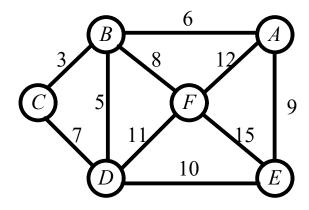
子題 2:最小成本生成樹。(程式執行限制時間: 2 秒) 16 分

以有線電視電纜的架設為例,若只能沿著街道佈線,則以街道為邊,而路口為節點,其中必然有一最小成本生成樹能使佈線成本最低。

給定一個圖形中,有許多條邊(線)連結了所有的節點,這些邊都有一個數值,代表此邊的成本。我們可以去除圖形中的某些邊,使得剩下的邊能連結所有的節點,且邊的數量比節點的數量少1,這些節點和留下的邊為一生成樹。一個圖形的生成樹有許多個,其中邊的總成本最低者為最小成本生成樹。最小成本生成樹不可以有循環(迴路);最小成本生成樹不必是唯一的。

Kruskal 演算法:

假設節點數為n,Kruskal 演算法是將各邊先依成本(權重值)的大小由小到大排列,接著從成本(權重值)最低的邊開始加入最小成本生成樹,如果加入的邊會造成循環(迴路)則捨棄不用,直到加了 n-1 個邊為止。舉例說明如何以 Kruskal 演算法得到下圖中的最小成本生成樹:

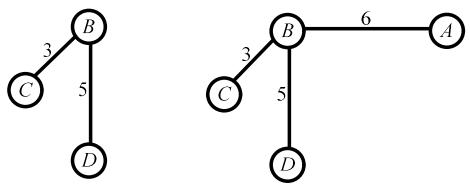


步驟一:將所有邊線的成本(權重值)列出並由小到大排序:

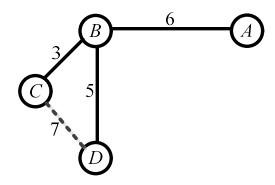
節點	節點	成本(權重值)
В	С	3
В	D	5
A	В	6
С	D	7
В	F	8
A	Е	9
D	Е	10
D	F	11
A	F	12
Е	F	15

步驟二:選擇成本(權重值)最低的一條邊做為加入最小成本生成樹的起點,邊(B,C)->3。

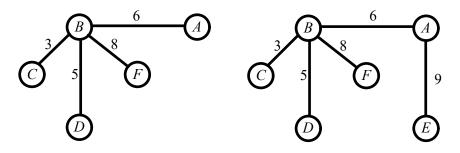
步驟三:依步驟一所建立表格,依序加入邊至最小成本生成樹。



步驟四:邊(C-D) 加入會形成迴路,所以捨棄不用。



重複步驟三和步驟四,直到加了 n-1 個邊為止,完成圖:



最小成本生成樹的值為邊的成本之總合 3+5+6+8+9=31

輸入說明:

第一列的數字x代表共有幾組資料要測試, $2 \le x \le 5$ 。

第二列起每一列代表一組測試資料。每組測試資料代表一圖形,內容為邊的資料。每個邊以 i,j,k表示,其中 i 和 j 為節點的編號,為大寫英文字母(沒有順序),代表從 i 節點和 j 節點有邊相連,k為邊的成本(正整數) $1 \le N \le 65535$,每個邊的資料以空白()隔開,而空白不限定一個,[i,j]為邊的個數, $3 \le [i,j] \le 20$ 。

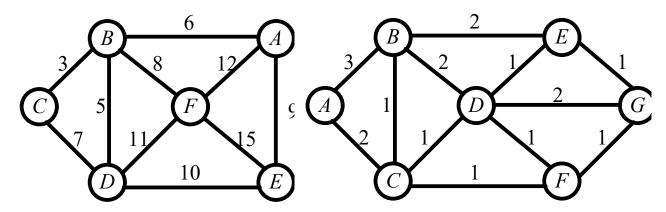
輸出說明:

每組測試資料輸出一列。輸出每組測試資料最小成本生成樹的值。

輸入檔案 1:【檔名:in1.txt】

2

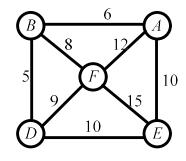
A,B,6 A,E,9 B,C,3 B,D,5 C,D,7 B,F,8 D,E,10 D,F,11 A,F,12 E,F,15 A,B,3 A,C,2 B,C,1 B,D,2 C,D,1 B,E,2 C,F,1 D,E,1 D,F,1 D,G,2 E,G,1 F,G,1

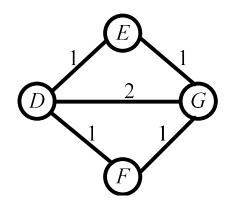


輸入檔案 2:【檔名:in2.txt】

2

B,A,6 B,F,8 B,D,5 D,E,10 D,F,9 A,F,12 A,E,10 E,F,15 D,E,1 D,G,2 D,F,1 E,G,1 F,G,1





輸出範例:【檔名:out1.txt】

31

7

輸出範例:【檔名:out2.txt】

29

3