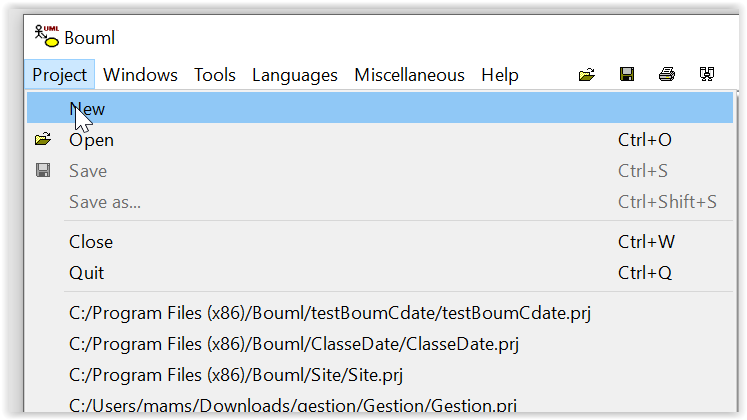
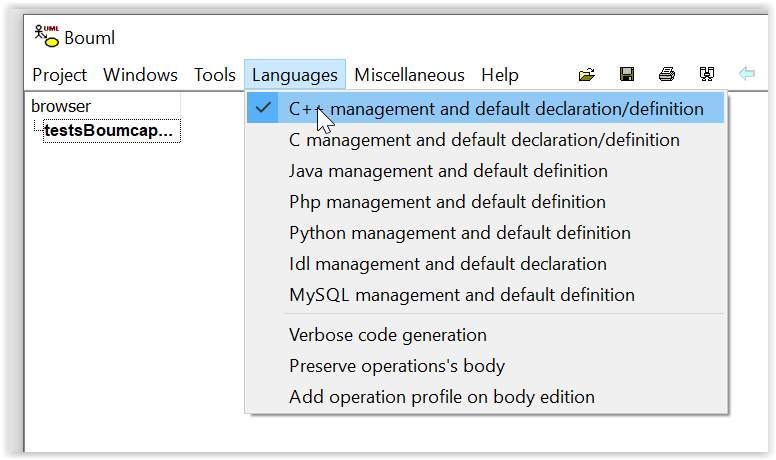
# Générer une classe C++ à partir de BOUML

## Démarche :

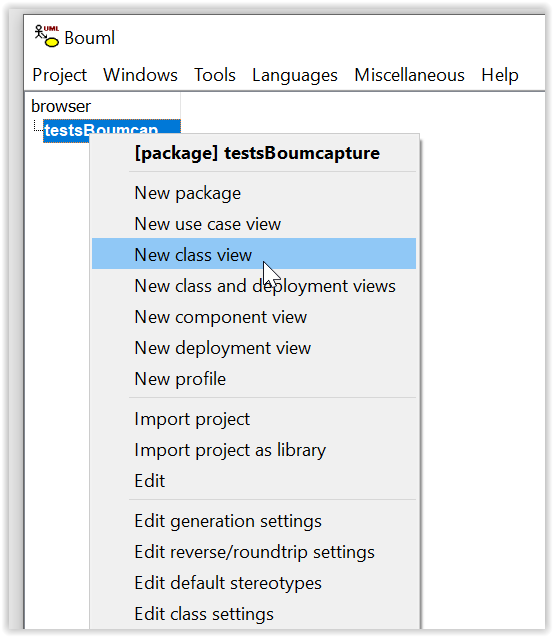
1. Créer un nouveau projet



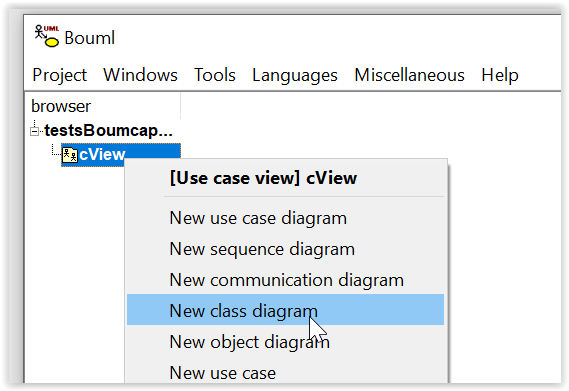
1. Spécifier le langage de développement



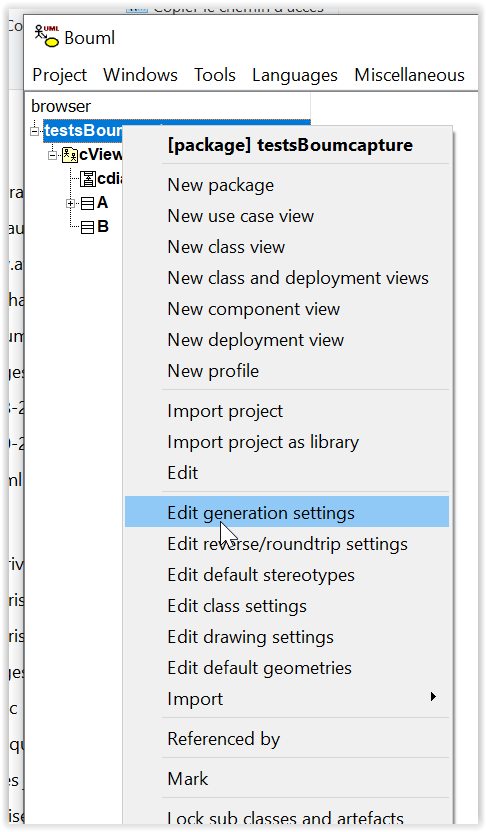
1. Créer une « class view »



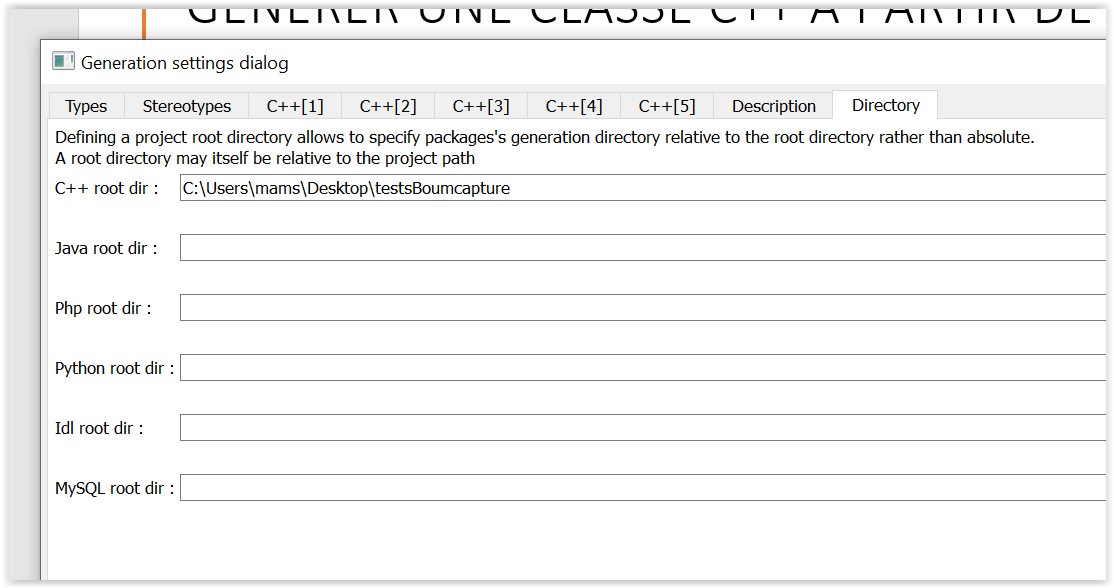
1. Créer un diagramme de classe



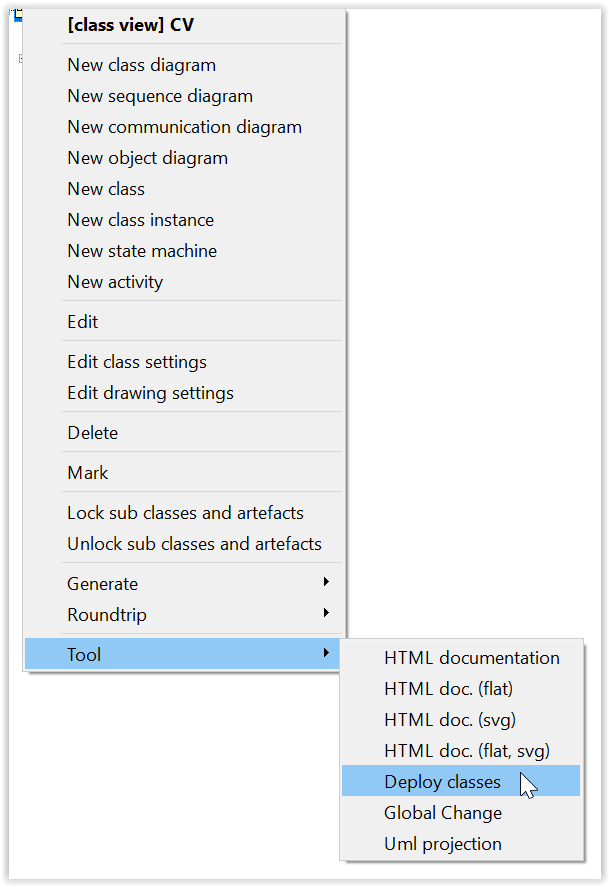
1. Accéder aux propriétés du menu « génération »



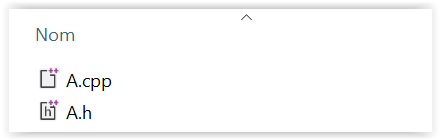
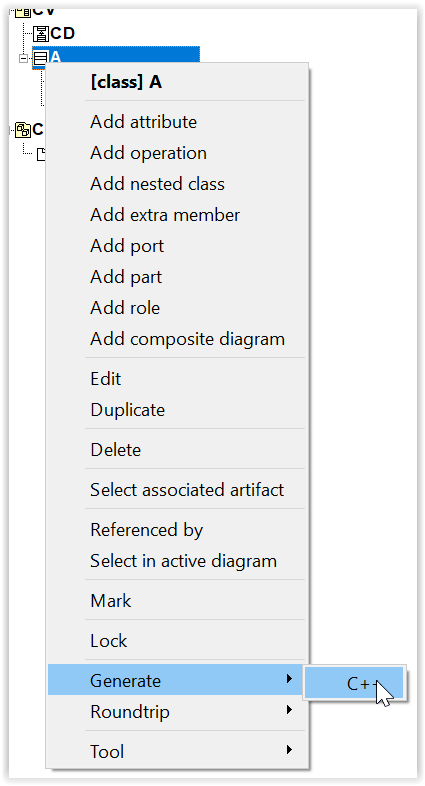
1. Spécifier le dossier où devront être généré les fichiers C++



1. Créer un artefact pour la génération



1. Générer



Résultat de la génération de code C++