

Style guide

- **Именованние**

- variableNameLikeThis
- methodLikeThis
- _methodParamsLikeThis
- ClassName
- methodName
- CONSTANT_VAR
- Названия должны быть краткими, но достаточно информативными, чтобы отражать суть предназначения объекта
- Использовать английский и русский языки в коде (тексты ошибок english)

- **Объявление переменных**

- Все переменные объявляются как можно ближе к месту использования
- Каждая переменная объявляется на новой строке

- **Литералы**

- Массивы
- При указании данных массива для инициализации, пробел ставится только после запятой.
- **Правильно:** string[] vowels = ["a", "e", "i", "o", "u"];
- **Неверно:** string[] vowels = ["a","e","i","o","u"];
- Строки
- Строки записываются исходя из правил языка
- **Правильно:** string name = "this string"
- **Неверно:** string name = 'this string'
- Ключевые слова
- Отделяются пробелом
- Блочные конструкции
- Количество пробелов в отступе = 4(табуляция + пробелы)
- Условные конструкции
- Отделять отдельные логические выражения круглыми скобками
- **Правильно:** (a && !b) || (!b && c)
- **Неверно:** a && !b || !b && c
- **Комментарии**
- Многострочные должны быть оформлены соответствующим оператором, предоставляемым языком. Ставить однострочные комментарии не допустимо
- **Правильно:**
- /*
- Comment1
- Comment 2
- */
- **Неверно:** /* Comment1 Comment2 */

- **Code Review**

- Используйте // TODO FIXME: для аннотирования проблем

- Используйте // TODO: для указания решений проблем
- **Общее оформление**
- Строки длиннее 100 символов нужно разделять, выполняя перенос через конкатенацию (+) строк
- Ставить пробелы вокруг операторов (=, +, -, *, /, %, ==, !=, <, >, <=, >=, &&, ||)
- ! – ставится пробел только с левой стороны
- Параметры и аргументы методов:
- При определении сигнатуры
- Соблюдайте ООП(использование приватных полей в классе)
- Каждый класс находится в отдельном файле
- Если параметров >=6, то каждый следует указывать в новой строке
- Фигурные скобочки, выделяющие часть кода, ставятся на новую строку

```
public partial class Coords
{
    public void PrintCoords()
    {
        Console.WriteLine("Coo
    }
}
```

ПРАВИЛЬНО:

- Оставляйте новую строку в конце файла
- Использовать в одном проекте единый стиль отступов: или пробелы, или табуляцию
- Используйте одну пустую строку для разделения логических блоков кода.
- Используйте две пустые строки для разделения функций и классов.
- Используйте необходимые using в верхней части кода, лишние using удаляйте
- Удаляйте неиспользуемый код. Не оставляйте закомментированные блоки