

DICCIONARIO

Turing: matemático que con su test (test de turing) era capaz de probar si un IA puede ser considerado inteligente o no, de esta manera poder identificar si se trata de un ser humano o no .

Programación: programar consiste en el uso de un lenguaje de programación que interpreta un PC, con el fin de que se pueden realizar diversas operaciones.

Inteligencia-artificial: La inteligencia artificial es la inteligencia llevada a cabo por máquinas. Se le considera inteligente cuando es capaz de razonar y dar respuesta según el ambiente (entorno) y las órdenes que recibe, para llevar a cabo un objetivo o tarea.

Acicate: estímulo positivo que mueve a una persona a realizar una acción o a actuar de determinada manera.

Transistor: dispositivo electrónico, el puente para conectar o desconectar un circuito. Con funciones de amplificador, oscilador, conmutador o rectificador.

Ley de Moore: esta ley plantea que aproximadamente cada dos años se duplica el número de transistores en un microprocesador.

Puertas-lógicas: dispositivo electrónico con una función booleana, que se utilizan para conectar o desconectar la electricidad de un sistema mediante las operaciones que realizan.

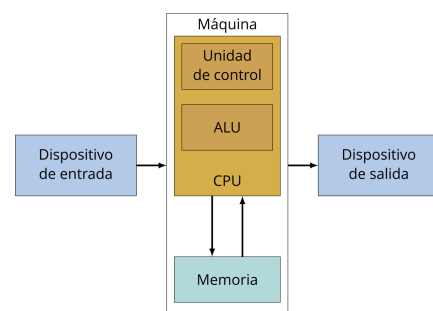
Periférico: unidades Hardware externas a la computadora que ayudan a conectarse con agentes externos. Hay periféricos de entrada que reciben la información para el CPU, periféricos de salida que demuestran el resultado del CPU, periféricos de entrada/salida que realizan las dos funciones anteriores, periféricos de almacenamiento que guardan datos para operaciones, y periféricos de comunicación para conectarse a las redes telecomunicativas como internet.

Von-neumann: matemático que dio origen a la arquitectura Von Neumann, que consiste en que tanto los programas como los datos se almacenan en una memoria en común. Esto hace posible la ejecución de comandos de la misma forma que los datos.

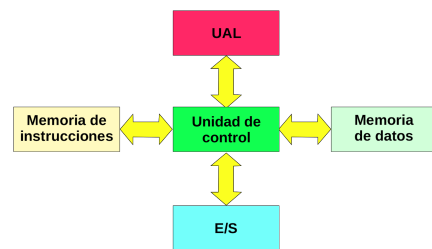
Cada celda de memoria de la máquina se identifica con un número único, llamado dirección.

Las diferentes partes de la información (los comandos y los datos) tienen diferentes modos de uso, pero la estructura no se representa en memoria de manera codificada.

Cada programa se ejecuta de forma secuencial que, en el caso de que no haya instrucciones especiales, comienza con la primera instrucción. Para cambiar esta secuencia se utiliza el comando de control de transferencia.



Arquitectura-harvard: es una arquitectura de computadora con pistas de almacenamiento y de señal físicamente separadas para las instrucciones y para los datos. El término proviene de la computadora Harvard Mark I basada en relés, que almacenaba las instrucciones sobre cintas perforadas (de 24 bits de ancho) y los datos en interruptores electromecánicos. Estas primeras máquinas tenían almacenamiento de datos totalmente contenido dentro la unidad central de proceso, y no proporcionaban acceso al almacenamiento de instrucciones como datos. Los programas



necesitan ser cargados por un operador; el procesador no podría arrancar por sí mismo. Bajo arquitectura de von Neumann pura, la CPU puede estar bien leyendo una instrucción o leyendo/escribiendo datos desde/hacia la memoria pero ambos procesos no pueden ocurrir al mismo tiempo, ya que las instrucciones y datos usan el mismo sistema de buses. En una computadora que utiliza la arquitectura Harvard, la CPU puede tanto leer una instrucción como realizar un acceso a la memoria de datos al mismo tiempo, incluso sin una memoria caché. En consecuencia, una arquitectura de computadores Harvard puede ser más rápida para un circuito complejo, debido a que la instrucción obtiene acceso a datos y no compite por una única vía de memoria.

Además, las características de las dos memorias son distintas, por lo que la dirección del espacio cero de instrucciones no es lo mismo que la dirección del espacio cero de datos: La dirección cero de la memoria de instrucciones podría identificar un valor de veinticuatro bits, mientras que la dirección cero de la memoria de datos cero podría indicar un valor de ocho bits que no forma parte de ese valor de veinticuatro bits

Sistema-operativo: el software principal, o conjunto de ellos, con el que funciona un ordenador para poder ejecutar otros programas.

Software: los programas digitales no físicos de un ordenador.

Hardware: el equipo físico de un ordenador.

Raspberry pi: mini ordenador, microprocesador.

Arduino: microcontrolador libre donde se puede empezar a programar software.

Compilador: herramienta que transforma lenguaje de programación a lenguaje de máquina de una sola vez, ejecutando el programa y guardándolo.

Intérprete: va traduciendo de un lenguaje de programación a otro, ejecutándose sin guardarlo.

Lenguaje-de-programación: idioma para el desarrollo de programas. es un sistema estructurado de comunicación.

Editor-de-código: programa para poder aplicar un lenguaje de programación.

Lenguaje-de-alto-nivel: cuando en un lenguaje de programación es más cercano al humano.

Lenguaje-de-bajo-nivel: cuando en un lenguaje de programación es más cercano al de máquina.

Lenguaje-de-máquina: es el más primitivo de los lenguajes y es una colección de dígitos binarios o bits (0 y 1) que la computadora lee e interpreta y son los únicos idiomas que las computadoras entienden.

Python: es un lenguaje de programación interpretado cuya filosofía hace hincapié en la legibilidad de su código. Se trata de un lenguaje de programación multiparadigma, ya que soporta orientación a objetos, programación imperativa y, en menor medida, programación funcional.

R: es un entorno y lenguaje de programación con un enfoque al análisis estadístico. R nació como una reimplementación de software libre del lenguaje S, adicionado con soporte para alcance estático.

Lisp: es una familia de lenguajes de programación de computadora de tipo multiparadigma con larga historia y una inconfundible y útil sintaxis homoicónica basada en la notación polaca.

Java: es un lenguaje de programación y una plataforma informática que fue comercializada por primera vez en 1995 por Sun Microsystems. Hay muchas aplicaciones y sitios web que no funcionarán, probablemente, a menos que tengan Java instalado y cada día se crean más. Java es rápido, seguro y fiable.

Lenguaje-compilado: Un lenguaje compilado es un lenguaje de programación cuyas implementaciones son normalmente compiladores (traductores que generan código de máquina a partir del código fuente) y no intérpretes (ejecutores paso a paso del código fuente, donde no se lleva a cabo una traducción en la pre ejecución).

Lenguaje-interpretado: es el lenguaje cuyo código no necesita ser preprocesado mediante un compilador, eso significa que el ordenador es capaz de ejecutar la sucesión de instrucciones dadas por el programador sin necesidad de leer y traducir exhaustivamente todo el código.

Repositorio-de-control-de-versiones: El repositorio es el lugar en el que se almacenan los datos actualizados e históricos de cambios, a menudo en un servidor.

Github: es una forja para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de ordenador. El software que opera GitHub fue escrito en Ruby on Rails.

Javascript: es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del estándar ECMAScript. Se define como orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico.

PHP: es un lenguaje de programación de uso general que se adapta especialmente al desarrollo web.

Html: siglas en inglés de HyperText Markup Language, hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web.

Css: en español «Hojas de estilo en cascada», es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado.

SQL: es un lenguaje de dominio específico utilizado en programación, diseñado para administrar, y recuperar información de sistemas de gestión de bases de datos relacionales.

Algoritmo: grupo de procedimientos necesarios para resolver una cuestión concreta.

Diagrama-de-flujo: la representación gráfica de un algoritmo o proceso, normalmente a modo de esquema.