificar en torno a 5 reglas imprecisas sobre ese dominio, del estilo a las que vemos en el curso y que permitan hacer "razonamiento hacia delante".
 - 1. **SI** Tono Emocional es Negativo **Y** Aislamiento Social es Alto **ENTONCES** Riesgo de suicidio es medio.
 - La combinación de un tono consistentemente negativo con un aislamiento social ya elevado justifica un riesgo medio.
 - 2. **SI** Tono Emocional es Hostil **Y** Aislamiento Social es Alto **ENTONCES** Riesgo de suicidio es alto.
 - Si el tono se vuelve hostil, el riesgo se eleva inmediatamente a alto, incluso si el aislamiento no ha llegado a su punto extremo.
 - 3. **SI** Tono Emocional es Negativo **Y** Aislamiento Social es Extremo **ENTONCES** Riesgo de suicidio es alto.
 - Una persona con un tono negativo que además está completamente aislada se encuentra en una situación de alto riesgo.
 - 4. **SI** Tono Emocional es Hostil **Y** Aislamiento Social es Extremo **ENTONCES** Riesgo de suicidio es alto.
 - La combinación de los dos peores indicadores (hostilidad y aislamiento extremo) da como resultado, de forma inequívoca, un riesgo alto.
- 3) Poner un ejemplo (análogo a los estudiados en clase) de razonamiento aproximado (inferencia borrosa) con dichas reglas, basado en representación no continua de los conjuntos borrosos y usando relaciones borrosas y Modus Ponens Generalizado, eligiendo los parámetros más adecuados (función de implicación, t-normas...).

Vamos a crear un ejemplo con datos discretos y analizar una regla:

SI Tono Emocional Negativo y Aislamiento Social Alto entonces hay Riesgo de Suicidio.

Conjuntos borrosos discretos:

```
Tono Emocional Negativo (TEN) = \{/1, /3, /5, /10\}. Universo = \{1, 3, 5, 10\} Aislamiento Social Alto (ASA) = \{/1, /2\}. Universo = \{1, 2\} Riesgo de Suicidio = \{/1, /2\}, Universo = \{/1, 2\} Riesgo de Suicidio = \{/1, /2\}, Universo = \{/1, 2\}
```

Se observa que el Tono Emocional es Negativo y el Aislamiento Social no es alto.

Paso 1: Hechos (Matriz A')

Primero, calculamos el conjunto para "Aislamiento Social no es alto" aplicando la negación clásica (1-a) al conjunto original Aislamiento Social Alto = $\{/1, /2\}$.

- µNO ALTO(1)=1−
- μNO_ALTO(2)=1-
- Resultado: Aislamiento Social no alto (ASNA) = {/1, /2}

Ahora, combinamos **"Tono Emocional Negativo"** y **"Aislamiento Social no alto"** usando la T-norma **mínimo** para crear la matriz de entrada A'.

	ASNA = 1	ASNA = 2
TEN = 1		
TEN = 3		
TEN = 5		
TEN = 10		

Paso 2: Regla (Matriz R)

Convertimos la regla en una matriz R que conecta cada par de entradas con cada salida posible, usando la función de implicación l(a,b)=max(1-a,b).

Entradas (Tono, Aislamiento)	Riesgo Bajo (µ=0.)	Riesgo Medio (µ=0.)	Riesgo Alto (µ=0.)
t=1, a=1			
t=1, a=2			
t=3, a=1			
t=3, a=2			
t=5, a=1			
t=5, a=2			

t=10, a=1		
t=10 , a=2 (a=min(0.8,0.7)=0.7)		

Paso 3: Inferencia

Combinamos la matriz de entrada A' con la matriz de la regla R usando la **composición max-min** para obtener el resultado final.

Para Riesgo Bajo

max[min(=

Para Riesgo Medio

max[min(=

Para Riesgo Alto

max[min(=

El conjunto borroso inferido para el Riesgo de Suicidio es:

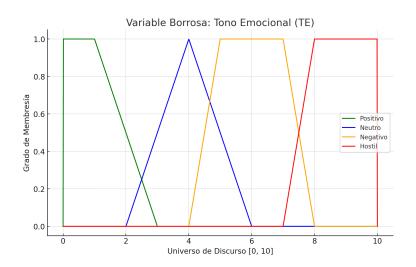
4) Proponer un ejemplo (análogo a los estudiados en clase) de razonamiento aproximado (inferencia borrosa) con dichas reglas, pero ahora usando números borrosos para representar los universos de las variables de entrada y de salida, y usando un mecanismo de inferencia tipo Mamdani.

Variables de entrada:

1. Tono Emocional (TE)

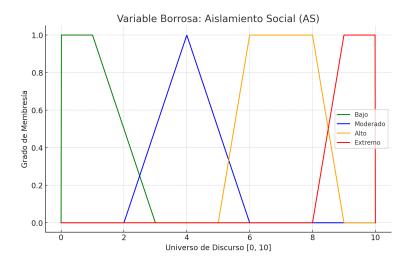
- Universo de Discurso: [0, 10] (0 = positivo, 10 = hostil)
- Conjuntos:
 - Positivo: Función Trapezoidal en (0, 0, 1, 3).
 - Es completamente Positivo entre 0 y 1, y deja de serlo en 3.
 - Neutro: Función Triangular en (2, 4, 6).

- Representa el tono Neutro, centrado en el valor 4.
- Negativo: Función Trapezoidal en (4, 5, 7, 8).
 - Es completamente Negativo entre 5 y 7.
- Hostil: Función Trapezoidal en (7, 8, 10, 10).
 - Es completamente Hostil a partir de 8.



2. Aislamiento Social (AS)

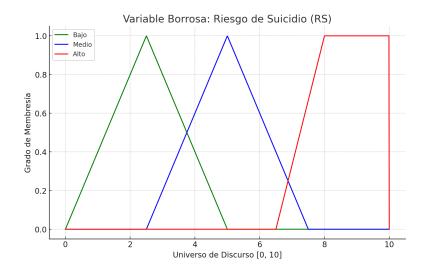
- Universo de Discurso: [0, 10] (0 = muy sociable, 10 = aislamiento extremo)
- Conjuntos:
 - Bajo: Función Trapezoidal en (0, 0, 1, 3).
 - Es completamente Bajo entre 0 y 1, y deja de serlo en 3.
 - Moderado: Función Triangular en (2, 4, 6).
 - Representa el aislamiento Moderado, centrado en 4.
 - Alto: Función Trapezoidal en (5, 6, 8, 9).
 - Es completamente Alto entre 6 y 8.
 - Extremo: Función Trapezoidal en (8, 9, 10, 10).
 - Es completamente Extremo a partir de 9.



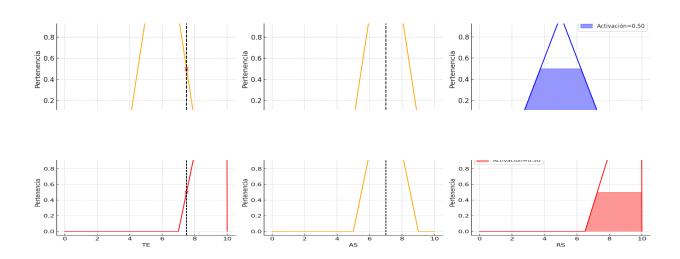
Variable de salida:

Riesgo de suicidio (RS)

- Universo de Discurso: [0, 10] (0 = riesgo nulo, 10 = riesgo crítico)
- Conjuntos:
 - o bajo: Función Triangular en (0, 2.5, 5).
 - Representa el riesgo bajo, centrado en 2.5 y terminando en 5.
 - o medio: Función Triangular en (2.5, 5, 7.5).
 - Representa el riesgo medio, centrado en el valor 5.
 - o alto: Función Trapezoidal en (6.5, 8, 10, 10).
 - El riesgo empieza a ser alto en 6.5 y es completamente alto a partir de 8.



Hechos para el ejemplo: **Tono Emocional =** y **Aislamiento Social =** . Esta elección *dispara las reglas 1 y 2*.



Unimos R1 y R2:



Desborrosificación del resultado:

MOM — Mean of Maxima (Media del Máximo)

$$ext{MOM} = rac{\int_{S_{ ext{max}}} x \, dx}{\int_{S_{ ext{max}}} 1 \, dx} = rac{\left[rac{1}{2}(b^2 - a^2)
ight]_{[3.75, 6.25]} \, + \, \left[}{(6.25 - 3.75) + (1.25)}$$

Cálculo numérico:

• Longitudes:

$$L_1 = 6.25 - 3.75 = 2.5$$
, $L_2 = 10 - 7.25 = 2.75$ $_{
ightarrow}$ $L = L_1$

Integrales:

$$\frac{1}{2}(6.25^2 - 3.75^2) = \frac{1}{2}(39.0625 - 14.0625) = 12.5$$

$$\frac{1}{2}(10^2 - 7.25^2) = \frac{1}{2}(100 - 52.5625) = 23.71875$$
Source 12.5 + 23.71875 = 26.21875

 $\mathsf{Suma} ; 12.5 + 23.71875 = 36.21875.$

$$oxed{ ext{MOM} = rac{36.21875}{5.25}pprox 6.8985} pprox 6.8985}$$

LOM — Largest of Maxima (Mayor de los Máximos)

Como $\mu(x)=0.5$ en $[7.25,\,10]$ y el dominio termina en 1

$$\overline{ ext{LOM} = \max S_{ ext{m}}}$$

COG - Centroide o Centro de Gravedad

Área total:

$$A = 0.3125 + 1.25 + 0.2344$$

Momento total:

$$M = 1.0417 + 6.25 + 1.5299 +$$

Centro de Gravedad (COG)

$$COG = \frac{M}{A} = \frac{2}{5}$$

Para evitar no actuar a tiempo de evitar un intento de suicidio nos quedamos con el valor más alto.

5) Implementar las reglas en CLIPS/FUZZY CLIPS y poner un ejemplo de inferencia TIPO MAMDANI (anexando a la documentación los archivos de BH y BC).

• Leer base de conocimiento (BC.clp):

```
FuzzyCLIPS> (load "Z:/home/egon/bc.clp")
FuzzyCLIPS> Defining deftemplate: TE
Defining deftemplate: AS
Defining deftemplate: RS
Defining defrule: R1 +j+j
Defining defrule: R2 +j+j
Defining defrule: R3 =j+j
Defining defrule: R4 =j+j
TRUE
FuzzyCLIPS> (facts)
f-0 (initial-fact) CF 1.00
For a total of 1 fact.
FuzzyCLIPS> (rules)
R1
R2
R3
R4
For a total of 4 defrules.
```

• Leer base de hechos (BH.clp):

```
FuzzyCLIPS> (load "Z:/home/egon/bh.clp"
FuzzyCLIPS> Defining deffacts: entradas
TRUE
FuzzyCLIPS> (run 1)
FuzzyCLIPS> (reset)
FuzzyCLIPS> (facts)
f-0 (initial-fact) CF 1.00
f-1 (TE ???) CF 1.00
```

Ejecutar

```
FuzzyCLIPS> (run 1)
FIRE 1 R1: f-1,f-2
==> f-3 (RS ???) CF 1.00
€( (2.5 0.0) (3.75 0.5) (6.25 0.5) (7.5 0.0) )
FuzzyCLIPS> (run 1)
FIRE 1 R2: f-1,f-2
<== f-3 (RS ???) CF 1.00
```

Gráfico

Desborrosificación

```
(maximum-defuzzify 4)
(moment-defuzzify 4)
232704
```