

Spécifications techniques du projet application de la Maison des Ligues de Lorraine.

Elie DRESS

PROJET WEB M2L

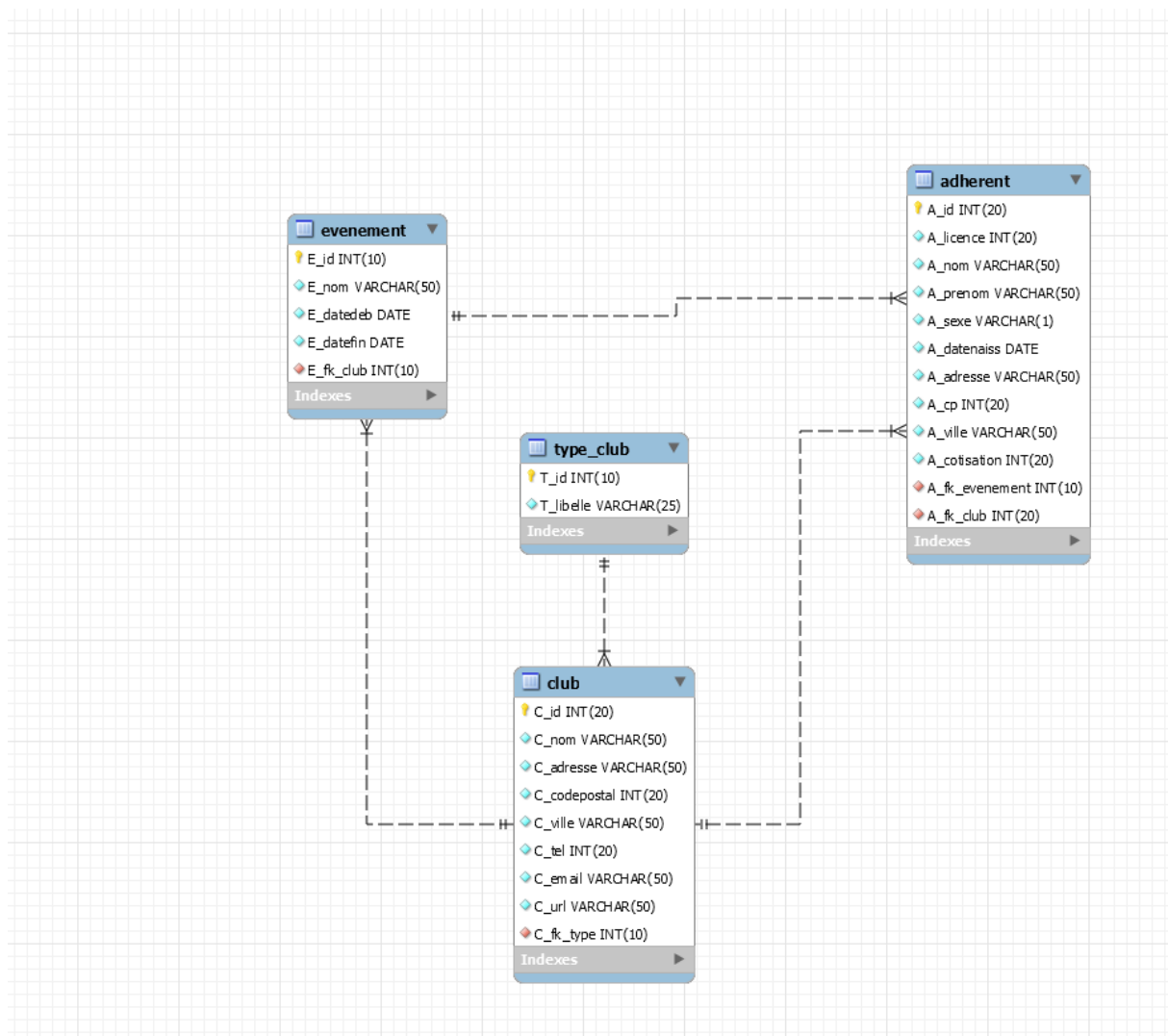
Sommaire :

- 1 – Présentation
- 2 – La base de données
- 3 – L'environnement de travail et architecture réseau

Présentation :

Ce document a pour but de recenser les spécifications techniques inhérentes au projet application de la maison des ligues. Ce dernier a pour but de gérer un ensemble de clubs, d'Adhérents et d'évènements. Chaque adhérent dispose d'une appartenance à un club, et peuvent participer à des évènements organisés par ces clubs.

Base de données :



Environnement de travail :

Framework	.NET
Langages	C# et SQL
Logiciel de gestion de version	Github
Logiciel de gestion d' incidents	Github
Gestion des tests	Xunit
IDE	Visual Studio 2017

Architecture réseau :

