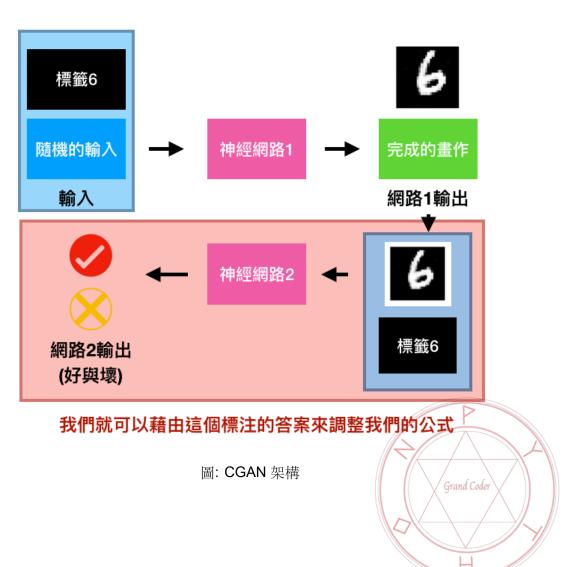


1 條件式 GAN - CGAN

1.1 介紹

在上一節的 GAN 介紹裡面,我們只檢測了圖畫的真假,不管畫 0 還是畫 1,只要畫得像就算是真,但我們總是有需要可以產生特定數字的時候,那該怎麼辦呢?很簡單,就是在讓創作者畫畫的時候,順便把『條件』輸入進去即可,而我們的鑑賞者在鑑賞的時候,也需要依照條件來鑑賞『真假』,整個模型會變成下面這樣



1.2 **✓** Step1. 準備資料集

和之前一樣我們先準備 MNIST 資料

[程式]: from keras.datasets import mnist import numpy as np %matplotlib inline # 我們會使用到一些內建的資料庫, MAC 需要加入以下兩行, 才不會把對方的 ssl 憑證視為無效 import ssl ssl._create_default_https_context = ssl._create_unverified_context Using TensorFlow backend.

[程式]: # 回傳值: ((訓練特徵, 訓練目標), (測試特徵, 測試目標))
(x train, y train),(x test, y test) = mnist.load data()

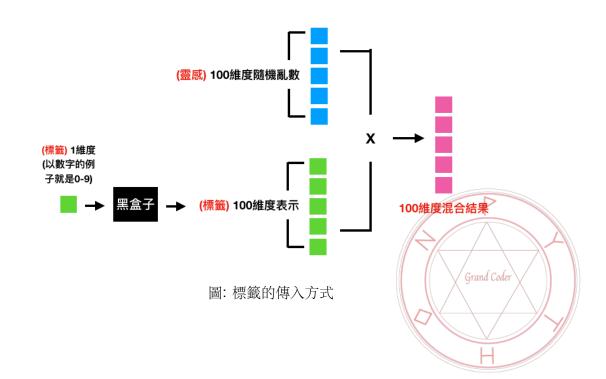
跟之前一樣是 60000 筆 28 × 28 的黑白圖片

[程式]: x_train.shape [輸出]: (60000, 28, 28)

一樣把資料處理,對 x 處理到-1-1 的區間

[程式]: from keras.utils import np_utils
reshape 讓他從 32 * 32 變成 784 * 1 的一維陣列
讓我們標準化到-1~1 區間
x_train_shaped = (x_train - 127.5)/127.5
x_test_shaped = (x_test - 127.5)/127.5

這裡比較特別的是我們等等必須把標籤一起傳進去,讓『標籤』和『隨機的一堆亂數 (我們之前提到的靈感)』傳進去一起判斷真假,於是我們必須對於 y_train 也處理過,如何處理呢?



問題這個黑盒子是什麼呢?熟悉深度學習基礎的同學應該也猜到了,就是我們的 Embedding 層,而 Embedding 層厲害的地方就是,雖然我們不知道每個標籤的對應表示是什麼,但是我們可以用深度學習來找出這個公式,也就是『標籤』-『公式(利用學習得出)』-『Embedding』

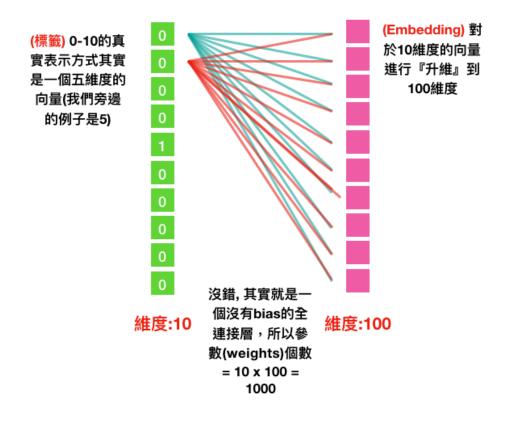


圖: Embedding 層

而我們 keras 的 Embedding 層要求的輸入長這樣子

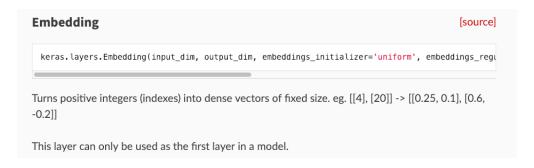


圖: Keras Embedding

所以你必須把輸入從 5 轉化成為 [5], 實際上 Keras 會知道表示其實是 [00001000]

Grand Coder

[程式]: print('原本的 y_train shape:', y_train.shape)
y_train

```
原本的 y train shape: (60000,)
[輸出]: array([5, 0, 4, ..., 5, 6, 8], dtype=uint8)
   完成轉化! 你可以觀察一下上面的表示形式和下面的表示形式
[程式]: # 這裡 reshape 比較特別的參數是-1
      # nparray 的 reshape 容許你填入一個-1
      # -1 是指會自動幫你算出-1 該等於多少
      # ex (2, 3) reshape (-1, 1) 相當於 reshape 成 (6, 1)
      y train = y train.reshape(-1, 1)
      print('後來的 y_train shape:', y_train.shape)
      y_train
後來的 y train shape: (60000, 1)
[輸出]: array([[5],
            [0],
            [4],
            [5],
            [6],
            [8]], dtype=uint8)
```

1.3 ✔ Step2. 建立創作家

我們做一個跟我們以前反向的深度網路,神經元隨著層數越來越大,最後的神經元數目要等於你要創作的圖片的維度 (28 x 28),我們希望最後的輸出是在 -1 和 1 區間,所以我們使用 tanh 函數當成我們最後的激活函數

基本上就是跟之前 GAN 做一樣的事,不過你發現我們最後把 GAN 的 generator 合併上我們的標籤 Embedding,完成我們最後想要的創作家

```
[程式]: img_shape = (28, 28)
random_dim = 100
```

我們先做一個和之前一樣的創作家,不過這不是我們最後使用的創作家

```
[程式]: from keras.layers import Input
from keras.models import Model, Sequential
from keras.layers.core import Reshape, Dense, Dropout, Flatten
from keras.layers import Embedding, multiply, BatchNormalization
# 這裡跟我們 GAN 的創作家一模一樣
```

```
generator = Sequential()
generator.add(Dense(256, input_dim=random_dim, activation='relu'))
generator.add(BatchNormalization())
generator.add(Dense(512, activation='relu'))
generator.add(BatchNormalization())
generator.add(Dense(784, activation='tanh'))
generator.add(Reshape(img_shape))
generator.summary()
```

Layer (type)	Output	Shape	Param #
dense_4 (Dense)	(None,	256)	25856
batch_normalization_3 (Batch	(None,	256)	1024
dense_5 (Dense)	(None,	512)	131584
batch_normalization_4 (Batch	(None,	512)	2048
dense_6 (Dense)	(None,	784)	402192
reshape_2 (Reshape)	(None,	28, 28)	0

Total params: 562,704
Trainable params: 561,168
Non-trainable params: 1,536

把剛剛的創作家的輸入 [noise] 成兩個輸入 [noise, label]。這就是我們等等要使用的創作家了! 注意我們一樣沒 compile,因為不需要直接訓練他

```
[程式]: # 這裡必需使用 Model 來做比較複雜的模型
noise = Input(shape=(random_dim,))
# 我們的標籤輸入 輸入只有一個維度 (1, ) 的,是為了讓小括號被當成 tuple
# 否則會被當成普通的 ()
label = Input(shape=(1,), dtype='int32')
# 使用 Embedding 得到 100 向量
# input_dim = 10 -> 0~9
# output_dim = 100 -> 100 維度的向量
# 接著使用 Flatten 把 (1, 100) 轉化成為 (100)
label_embedding = Flatten()(Embedding(input_dim = 10, output_dim = random_dim)(label))
# 把靈感和標籤乘起來
model_input = multiply([noise, label_embedding])
# 經過我們上面的 Generator 做出圖片
```

```
img = generator(model_input)
# 完整的 generator
# inputs = [noise, label] -> [靈感, 標籤]
# outputs = img -> 創作圖片
cgenerator = Model([noise, label], img)
cgenerator.summary()
```

Layer (type)	Output	Shape	Param #	Connected to
input_4 (InputLayer)	(None,	1)	0	
embedding_2 (Embedding)	(None,	1, 100)	1000	input_4[0][0]
input_3 (InputLayer)	(None,	100)	0	
flatten_2 (Flatten)	(None,	100)	0	embedding_2[0][0]
multiply_2 (Multiply)	(None,	100)	0	input_3[0][0] flatten_2[0][0]
sequential_3 (Sequential)	(None,	28, 28)	562704	multiply_2[0][0]

Total params: 563,704
Trainable params: 562,168
Non-trainable params: 1,536

1.4 **✓** Step3. 建立鑑賞家

一樣先建立一個跟我們之前 GAN 一樣的鑑賞家



```
discriminator.add(Dense(256, activation='relu'))
discriminator.add(Dropout(0.25))
discriminator.add(Dense(128, activation='relu'))
discriminator.add(Dropout(0.25))
discriminator.add(Dense(1, activation='sigmoid'))
discriminator.summary()
```

Layer (type)	Output	Shape	Param #
dense_7 (Dense)	(None,	512)	401920
dropout_1 (Dropout)	(None,	512)	0
dense_8 (Dense)	(None,	256)	131328
dropout_2 (Dropout)	(None,	256)	0
dense_9 (Dense)	(None,	128)	32896
dropout_3 (Dropout)	(None,	128)	0
dense_10 (Dense)	(None,	1)	129

Total params: 566,273
Trainable params: 566,273
Non-trainable params: 0

跟上面完全一樣,除了原本的要判斷的圖片,我們順便把標籤傳進去,但由於這次進去的是 28 × 28 的圖片,所以我們的標籤也應該 Embedding 成相對的維度,也就是 784 維度

```
[程式]: img = Input(shape=img_shape)
# 得到標籤的 784 維度表示
label = Input(shape=(1,), dtype='int32')
label_embedding = Flatten()(Embedding(input_dim=10, output_dim=784)(label))
flat_img = Flatten()(img)
model_input = multiply([flat_img, label_embedding])
validity = discriminator(model_input)
cdiscriminator = Model([img, label], validity)
cdiscriminator.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer="adam")
cdiscriminator.summary()
```

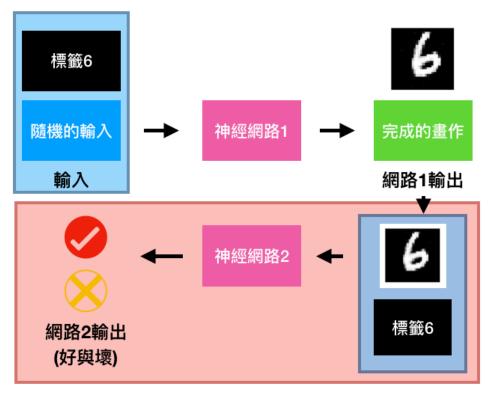
Layer (type)	Output	Shape		Connected to
input_12 (InputLayer)	(None,		0	
input_11 (InputLayer)	(None,	28, 28)	0	
embedding_6 (Embedding)	(None,	1, 784)	7840	input_12[0][0]
flatten_10 (Flatten)	(None,	784)	0	input_11[0][0]
flatten_9 (Flatten)	(None,	784)	0	embedding_6[0][0]
multiply_6 (Multiply)	(None,	784)	0	flatten_10[0][0] flatten_9[0][0]
sequential_4 (Sequential)	(None,	1)	566273	multiply_6[0][0]
Total params: 574,113 Trainable params: 574.113				

Total params: 574,113 Trainable params: 574,113 Non-trainable params: 0

1.5 **✓** Step4. 組合網路

別忘了我們訓練 Generator 的時候需要一個打分數對象,於是我們必須把 Discriminator 接在後面打分數,這裡要注意一下,打分數的時候要順便把 label 也帶上去打分數,我們把上面的圖再貼一次!這個整個組合起來就是我們訓練創作家的方式





我們就可以藉由這個標注的答案來調整我們的公式

圖: 組合網路來訓練 Generator

```
[程式]: # 記得在組合網路的時候必須讓鑑賞家保持不動!
```

```
cdiscriminator.trainable = False
cgan_input = Input(shape=(random_dim,))
cgan_label = Input(shape=(1, ))
x = cgenerator([cgan_input, cgan_label])
cgan_output = cdiscriminator([x, cgan_label])
cgan = Model(inputs=[cgan_input, cgan_label], outputs=cgan_output)
cgan.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer="adam")
cgan.summary()
```

Layer (type)	Output Shape	Param #	Connected to
		=========	
input_5 (InputLayer)	(None, 100)	0	
input_6 (InputLayer)	(None, 1)	0	Grand Coder

```
model_1 (Model) (None, 28, 28) 563704 input_5[0][0] input_6[0][0]

model_2 (Model) (None, 1) 574113 model_1[1][0] input_6[0][0]
```

Total params: 1,137,817
Trainable params: 562,168
Non-trainable params: 575,649

1.6 **✓** Step5. 開始訓練

一樣對於下面的 cell 執行數次,在 loss 差不多的時候停下結果

```
[程式]: batch_size = 200
      epoch count = 100
      for epoch in range(0, epoch count):
          for batch count in range(0, 300):
              idx = np.random.randint(0, x_train.shape[0], batch_size)
              imgs = x train shaped[idx]
              # 不一樣的點在這裡! 我們有把訓練資料的標籤拿出來
              labels = y train[idx]
              valid = np.ones((batch_size, 1))
              fake = np.zeros((batch size, 1))
              # 步驟 O: 讓創作家製造出 fake image
              noise = np.random.normal(0, 1, (batch size, random dim))
              # 跟普通 GAN 不一樣, 帶入了標籤部分
              gen_imgs = cgenerator.predict([noise, labels])
              # 步驟 1: 讓鑑賞家鑑賞對的 image
              d loss real = cdiscriminator.train on batch([imgs, labels], valid)
              # 步驟 2: 讓鑑賞家鑑賞錯的 image
              d_loss_fake = cdiscriminator.train_on_batch([gen_imgs, labels], fake)
              d loss = (d loss real + d loss fake) / 2
              noise = np.random.normal(0, 1, (batch_size, random_dim)/)Grand Code
              # 步驟 3: 訓練創作家的創作能力
```

```
g_loss = cgan.train_on_batch([noise, labels], valid)
         if (epoch + 1) % 10 == 0:
            dash = "-" * 15
            print(dash, "epoch", epoch + 1, dash)
            print("Discriminator loss:", d loss)
            print("Generator loss:", g loss)
----- epoch 10 -----
Discriminator loss: 0.5831745862960815
Generator loss: 1.2670963
----- epoch 20 -----
Discriminator loss: 0.5439196825027466
Generator loss: 1.1932579
----- epoch 30 -----
Discriminator loss: 0.5193800926208496
Generator loss: 1.1459067
----- epoch 40 -----
Discriminator loss: 0.588961124420166
Generator loss: 1.0838479
----- epoch 50 -----
Discriminator loss: 0.5306670665740967
Generator loss: 1.1740686
----- epoch 60 -----
Discriminator loss: 0.5842047929763794
Generator loss: 1.2247632
----- epoch 70 -----
Discriminator loss: 0.5230212807655334
Generator loss: 1.2086267
----- epoch 80 -----
Discriminator loss: 0.5432819128036499
Generator loss: 1.2568197
----- epoch 90 -----
Discriminator loss: 0.5319997072219849
Generator loss: 1.2006314
----- epoch 100 -----
Discriminator loss: 0.5373293161392212
Generator loss: 1.269484
```

1.7 **✓** Step6. 訓練結果

你可以看到我們這裡就可以根據我們想要的 label 產生我們想要的數字了! 而且也挺有模有樣的!

```
[程式]: import matplotlib.pyplot as plt
%matplotlib inline
noise = np.random.normal(0, 1, (10, random_dim))
sampled_labels = np.arange(0, 10).reshape(-1, 1)

gen_imgs = cgenerator.predict([noise, sampled_labels])

# Rescale images 0 - 1
gen_imgs = 0.5 * gen_imgs + 0.5
gen_imgs = gen_imgs.reshape(10, 28, 28)
plt.figure(figsize = (14, 14))
# range(0, 10) 產生出十種不同 label(0 - 9) 針對性的產生我們要的數字
for i in range(0, 10):
    plt.subplot(1, 10, i + 1)
    plt.axis("off")
    plt.imshow(gen_imgs[i], cmap='gray')
```

