Conteúdo

1	Min	nicurso de IATEX	3
	1.1	Fontes	3
	1.2	Titulo da seção	3
		1.2.1 Subseção	3
	1.3	Segunda Seção	3
	1.4	Outros elementos	3
	1.5	MathLovers	4

2 CONTEÚDO

Capítulo 1

Minicurso de LAT_EX

Hello World! Introdução! Problemas na acentuação. As

Introdução! Problemas na acentuação. Assim que se resolve no modo hard!

- (a) Um subitem
 - Um subsubitem
- 2. Olá

1.1 Fontes

labelPerson Último item

- 1. Tamanho
 - Pequena
 - Texto
 - Oláaaa
 - Big
 - . Oahdsad
- 2. Estilo
 - Negrito ou negrito mais negrito
 - Itálico ou Itálico mais mais
 - <u>Sublinhado</u>

Subsubseção

1.3 Segunda Seção

Vamos trocar uma seção pela outra?

1.4 Outros elementos

Tabela 1.1: Minha primeira tabela
Texto mesclado

TOTTO MODERAGO				
Centralizado	esquerda	direita		
linha 2				
linha3				

1.2 Titulo da seção

Esta é minha primeira seção.

1.2.1 Subseção

Uma coleção de itens:

- \bullet Item 1
- Item 2

Quero uma enumeração

1. Bom

Tabela 1.2: Tabela com mesclagem de linhas

Texto mesclado				
Centralizado	esquerda	direita		
linha 2				
linha3				
Celulas mescladas				
Ceruras mescradas				
linha 6				
linha 7				

Vamos inserir uma imagem?

Figura 1.1: Legenda huehue

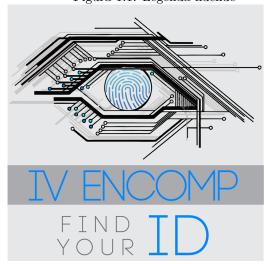
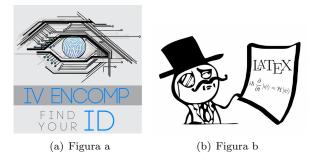


Figura 1.2: Subfiguras



A figura 1.2 mostra duas fig.

1.5 MathLovers

Uma seção para morrer de amores. Que a $f = m \cdot a$ esteja com vocês. Na forma vetorial, fica

$$\vec{f} = m \cdot \vec{a}$$
.

Num triângulo qualquer, vale a Lei dos Cossenos

$$a^{2} + b^{2} - 2\cos(\theta) = c^{2}, \text{ com } \theta = \hat{A}.$$
 (1.1)

Em particular, num triângulo retângulo, $\theta = \frac{\pi}{2}$. $\operatorname{Dai} a^2 + b^2 = c^2$

Algumas identidades trigonométricas...

$$\sin^2(x) + \cos^2(x) = 1$$
 (1.2)
 $1 + \tan^2(x) = \sec^2(x)$ (1.3)
 $\cos(2\theta) = \cos^2(\theta) - \sin^2(\theta)$

Função contínua $\lim_{x \to a} f(x) = f(a)$ Alguns dos conjuntos numéricos mais estudados

$$\mathbb{N}\subset\mathbb{Z}\subset\mathbb{R}$$

Exemplo: $\mathbb{R}_+ = \{x \in \mathbb{R} | x \ge 0\}$

Uma transformação linear T importantíssima na computação é a rotação, definida como $T:\mathbb{R}^2\longrightarrow\mathbb{R}^2$ cuja matriz associada é

$$\begin{bmatrix} \cos(\alpha) & \sin(\alpha) \\ -\sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{bmatrix}$$
 (1.4)

É fácil ver que

$$\begin{vmatrix} \cos(\alpha) & \sin(\alpha) \\ -\sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{vmatrix} = 1, \text{ por } 1.2.$$
 (1.5)