**Project Charter**

**(Acta de Constitución del Proyecto)**

1. **Información personal**

| **Nombre del proyecto** | Plataforma de Encuentro de Mascotas Perdidas | Fecha de Preparación | 20 de agosto del 2023 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Usuario** | Administrador, usuarios finales, soporte TI | Fecha de cierre | 20 Noviembre del 2023 |
| **Preparado por** | Grupo 01 | Autorizado por | Gerencia General |

1. **Propósito del proyecto**

| Este proyecto tiene como objetivo crear una plataforma web que permita a los usuarios publicar anuncios sobre mascotas perdidas, incluyendo información detallada, fotos y la posibilidad de contactar con los dueños si se encuentra a la mascota. Además, se ofrecerá la opción de publicar recompensas en caso de encontrar una mascota perdida. La plataforma busca brindar apoyo a la comunidad de dueños de mascotas al ofrecer un medio eficiente y centralizado para ayudar a encontrar mascotas perdidas, promoviendo la reunión de las mascotas con sus familias y reduciendo el sufrimiento de los dueños y las mascotas. |
| --- |

1. **Objetivo del proyecto**

| **Metas de la organización** | **Objetivos del proyecto** |
| --- | --- |
| Aumentar la visibilidad y participación en la comunidad: Fortalecer la presencia de la organización en la comunidad al proporcionar una plataforma útil y necesaria que conecta a los amantes de los animales. | Desarrollar una plataforma web robusta: Crear una plataforma web de alta calidad que sea fácil de usar y accesible para todos los usuarios, independientemente de sus habilidades tecnológicas. |
| Facilitar la reunificación de mascotas con sus dueños: Reducir el tiempo que las mascotas pasan pérdidas y mejorar las posibilidades de que vuelvan a sus hogares. | Facilitar la publicación de anuncios de mascotas perdidas: Diseñar un proceso de publicación de anuncios intuitivo que permita a los usuarios cargar fotos, proporcionar información detallada sobre sus mascotas y establecer recompensas si así lo desean. |
| Promover la adopción responsable de mascotas: Fomentar la adopción de mascotas mediante la sensibilización sobre la importancia de la responsabilidad hacia los animales. | Promover la comunicación efectiva: Implementar herramientas de comunicación dentro de la plataforma para que los usuarios puedan ponerse en contacto de manera rápida y segura con los dueños de mascotas perdidas o quienes las encuentren. |

1. **Alcance del proyecto**

| **Funcionalidades**   * Registro de usuarios. * Publicación de anuncios de mascotas perdidas. * Visualización de anuncios disponibles. * Herramientas de comunicación entre usuarios. * Opción para establecer recompensas. * Sistema de búsqueda y filtrado de anuncios.   **Restricciones**   * Sólo usuarios registrados podrán publicar información sobre mascotas perdidas/encontradas. * Las publicaciones tendrán un periodo de vigencia máximo, el cual deberá ser renovado para continuar vigente. * Se impondrá un límite en la cantidad de publicaciones que un usuario puede crear en un período de tiempo específico para evitar el uso excesivo de la plataforma. * La plataforma NO incluirá una pasarela de pagos para las recompensas, la forma de pago será convenida entre los usuarios. * Los usuarios deben tener una edad mínima para registrarse en la plataforma y publicar anuncios, y se implementarán medidas de control para hacer cumplir esta restricción. * Se prohibirá la publicación de imágenes o contenido gráfico explícito o violento en la plataforma.   **Stakeholders**   * Usuarios Finales: Estos son los usuarios principales de la plataforma, tanto aquellos que han perdido mascotas como aquellos que han encontrado mascotas perdidas. * Desarrolladores y Equipo Técnico: El equipo de desarrollo, programadores, diseñadores web y otros profesionales técnicos son fundamentales para la creación y mantenimiento de la plataforma. * Organizaciones de Rescate de Animales: Las organizaciones que se dedican al rescate de animales pueden utilizar la plataforma para ayudar a reunir a las mascotas con sus dueños, por lo que tienen un interés directo en su funcionamiento. |
| --- |

1. **Planteamiento inicial del proyecto al alto nivel**

| **Estimación de recursos requeridos:**   * **1 gerente de proyecto - S/. 6500/mes** * **1 programador backend - S/. 4500/mes** * **1 arquitecto de software - S/. 4500/mes** * **1 scrum master - S/. 4000/mes** * **2 QA - Tester - S/. 4000/mes** * **1 DBA - S/. 4000/mes** * **2 Diseñador UX - S/. 3500/mes**   **Estimación de fechas a programar:**   * **Fecha de inicio: 20 de Agosto del 2023 (Semana 2)** * **Fecha de término: 20 de Noviembre del 2023 ()** |
| --- |

1. **Funcionalidades del proyecto**

| **Funciones para Administradores** |
| --- |
| * Gestión de usuarios * Gestión de categorías * Comunicación con usuarios * Moderación de publicaciones * Estadísticas y reportes * Soporte al usuario |
| **Funciones para Usuarios** |
| * Registrar cuenta de usuario * Login usando credenciales de usuario * Publicar anuncio de mascota perdida o encontrada * Buscar anuncio de mascota perdida * Contacto entre usuarios y comentarios |

1. **Hitos del proyecto**

| **Hito o evento significativo** | **Fecha** |
| --- | --- |
| **Hito 1.** Requisitos funcionales | 21/08/2023 |
| **Hito 2.** Desarrollo de login y registro | 07/09/2023 |
| **Hito 3.** Desarrollo de módulos de búsqueda de mascotas | 02/10/2023 |

1. **Presupuesto del proyecto**

| **Gastos fijos** | Servicio de nube | S/ 1000 mensual |
| --- | --- | --- |
| Internet | S/. 500 mensual |
| Alquiler de oficina | S/. 2500 mensual |
| Servicios básicos | S/. 750 mensual |
| Seguros y beneficios | S/. 1500 mensual |
| **Gastos variables** | Licencias de Software | S/. 350 mensual |
| Mantenimiento de Laptops | S/. 700 mensual |
| Compra de periféricos | S/. 2500 Pago Único |
| Horas de trabajo extras | S/. 8000 mensual |
| **TOTAL** | | S/. 17800 mensual |

| **Sueldos** | Jefe de Proyecto | S/. 6500 mensual |
| --- | --- | --- |
| Arquitecto de Software | S/. 4500 mensual |
| Desarrollador Backend | S/. 4500 mensual |
| Scrum Master | S/. 4000 mensual |
| Diseñador UX | S/. 7000 mensual |
| DBA | S/. 4000 mensual |
| Tester QA | S/. 8000 mensual |
| **Total mensual** | | S/. 38500 mensual |
| **Total proyecto x 3 meses** | | S/. 115500 mensual |

1. **Autoridad del proyecto** 
   * **Gerente del proyecto**

Adrián Jesús Lizarbe Estrada

* + **Comité de seguimiento**

Elvis Neiser Manco Mendez

Alex Marcelo Palomino Julián

Vega Castañeda, Patrick Alexander

1. **Integrantes del equipo del proyecto, Roles y Responsabilidades**

| **1. Jefe del Proyecto:**  LIZARBE ESTRADA ADRIAN JESUS  **2. Arquitecto de software - Quality Assurance:**  PALOMINO JULIAN ALEX MARCELO  **3. Desarrollador Backend - DBA:**  MANCO MENDEZ ELVIS NEISER  **4. Scrum Master - Diseñador UX:**  ROJAS CARRASCO ALESSANDRO DEL PIERO  **5. Quality Assurance – Tester:**  ANCAYA MARTINEZ BENJAMIN  **6. Desarrollador Frontend:**  VEGA CASTAÑEDA PATRICK ALEXANDER  **7. Diseñadora UX:**  ESPINOLA RAVELLO, ANNIE |
| --- |

1. **Firmas**

| **Nombre** | **Firma** | **Fecha** |
| --- | --- | --- |
| PALOMINO JULIAN ALEX MARCELO |  | 20/08/2023 |
| LIZARBE ESTRADA ADRIAN JESUS |  | 20/08/2023 |
| MANCO MENDEZ ELVIS NEISER |  | 20/08/2023 |
| ROJAS CARRASCO ALESSANDRO DEL PIERO |  | 20/08/2023 |
| ANCAYA MARTINEZ BENJAMIN |  | 21/08/2023 |
| VEGA CASTAÑEDA, PATRICK ALEXANDER |  | 22/08/2023 |
| ESPINOLA RAVELLO, ANNIE |  | 02/09/2023 |