

芯片驱动指导文档(高通平台)

芯片驱动指导文档(高通平台)	
Project name	Touch panel
Document ref	[Document ref]
Version	1.3
Release date	2015.06.11
Owner	mshl
Classification	
Distribution List	
Approval	

This document contains information proprietary to FocalTech Systems, Ltd., and may not be reproduced, disclosed or used in whole or part without the express written permission of FocalTech Systems, Ltd.

**Copyright © 2015, FocalTech Systems, Ltd
All rights reserved**

**3/F,Kingdom Sci-Tech Building,
5th Gaoxinnan Avenue, Hi-Tech Park,
Nanshan District ,Shenzhen, Gungdong, P.R. China**

**ZIP :518057
T +86 755 26588222
F +86 755 26712499
E support@focaltech-systems.com**

www.focaltech-systems.com

Revision History

Date	Version	List of changes	Author	Approved by
2015.01.19	1.0	Initial draft.	mshl	
2015.04.30	1.1	Add gesture function .	mshl	
2015.06.05	1.2	Add 8606 IC .	mshl	
2015.06.11	1.3	Update Makefile &add 64bitlib .	mshl	

目录

1	概述.....	4
2	基本信息.....	4
3	驱动文件介绍.....	4
4	整合到高通平台.....	5
4.1	移植文件.....	5
4.1.1	主要功能移植.....	5
4.1.2	完整功能移植.....	5
4.2	如何编译.....	6
4.3	调试.....	6
5	与上层 APK 应用及 ADB 命令有关的宏和 ADB 命令的介绍.....	7
5.1	与上层 APK 应用及 ADB 命令有关的宏的介绍.....	7
5.2	ADB 命令介绍.....	7
6	详细功能介绍.....	9
6.1	手势唤醒功能.....	9
6.1.1	手势基本功能的描述.....	9
6.1.2	手势功能的基本规格.....	9
6.1.3	目前手势实现的字符,数字,符号(标准正楷字体).....	9
6.1.4	手势书写规范.....	10
6.1.5	手势功能驱动代码介绍.....	11
6.2	接近感应功能.....	13
6.2.1	接近感应基本功能介绍.....	13
6.2.2	接近功能驱动代码介绍.....	13
6.3	DTSI 文件介绍.....	15

1 概述

本文档介绍敦泰科技（FocalTech）Android 驱动程序主要功能、文件结构以及如何移植到高通平台。

2 基本信息

支持芯片系列：	FT5x06, FT5606, FT5x16, FT6x06, Ft6x36, FT5x06i, FT5336, FT3316, FT5436i, FT5336i, FT5x46, FT5x26, FT5822, FT8606
支持平台：	高通所有平台
APK/ADB 工具：	支持

3 驱动文件介绍

驱动文件存放在 src 文件夹里，实现了驱动挂载、触摸点上报、休眠唤醒、手势唤醒、接近感应、FW 升级等功能及 APK 和 ADB 调试调用的接口。下面列表是每一个文件的功能简介：

文件名	属性	功能
Makefile	必选	Makefile 文件。
focaltech_core.h	必选	驱动主功能头文件。
focaltech_core.c	必选	驱动主功能文件，用来实现驱动的挂载、读取触摸数据的上报坐标、休眠唤醒处理等触摸屏驱动的基本功能。
focaltech_flash.c	可选	固件升级功能文件。
focaltech_ctl.c	可选	调试功能实现文件，用于支持 Android 应用程序（APK 工具）调试 TP。加入调试功能文件，可以在装成整机后在 Android 上层对触控 IC 进行测试、调试、检测等功能。
focaltech_ex_fun.c	可选	扩展功能实现文件，主要用于支持固件升级、ADB 调试。该文件不是必需的，但是推荐在驱动中增加该功能，以便于您使用的触控 IC 在必要时升级为最新版本的固件。
ft_gesture_lib.h	可选	手势唤醒功能头文件。
focaltech_gesture.c	可选	手势唤醒功能文件。

THIS DOCUMENT CONTAINS INFORMATION PROPRIETARY TO FOCALTECH SYSTEMS, LTD., AND MAY NOT BE REPRODUCED, DISCLOSED OR USED IN WHOLE OR PART WITHOUT WRITTEN PERMISSION OF FOCALTECH SYSTEMS, LTD.

ft_gesture_lib_v1.0_20140820.a	可选	手势唤醒功能库文件。
FT_Upgrade_App.i	可选	固件升级 App 文件。
FT8606_Pramboot_V0.6_20150304.i	可选	固件升级 Pramboot 文件。

4 整合到高通平台

4.1 移植文件

本节讲述如何移植我司的驱动，包括主要功能移植与完整功能移植两部分，若是主要功能移植则驱动仅实现了如驱动挂载、触摸点上报、休眠唤醒功能，若是完整功能移植则驱动实现的功能有驱动挂载、触摸点上报、休眠唤醒、手势唤醒、接近感应、FW 升级等功能及 APK 和 ADB 调试调用的接口。

4.1.1 主要功能移植

1. 将 Makefile、focaltech_core.c、focaltech_core.h 这三个文件复制到 kernel/include/linux/input/touchscreen/目录下，如下图所示：

名称	大小	类型
focaltech_core.c	55 KB	C Source
focaltech_core.h	9 KB	C/C++ Header
Makefile	1 KB	文件

图 4.1.1

2. 修改 kernel/include/linux/input/touchscreen/目录下的 Makefile 文件，在这个文件的末尾增加如下两行：

```
obj-$(CONFIG_TOUCHSCREEN_FTS) += fts_ts.o
fts_ts-y += focaltech_core.o
```

4.1.2 完整功能移植

1. 将 Makefile、focaltech_core.c、focaltech_core.h、focaltech_ctl.c、focaltech_ex_fun.c、focaltech_flash.c、focaltech_gesture.c、ft_gesture_lib.h、FT_Upgrade_App.i、FT8606_Pramboot_V0.6_20150304.i 和 ft_gesture_32bit_lib_v1.0_20140820.a (64 位系统则为 ft_gesture_64bit_lib_v1.0_20140820.a) 十一个文件复制到 kernel/include/linux/input/touchscreen/目录，如下图所示：

名称	大小	类型
focaltech_core.c	55 KB	C Source
focaltech_core.h	9 KB	C/C++ Header
focaltech_ctl.c	11 KB	C Source
focaltech_ex_fun.c	22 KB	C Source
focaltech_flash.c	78 KB	C Source
focaltech_gesture.c	11 KB	C Source
FT8806_Pramboot_V0.6_20...	3 KB	Preprocessed C/...
ft_gesture_32bit_lib_v1...	27 KB	A 文件
ft_gesture_64bit_lib_v1...	54 KB	A 文件
ft_gesture_lib.h	1 KB	C/C++ Header
FT_Upgrade_App.i	243 KB	Preprocessed C/...
Makefile	1 KB	文件

图 4.1.2

2. 修改 kernel/include/linux/input/touchscreen/目录下的 Makefile 文件，在这个文件的末尾增加如下内容：

```
obj-$(CONFIG_TOUCHSCREEN_FTS) += fts_ts.o

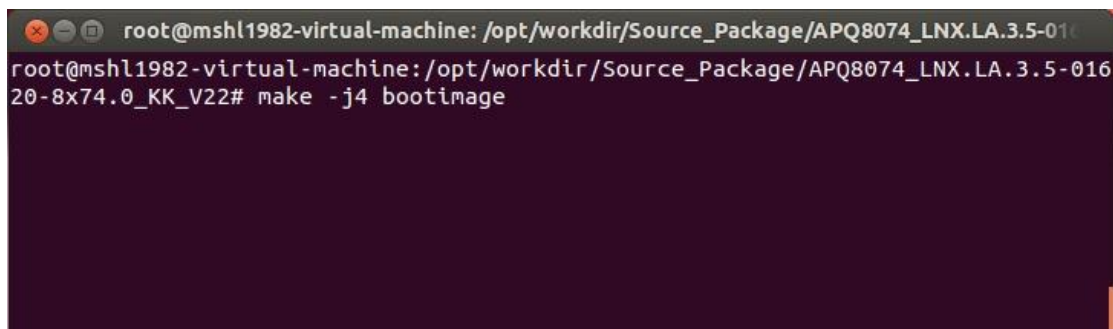
fts_ts-y += focaltech_core.o focaltech_ctl.o focaltech_ex_fun.o
focaltech_gesture.o focaltech_flash.o

extlibs:=$(PWD)/drivers/input/touchscreen/ft_gesture_32bit_lib_v1.0_20140820.a
ldflagobj-y += fts_ts.o

obj-y s-y +=--whole-archive $(extlibs) --no-whole-archive
```

4.2 如何编译

在完成 4.1 节所述的工作后就可以编译内核了，在命令行下输入编译命令如下图所示：



```
root@mshl1982-virtual-machine: /opt/workdir/Source_Package/APQ8074_LNX.LA.3.5-016
root@mshl1982-virtual-machine: /opt/workdir/Source_Package/APQ8074_LNX.LA.3.5-016
20-8x74.0_KK_V22# make -j4 bootimage
```

图 4.2.1

等待几分钟之后，编译成功会生成 boot.img。

4.3 调试

把在 4.2 节所生成的 boot.img 烧录到开发平台，验证驱动编译成功与否最简单的方法就是用手来触摸触摸屏来看报点功能是否正常，若是完整功能移植则可参考 5.2 节的 ADB 命令介绍通过在命令行键入相关命令来验证。

THIS DOCUMENT CONTAINS INFORMATION PROPRIETARY TO FOCALTECH SYSTEMS, LTD., AND MAY NOT BE REPRODUCED, DISCLOSED OR USED IN WHOLE OR PART WITHOUT WRITTEN PERMISSION OF FOCALTECH SYSTEMS, LTD.

5 与上层 APK 应用及 ADB 命令有关的宏和 ADB 命令的介绍

5.1 与上层 APK 应用及 ADB 命令有关的宏的介绍

focaltech_core.h 文件中的 FTS_CTL_IIC 与 FTS_APK_DEBUG 这两个宏均与上层 APK 应用有关其中由 FTS_CTL_IIC 这个宏控制的相关代码为我司的读数据及升级用的 APK 提供了驱动层的接口而由 FTS_APK_DEBUG 这个宏控制的相关代码则为用 APK 来实现整机测试提供驱动层的接口(我们提供了两套整机测试方案一个是在驱动端实现另一个则也可以通过我司提供的 APK 来实现), 而 FTS_SYSFS_DEBUG 这个宏控制的相关代码则为 ADB 命令调用提供驱动层的接口, 故建议客户在移植代码时把这三个宏都打开。在 focaltech_core.c 文件中的 `static int fts_probe(struct i2c_client *client, const struct i2c_device_id *id)`, 在这个函数中要加入以下语句:

```
#ifdef FTS_SYSFS_DEBUG
fts_create_sysfs(client);
#endif
#ifdef FTS_CTL_IIC
if (ft_rw_iic_drv_init(client) < 0)
{
    dev_err(&client->dev, "%s:[FTS] create fts control iic driver failed\n",
__func__);
}
#endif
#ifdef FTS_APK_DEBUG
fts_create_apk_debug_channel(client);
#endif
```

FTS_CTL_IIC 这个宏的实现是由 focaltech_ctl.c 这个文件来实现的, FTS_APK_DEBUG 这个宏的功能是在 focaltech_ex_fun.c 文件中实现的。

5.2 ADB 命令介绍

为了方便项目的调试我们在驱动端提供了供 ADB 命令调用的接口, 这样在实现的项目调试阶段可以大幅度降低调试难度并还可以加快项目的进度。

与生成相关调试节点有关的代码在 focaltech_ex_fun.c 文件中如下所示:

```
static struct attribute *fts_attributes[] = {
    &dev_attr_ftstpfwver.attr,
    &dev_attr_ftstpdrierver.attr,
    &dev_attr_ftsfwupdate.attr,
    &dev_attr_ftstprwreg.attr,
    &dev_attr_ftsfwupgradeapp.attr,
    &dev_attr_ftsgetprojectcode.attr,
    NULL
}
```

THIS DOCUMENT CONTAINS INFORMATION PROPRIETARY TO FOCALTECH SYSTEMS, LTD., AND MAY NOT BE REPRODUCED, DISCLOSED OR USED IN WHOLE OR PART WITHOUT WRITTEN PERMISSION OF FOCALTECH SYSTEMS, LTD.

```

};

static struct attribute_group fts_attribute_group = {
    .attrs = fts_attributes
};

/*create sysfs for debug*/
int fts_create_sysfs(struct i2c_client *client)
{
    int err;
    err = sysfs_create_group(&client->dev.kobj, &fts_attribute_group);
    if (0 != err) {
        dev_err(&client->dev, "%s() - ERROR: sysfs_create_group() failed. \n",
            __func__);
        sysfs_remove_group(&client->dev.kobj, &fts_attribute_group);
        return -EIO;
    } else {
        mutex_init(&g_device_mutex);
        pr_info("fts:%s() - sysfs_create_group() succeeded. \n",
            __func__);
    }
    return err;
}

void fts_release_sysfs(struct i2c_client *client)
{
    sysfs_remove_group(&client->dev.kobj, &fts_attribute_group);
    mutex_destroy(&g_device_mutex);
}

```

生成的节点在系统的/sys/bus/i2c/devices/1-0038/这个目录下，在PC上在运行里键入cmd回车，键入adb shell 回车，键入cd /sys/bus/i2c/devices/1-0038/ 回车，下面介绍具体如何通过ADB命令来调用驱动所提供的接口：

- A. 键入cat ftstpfwver回车即可得到当前FW的版本号
- B. 键入cat ftstpdrierver回车即可得到当前驱动的版本号
- C. 键入echo 1 > ftsfwupdate回车即可通过.i文件来升级FW
- D. 键入echo 88 > ftstprwreg回车即可读到0X88寄存器里的值
- E. 键入echo *_app.bin > ftsfwupgradeapp回车即可通过.bin文件来升级FW，在键入此命令之前必需先把*_app.bin文件放到/sdcard/目录下才行

6 详细功能介绍

6.1 手势唤醒功能

6.1.1 手势基本功能的描述

在手机/Pad LCD 息屏,进入休眠状态后, FW 实现捕捉用户在 TP 上的触摸轨迹并采用相应的算法对其进行分析, 在分析之后若触摸轨迹合法则会把触摸轨迹数据准备好并通过发中断通知 Driver 去获取, Driver 通过调用 ft_gesture_lib_v1.0_20140820.a 库文件中的 `int fetch_object_sample(unsigned char *buf, short pointnum)` 这个函数来对获取到的触摸轨迹信息进行分析并输出相应的结果如: 是特定的字符(比如说双击,直线,字母等),就通知主机端,主机端可以根据手势快速进入对应的应用程序,实现特殊应用的快捷启动; 若触摸轨迹不合法 FW 会忽略此次的触摸轨迹。

6.1.2 手势功能的基本规格

- A. 目前只实现了单指单笔的手势.
- B. 手势书写时间不能超过 1.5s.
- C. 书写不能太快,速度不能大于 200mm/s.
- D. 符号不能写的太小,比如现在规定不能小于 1.3cm*1.3cm.
- E. 待机功耗小于 1mA(TBD)(无触摸状态. 有触摸时恢复到正常工作状态的功耗大小)
- F. 字符符号书写尽量规范,正楷书写,比例协调,不能写的太随意,不接受花体写法.

6.1.3 目前手势实现的字符,数字,符号(标准正楷字体)

Name	ID
←	0x20
→	0x21
↑	0x22
↓	0x23
⊙	0x24
@	0x50
<	0x34
>	0x52
^	0x53
v	0x54
△	0x55
o	0x30

THIS DOCUMENT CONTAINS INFORMATION PROPRIETARY TO FOCALTECH SYSTEMS, LTD., AND MAY NOT BE REPRODUCED, DISCLOSED OR USED IN WHOLE OR PART WITHOUT WRITTEN PERMISSION OF FOCALTECH SYSTEMS, LTD.

w	0x31
m	0x32
e	0x33
C	0x34
g	0x35
a	0x36
d	0x37
n	0x40
z	0x65
b	0x42
q	0x43
L	0x44
p	0x45
s	0x46
u	0x47
h	0x70
k	0x71
y	0x72
r	0x73
3	0x60
6	0x61
9	0x62
7	0x63
8	0x64
2	0x65

6.1.4 手势书写规范

- A. 手机/平板要正方向拿,不能旋转方向
- B. 双击:两点距离不大于 1.0cm, 第一次点击触摸>100ms, 间隔>100ms, 第二次触摸抬起后 200ms 内不能有触摸
- C. 向上划直线:长度不小于 Y 分辨率的一半, X 方向的偏差不大于 X 分辨率的四分之一
- D. 向下滑动直线:长度不小于 Y 分辨率的一半, X 方向的偏差不大于 X 分辨率的四分之一
- E. 向左滑动直线:长度不小于 X 分辨率的一半, Y 方向的偏差不大于 Y 分辨率的八分之一
- F. 向右滑动直线:长度不小于 X 分辨率的一半, Y 方向的偏差不大于 Y 分辨率的八分之一
- G. >上下基本对称,尽量画直

THIS DOCUMENT CONTAINS INFORMATION PROPRIETARY TO FOCALTECH SYSTEMS, LTD., AND MAY NOT BE REPRODUCED, DISCLOSED OR USED IN WHOLE OR PART WITHOUT WRITTEN PERMISSION OF FOCALTECH SYSTEMS, LTD.

- H. ^左右基本对称,尽量画直
- I. v左右基本对称,尽量画直
- J. △左右基本对称,尽量画直
- K. 圆圈符号(字母 O):尽量画圆,不能是扁形的,(X:Y < 1.2); 封口尽量好(起始点接近终结点),要么封口在 X 和 Y 方向都不能大于字符区域的 1/4
- L. 字母符号 C: 允许写直线(<),开口够大,
- M. 字母符号 e:弧线尽量圆,不接受大头 e,和尾巴太长或太短的 e
- N. 字母符号 w:允许写折线的(大写 W)
- O. 字母符号 m:允许写折线的(大写 M)
- P. 字母符号 g:上下两部分大体相当,回勾不宜太大
- Q. 字母符号 a:尾巴不宜过长
- R. 字母符号 d:竖线不宜太短
- S. 字母符号 n:左右基本对称
- T. 字母符号 z:上横线可以为弧线(2)
- U. 字母符号 b:竖线不宜太短
- V. 字母符号 q:落笔必须为右勾
- W. 字母符号 p:竖线不宜太短
- X. 字母符号 s:尾巴不宜回勾
- Y. 字母符号 u:左右基本对称
- Z. 字母符号 h:竖线不宜太短
- AA. 字母符号 k:暂无
- BB. 字母符号 y: 暂无
- CC. 字母符号 r:暂无
- DD. 字母符号 3:暂无
- EE. 字母符号 6:暂无
- FF. 字母符号 9:暂无
- GG. 字母符号 7:横线要直
- HH. 字母符号 8:右上角起笔开始书写

6.1.5 手势功能驱动代码介绍

把 focaltech_core.h 文件中的 FTS_GESTRUE_EN 这个宏打开并在该文件中查看与该宏有关的代码如下为变量声明:

```
#if FTS_GESTRUE_EN
#define GESTURE_LEFT      0x20
#define GESTURE_RIGHT     0x21
#define GESTURE_UP        0x22
```

THIS DOCUMENT CONTAINS INFORMATION PROPRIETARY TO FOCALTECH SYSTEMS, LTD., AND MAY NOT BE REPRODUCED, DISCLOSED OR USED IN WHOLE OR PART WITHOUT WRITTEN PERMISSION OF FOCALTECH SYSTEMS, LTD.

```
#define GESTURE_DOWN          0x23
#define GESTURE_DOUBLECLICK  0x24
#define GESTURE_O              0x30
#define GESTURE_W              0x31
#define GESTURE_M              0x32
#define GESTURE_E              0x33
#define GESTURE_C              0x34
#define FTS_GESTRUE_POINTS    255
#define FTS_GESTRUE_POINTS_ONETIME  62
#define FTS_GESTRUE_POINTS_HEADER  8
#define FTS_GESTURE_OUTPUT_ADRESS  0xD3
#define FTS_GESTURE_OUTPUT_UNIT_LENGTH  4

short pointnum = 0;
unsigned short coordinate_x[150] = {0};
unsigned short coordinate_y[150] = {0};

extern int fetch_object_sample(unsigned char *buf, short pointnum);
extern void init_para(int x_pixel, int y_pixel, int time_slot, int cut_x_pixel, int
cut_y_pixel);
#endif
```

与手势功能实现相关的函数主要有：

```
static int fts_probe(struct i2c_client *client, const struct i2c_device_id *id),
```

在这个函数中要加入以下语句：

```
#if FTS_GESTRUE_EN
    fts_Gesture_init(input_dev);
    init_para(720, 1280, 60, 0, 0);
#endif
```

init_para该函数是设置X与Y方向分辨率的，后面三个参数为预留的，其中第一个与第二个参数的意义分别表示当前触摸屏的X与Y方向的实际的分辨率；

```
static void fts_ts_suspend(struct early_suspend *handler),
```

在这个函数中要加入以下语句：

```
#if FTS_GESTRUE_EN
    fts_write_reg(this_client, 0xd0, 0x01);
    if (fts_updateinfo_curr.CHIP_ID==0x54)
    {
        fts_write_reg(this_client, 0xd1, 0xff);
        fts_write_reg(this_client, 0xd2, 0xff);
        fts_write_reg(this_client, 0xd5, 0xff);
        fts_write_reg(this_client, 0xd6, 0xff);
        fts_write_reg(this_client, 0xd7, 0xff);
    }
#endif
```

```
fts_write_reg(this_client, 0xd8, 0xff);
}

return 0;

#endif
```

`static void fts_resume_work(struct work_struct *work),`

在这个函数中要加入以下语句:

```
#if FTS_GESTRUE_EN
fts_write_reg(this_client, 0xD0, 0x00);
#endif

fts_reset();
```

`static int touch_event_handler(void *unused),`

在这个函数中要加入以下语句:

```
#if FTS_GESTRUE_EN
if(data->suspended)
{
fts_read_reg(data->client, 0xB0, &state);
printf("tpd fts_read_Gestrue data state=%d\n", state);
if(state ==1)
{
fts_read_Gestrue data();
return 1;
}
}
}
#endif

fts_read_Gestrue data(), 该函数为获取FW提供的用户的触摸轨迹的, static void
```

`fts_check_gesture(int gesture_id)` 该函数是把通过库文件分析得出的手势的ID上报给上层系统, 这些函数供客户在移植代码时参考。

6.2 接近感应功能

6.2.1 接近感应基本功能介绍

在驱动端通过获取 FW 的信息来控制屏幕的亮与灭。

6.2.2 接近功能驱动代码介绍

把 `focaltech_core.h` 文件中的 `CONFIG_TOUCHSCREEN_FTS_PSENSOR` 这个宏打开并查看与该宏有关的代码在 `focaltech_core.c` 这个文件中实现的, 代码片断如下:

```
static struct sensors_classdev __maybe_unused sensors_proximity_cdev = {
    .name = "fts-proximity",
    .vendor = "FocalTech",
```

```
.version = 1,
.handle = SENSORS_PROXIMITY_HANDLE,
.type = SENSOR_TYPE_PROXIMITY,
.max_range = "5.0",
.resolution = "5.0",
.sensor_power = "0.1",
.min_delay = 0,
.fifo_reserved_event_count = 0,
.fifo_max_event_count = 0,
.enabled = 0,
.delay_msec = 200,
.sensors_enable = NULL,
.sensors_poll_delay = NULL,
};

static void fts_psensor_enable(struct fts_ts_data *data, int enable)
{
    u8 state;
    int ret = -1;
    if (data->client == NULL)
        return;
    fts_read_reg(data->client, FTS_REG_PSENSOR_ENABLE, &state);
    if (enable)
        state |= FTS_PSENSOR_ENABLE_MASK;
    else
        state &= ~FTS_PSENSOR_ENABLE_MASK;
    ret = fts_write_reg(data->client, FTS_REG_PSENSOR_ENABLE, state);
    if (ret < 0)
        dev_err(&data->client->dev,
                "write psensor switch command failed\n");
    return;
}

static int fts_psensor_enable_set(struct sensors_classdev *sensors_cdev,
    unsigned int enable)
{
    struct fts_psensor_platform_data *psensor_pdata =
        container_of(sensors_cdev,
            struct fts_psensor_platform_data, ps_cdev);
    struct fts_ts_data *data = psensor_pdata->data;
    struct input_dev *input_dev = data->psensor_pdata->input_psensor_dev;
    mutex_lock(&input_dev->mutex);
    fts_psensor_enable(data, enable);
}
```

```
psensor_pdata->tp_psensor_data = FTS_PSENSOR_ORIGINAL_STATE_FAR;
if (enable)
    psensor_pdata->tp_psensor_opened = 1;
else
    psensor_pdata->tp_psensor_opened = 0;
mutex_unlock(&input_dev->mutex);
return enable;
}

static int fts_read_tp_psensor_data(struct fts_ts_data *data)
{
    u8 psensor_status;
    char tmp;
    int ret = 1;
    fts_read_reg(data->client,
        FTS_REG_PSENSOR_STATUS, &psensor_status);
    tmp = data->psensor_pdata->tp_psensor_data;
    if (psensor_status == FTS_PSENSOR_STATUS_NEAR)
        data->psensor_pdata->tp_psensor_data =
            FTS_PSENSOR_FAR_TO_NEAR;
    else if (psensor_status == FTS_PSENSOR_STATUS_FAR)
        data->psensor_pdata->tp_psensor_data =
            FTS_PSENSOR_NEAR_TO_FAR;
    if (tmp != data->psensor_pdata->tp_psensor_data) {
        dev_dbg(&data->client->dev,
            "%s sensor data changed\n", __func__);
        ret = 0;
    }
    return ret;
}
```

6.3 DTSI 文件介绍

高通平台有一个DTS文件夹，在这个文件夹里有和平台相关的配置文件例如如下文件：
apq8074-dragonboard.dtsi，这个文件中与TP相关的内容大致如下所示：

```
focaltech@38 {
    compatible = "focaltech, fts";
    reg = <0x38>;
    interrupt-parent = <&msm_gpio>;
    interrupts = <13 0x8>;
    vdd-supply = <&pm8916_117>;
    vcc_i2c-supply = <&pm8916_16>;
```

```
focaltech, name = "fts";
focaltech, family-id = <0x54>;
focaltech, reset-gpio = <&msmgpio 16 0x00>;
focaltech, irq-gpio = <&msm_gpio 13 0x00>;
focaltech, id1-gpio = <&msm_gpio 109 0x00>;
focaltech, id2-gpio = <&msm_gpio 114 0x00>;
focaltech, id3-gpio = <&msm_gpio 121 0x00>;
focaltech, display-coords = <0 0 480 854>;
focaltech, panel-coords = <0 0 1080 2000>;
focaltech, button-map = <70 150 907>;
focaltech, no-force-update;
focaltech, i2c-pull-up;
focaltech, group-id = <1>;
focaltech, hard-reset-delay-ms = <20>;
focaltech, soft-reset-delay-ms = <150>;
focaltech, num-max-touches = <10>;
focaltech, fw-name = "FT_Upgrade_App.i";
focaltech, fw-delay-aa-ms = <50>;
focaltech, fw-delay-55-ms = <30>;
focaltech, fw-upgrade-id1 = <0x79>;
focaltech, fw-upgrade-id2 = <0x03>;
focaltech, fw-delay-readid-ms = <10>;
focaltech, fw-delay-era-flsh-ms = <2000>;
};
```

这个文件主要是对高通平台的一些如reset, irq脚的配置。