# Conteúdo

	nicurso de LATEX
1.1	Fontes
1.2	Titulo da seção
	1.2.1 Subseção
	Segunda Seção
1.4	Outros elementos
1.5	MathLovers
1.6	Para brincar

2 CONTEÚDO

# Capítulo 1

# Minicurso de LAT<sub>E</sub>X

Hello World! Introdução! Problemas na acentuação. As

Introdução! Problemas na acentuação. Assim que se resolve no modo hard!

- (a) Um subitem
  - Um subsubitem
- 2. Olá

#### 1.1 Fontes

labelPerson Último item

- 1. Tamanho
  - Pequena
  - Texto
  - Oláaaa
  - Big
  - . Oahdsad
- 2. Estilo
  - Negrito ou negrito mais negrito
  - Itálico ou Itálico mais mais
  - Sublinhado

## Subsubseção

### 1.3 Segunda Seção

Vamos trocar uma seção pela outra?

### 1.4 Outros elementos

Tabela 1.1: Minha primeira tabela
Texto mesclado

TOMOO INOBORAGO				
Centralizado	esquerda	direita		
linha 2				
linha3				

## 1.2 Titulo da seção

Esta é minha primeira seção.

#### 1.2.1 Subseção

Uma coleção de itens:

- $\bullet$  Item 1
- Item 2

Quero uma enumeração

1. Bom

Tabela 1.2: Tabela com mesclagem de linhas

Texto mesclado			
Centralizado	esquerda	direita	
linha 2			
linha3			
Celulas mescladas			
Ceruras meseradas			
linha 6			
linha 7			

### Vamos inserir uma imagem?

Figura 1.1: Legenda huehue

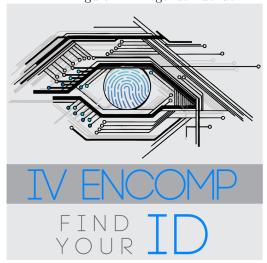
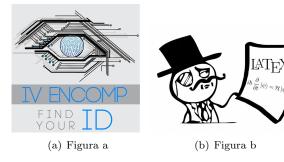


Figura 1.2: Subfiguras



A figura 1.2 mostra duas fig.

#### 1.5 MathLovers

Uma seção para morrer de amores. Que a  $f = m \cdot a$ esteja com vocês. Na forma vetorial, fica

$$\vec{f} = m \cdot \vec{a}$$
.

Num triângulo qualquer, vale a Lei dos Cossenos

$$a^{2} + b^{2} - 2\cos(\theta) = c^{2}$$
, com  $\theta = \hat{A}$ . (1.1)

Em particular, num triângulo retângulo,  $\theta = \frac{\pi}{2}$ .  $\bar{a^2} + b^2 = c^2$ 

Algumas identidades trigonométricas...

$$\sin^{2}(x) + \cos^{2}(x) = 1$$

$$1 + \tan^{2}(x) = \sec^{2}(x)$$

$$\cos(2\theta) = \cos^{2}(\theta) - \sin^{2}(\theta)$$
(1.2)

Função contínua  $\lim_{x \to a} f(x) = f(a)$  Alguns dos conjuntos numéricos mais estudados

$$\mathbb{N} \subset \mathbb{Z} \subset \mathbb{R}$$

Exemplo:  $\mathbb{R}_+ = \{x \in \mathbb{R} | x \ge 0\}$ 

Uma transformação linear T importantíssima na computação é a rotação, definida como  $T: \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  cuja matriz associada é

$$\begin{bmatrix} \cos(\alpha) & \sin(\alpha) \\ -\sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{bmatrix}$$
 (1.4)

É fácil ver que

$$\begin{vmatrix} \cos(\alpha) & \sin(\alpha) \\ -\sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{vmatrix} = 1, \text{ por } 1.2.$$
 (1.5)

Outro exemplo é

$$|x| = \sqrt{x^2} = \begin{cases} x, & \text{se } x \ge 0 \\ -x, & \text{se } x < 0 \end{cases}$$
 (1.6)

$$(x+y)^n = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} x^i \cdot y^{n-i}$$
 (1.7)

#### 1.6 Para brincar

Teorema 1. Aqui vai um teorema.

Teorema 2 (Teorema Fundamental do Cálculo). Seja f uma função ... Então

$$\frac{d}{dx} \int_{a}^{x} f(t)dt = f(x) \tag{1.8}$$

Corolário 2.1. Ui

**Lema 2.1.1.** *OOps* 

Teorema 3 (Teorema de Chicó). Tudo é porque é porque é mesmo.

Demonstração. De fato, é porque é, porque é