

图书在版编目 (CIP) 数据

全局光照技术：从离线到实时渲染 / 秦春林著. —成都：电子科技大学出版社，2018.4

ISBN 978-7-5647-5897-4

I. ①全… II. ①秦… III. ①计算机图形学—研究 IV. ①TP391.411

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2018) 第 051531 号

内容简介

《全局光照技术：从离线到实时渲染》是一本聚焦于图形渲染领域的计算机图形学图书，它同时包含了离线和实时渲染的内容，探讨了工业中最常用的约十种全局光照技术的概念，原理以及相互之间的联系，并以这些全局光照技术为线索介绍了大量计算机图形学相关的基础知识，是国内该领域较少的专著之一。

Cover image, "A Boy and His Kite," an Unreal Engine 4 short film, used with permission from Epic Games.

© 2015, Epic Games, Inc.

全局光照技术：从离线到实时渲染

秦春林 著

策划编辑 谭炜鳞

责任编辑 谭炜鳞

出版发行 电子科技大学出版社

成都市一环路东一段 159 号电子信息产业大厦九楼 邮编 610051

主 页 www.uestcp.com.cn

服务电话 028-83203399

邮购电话 028-83201495

印 刷 四川永先数码印刷有限公司

成品尺寸 190mm × 240mm

印 张 62.25

字 数 1185 千字

版 次 2018 年 6 月第 1 版

印 次 2019 年 9 月第 2 次印刷

书 号 ISBN 978-7-5647-5897-4

定 价 350.00 元

版权所有，侵权必究