Введение в Javascript. Массивы и циклы

Frontend. Урок 20

Вопросы на повторение

- 1. Что такое условный оператор в JS?
- 2. Какие типы условных операторов есть в JS?
- 3. С помощью какого ключевого слова можно перечислить варианты внутри блока switch?

Постановка проблемы

Представим, что нам нужно выполнить определенный код 2 раза - мы можем его скопировать и вставить ниже, а теперь представим, что нам нужно переиспользовать этот код 10 - 15 -100 раз подряд. Согласитесь, что копировать этот код будет не лучшей практикой.

Представьте, что нам нужно хранить большое количество переменных, например имена студентов нашей группы и уметь из программного кода получать список и обращаться к каждому элементу этого списка.

Как можно по-другому решить эту проблему?

Циклы в JavaScript

Циклы - это конструкции в программировании, которые позволяют выполнять один и тот же блок кода несколько раз. JavaScript предоставляет несколько типов циклов:

Цикл for:

```
for (let i = 0; i < 5; i++) {
  console.log(i);
}</pre>
```

- let i = 0 инициализация переменной і с начальным значением 0.
- i < 5 условие, при котором цикл будет выполняться.
- **i++** выражение, выполняемое после каждой итерации цикла (увеличение і на 1).

Цикл while

Цикл while отличается от цикла for тем, что количество итераций неизвестно заранее. Продолжительность цикла зависит от продолжительности истинности условия

```
let i = 0;
while (i < 5) {
  console.log(i);
  i++;
}</pre>
```

while (i < 5) - цикл будет выполняться, пока условие истинно.

Цикл do...while

```
let i = 0;
do {
   console.log(i);
   i++;
} while (i < 5);</pre>
```

В отличие от цикла while, цикл **do...while** гарантирует, что **блок кода выполнится хотя бы один раз**, даже если условие изначально ложно.

Maccивы в JavaScript

• **Массив** - это упорядоченная коллекция элементов. В JavaScript массивы могут содержать элементы разных типов данных:

```
let fruits = ['яблоко', 'апельсин', 'банан', 'капибара'];

// Доступ к элементам массива по индексу
console.log(fruits[0]); // 'яблоко'

// Изменение элемента массива
fruits[1] = 'груша';
```

Базовые методы и свойства массивов

- push
 - Метод push используется для добавления элемента в конец массива.

Например:

```
let fruits = ['яблоко', 'апельсин', 'банан', 'капибара'];
fruits.push('киви');
console.log(fruits); // ['яблоко', 'апельсин', 'банан', 'капибара',
'киви']
```

- length
 - Свойство length возвращает количество элементов в массиве:

```
console.log(fruits.length); // 5
```

Базовые методы и свойства массивов

- for...of
 - Цикл for...of предоставляет более краткую форму для перебора элементов массива:

```
for (let fruit of fruits) {
  console.log(fruit);
}
```

Вопросы на закрепление

- 1) Что такое массив?
- 2) Где и для чего мы можем использовать циклы?

Практика А

Задача: Работа с массивом чисел

- Создайте массив чисел **numbers** с несколькими произвольными значениями.
- Используя цикл for, выведите каждый элемент массива в консоль.
- Используя цикл while, найдите сумму всех элементов массива и выведите результат.

Практика В

Задача: Работа с массивом строк

- Создайте массив строк fruits с названиями нескольких фруктов.
- Используя цикл for...of, выведите каждый элемент массива в верхнем регистре в консоль.
- Используя методы массивов, добавьте новый фрукт в конец массива.
- Проверьте, является ли массив после добавления фрукта длиннее определенной длины. Если да, выведите "Массив слишком длинный", иначе "Массив подходит по длине".

Практика С

Задача: Работа с массивом объектов

- Создайте массив объектов students, представляющий учеников с именем и возрастом.
- Используя цикл for...of, выведите информацию о каждом ученике в консоль (например, "Имя: Alice, Возраст: 22").
- Используя методы массивов, добавьте нового ученика в массив.
- о Проверьте, есть ли ученик с определенным именем в массиве. Если да, выведите "Ученик найден", иначе "Ученик не найден".