

Spécifications techniques du projet WEB de la Maison des Ligues de Lorraine.

Elie DRESS

PROJET WEB M2L

Programmé avec Visual Studio Code

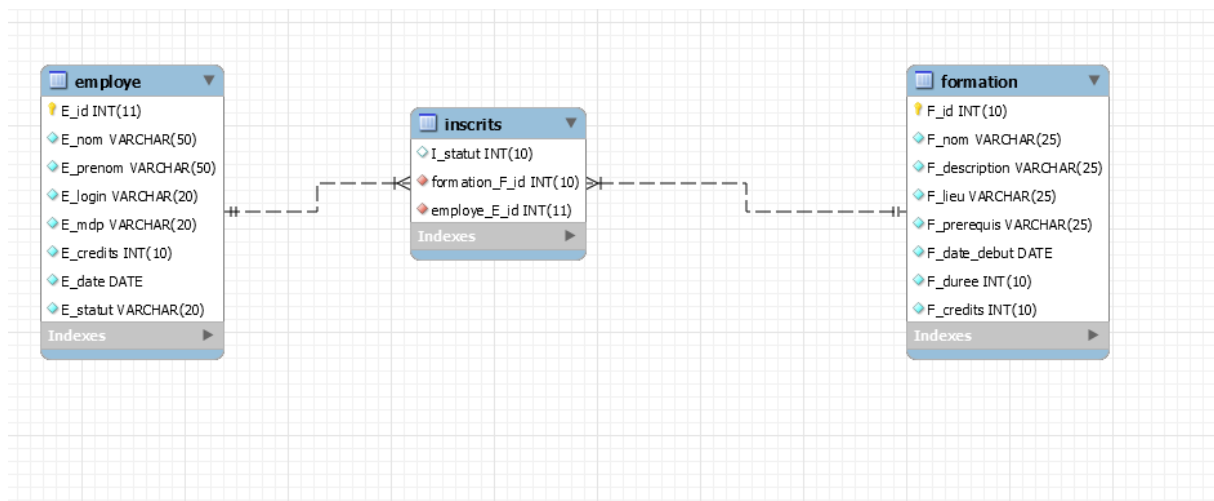
Sommaire :

- 1 – Présentation
- 2 – La base de données
- 3 – L'environnement de travail et architecture réseau

Présentation :

Ce document a pour but de recenser les spécifications techniques inhérentes au projet web de la maison des ligues. Ce dernier a pour but de gérer des formations au sein de la maison des ligues. En effet, chaque salarié a le droit de participer aux formations que propose la maison des ligues. Les utilisateurs de ce logiciel sont des salariés de la maison des ligues, que ce soit des chefs ou de simples salariés. Il y a donc deux cas d'utilisation du site web.

Base de données :



Environnement de travail :

Langages	HTML, CSS, PHP, SQL
Logiciel de gestion de version	Github
Logiciel de gestion d' incidents	Github
IDE	Visual Studio Code

Architecture réseau :

