

```

# Elwen Coroller
# 13/02/2019
# Première réalisation d'un programme Python
# début d'une fonction
def assur():
    # interrogation du client puis placer le résultat dans une variable reponse sous la d'un entier
    reponse = int(input("Quel est le but de votre demande ? Tapez 1 pour une assurance auto, tapez 2 pour une assurance vie et tapez 3 pour une assurance habitation : "))
    # si la réponse est 1
    if reponse == 1:
        # phrase d'intro pour l'assurance auto
        print("Vous avez pris l'assurance auto")
    # interrogation du client puis placer le résultat dans une variable reponse_2 sous la d'un entier
    reponse_2 = int(input("Est ce pour un accident, tapez 1, ou pour des informations, tapez 2 : "))
    # sinon si la réponse est 2
    elif reponse == 2:
        # phrase d'intro pour l'assurance vie
        print("Vous avez pris l'assurance vie")
    # interrogation du client puis placer le résultat dans une variable_2 reponse sous la d'un entier
    reponse_2 = int(input("Est ce pour des informations, tapez 1, ou pour un nouveau contrat, tapez 2 : "))
    # sinon si la réponse est 3
    elif reponse == 3:
        # phrase d'intro pour l'assurance habitation
        print("Vous avez pris l'assurance habitation")
    # interrogation du client puis placer le résultat dans une variable_2 reponse sous la d'un entier
    reponse_2 = int(input("Est ce pour un accident au domicile, tapez 1, ou pour des informations, tapez 2 : "))
    # si la réponse est plus grande que 3 ou la réponse_2 est plus grande que 2 alors la fonction retourne false
    if reponse > 3 or reponse_2 > 2:
        print("votre choix est incorrect")
        return False
    # sinon elle retourne True
    else:
        print("Recapitulatif des choix effectués : " + str(reponse) + "," + str(reponse_2))
        return True

# la boucle
def main():
    # tant que la fonction assur retourne False, recommencez
    while assur() == False:
        print("Veuillez réessayer")

# formule de fin
if __name__ == '__main__':
    main()

```