



INFPF

SKETCHUP PRO

Programmes des parcours e-learning

Titre du parcours e-learning : **SKETCHUP PRO**

Durée du parcours : **12 heures**

<p>Objectifs :</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Maîtriser SketchUp : Acquérir une compétence approfondie dans l'utilisation du logiciel SketchUp pour la modélisation 3D appliquée à la décoration d'intérieur. • Compréhension des Principes de Décoration : Développer une compréhension des principes de base de la décoration d'intérieur, y compris la disposition des meubles, la gestion de l'espace, et l'utilisation efficace des éléments décoratifs. • Création de Plans et Modèles : Être capable de créer des plans détaillés, des modèles existants et d'appliquer des concepts de modélisation à la décoration d'un espace intérieur. • Gestion des Textures et Matières : Apprendre à travailler avec des textures, des images, et des matériaux pour créer des rendus visuellement attrayants et réalistes. • Utilisation d'Extensions : Comprendre comment installer, utiliser, et tirer parti des extensions SketchUp pour étendre les fonctionnalités du logiciel. • Création d'Objets Personnalisés : Apprendre à créer des objets personnalisés, à les modifier, et à les intégrer dans les modèles pour une personnalisation avancée. • Agencement d'Intérieur : Développer des compétences spécifiques à l'agencement d'intérieur en utilisant SketchUp, incluant la disposition de meubles, l'ajout d'accessoires, et la création d'ambiances. • Styles et Export : Maîtriser la création de styles visuels, l'exportation vers des logiciels de présentation, et la création de coupes au format DWG. • Rendu Photo-Réaliste : Apprendre à utiliser Twilight Render pour créer des rendus photo-réalistes, en ajustant l'éclairage, les textures, et d'autres paramètres pour obtenir des résultats professionnels.
<p>Public concerné :</p>	<p>Cette formation en décoration d'intérieur avec SketchUp est adaptée à plusieurs profils, notamment :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Étudiants en Design d'Intérieur : Les étudiants poursuivant des études en design d'intérieur qui souhaitent acquérir des compétences pratiques dans l'utilisation de SketchUp pour la modélisation et la visualisation de concepts. • Professionnels de la Décoration d'Intérieur : Les professionnels travaillant dans le domaine de la décoration d'intérieur, tels que les décorateurs, les architectes d'intérieur, ou les professionnels du design, cherchant à intégrer SketchUp dans leur pratique professionnelle. • Architectes et Architectes d'Intérieur : Les architectes qui veulent étendre leurs compétences en modélisation 3D et intégrer SketchUp dans leur processus de conception.

	<ul style="list-style-type: none"> • Auto-entrepreneurs en Décoration : Les entrepreneurs ou travailleurs indépendants spécialisés dans la décoration d'intérieur qui veulent utiliser SketchUp comme outil pour présenter leurs idées de manière visuelle à leurs clients. • Étudiants en Architecture : Les étudiants en architecture souhaitant acquérir des compétences supplémentaires en modélisation 3D pour enrichir leurs projets architecturaux. • Passionnés de Décoration d'Intérieur : Les amateurs de décoration d'intérieur qui souhaitent explorer la modélisation 3D comme un moyen créatif de visualiser des idées et concepts de décoration. • Autres Professionnels de la Création : Les professionnels travaillant dans des domaines connexes, tels que la scénographie, la conception de meubles, ou le stylisme, qui peuvent bénéficier de compétences en modélisation 3D.
Prérequis :	Connaissances Informatiques de Base : Une compréhension de base du fonctionnement d'un ordinateur, de l'utilisation de la souris, du clavier et de la navigation dans les fichiers est indispensable.
Qualification de l'intervenant :	<p>Le formateur jouit d'une :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Expertise dans SketchUp : Une solide connaissance et expérience dans l'utilisation avancée de SketchUp, y compris la modélisation 3D, la création de textures, l'utilisation d'extensions, et la génération de rendus photo-réalistes. 2. Expérience en Design d'Intérieur : Une expérience professionnelle dans le domaine du design d'intérieur et de l'architecture ce qui permet à l'intervenant de contextualiser la formation par rapport aux besoins spécifiques du domaine.
Programme :	<p>PARTIE 1: INTRODUCTION</p> <ul style="list-style-type: none"> • Téléchargement de SketchUp • Installation de SketchUp <p>PARTIE 2: L'INTERFACE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Présentation • Les barres d'outils • Personnaliser les barres d'outils • La palette par défaut <p>PARTIE 3: LES PREFERENCES</p> <p>PARTIE 4: LES INFORMATIONS DU MODÈLE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les informations générales • Création du modèle type <p>PARTIE 5: LA 2D ET LA 3D DANS SKETCHUP</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vue 2D projection parallèle • Vue 3D perspective

PARTIE 6: LES OUTILS DE DESSIN

- Introduction
- La ligne
- Le rectangle
- Le rectangle orienté
- Le cercle
- Le polygone
- Les arcs
- Main levée

PARTIE 7: LES OUTILS DE CAMERA

- Les outils de navigation
- Les outils de visite

PARTIE 8: LA MODÉLISATION

- L'outil Pousser-Tirer
- Le perçement
- Dessiner dans l'espace 3D
- L'outil Suivez-moi
- La modélisation par déplacement

PARTIE 9: LES OUTILS DE MODIFICATION

- Déplacer
- Copier
- Faire pivoter
- Échelle
- Échelle : Exercice du crayon
- Décaler

PARTIE 10: LES OUTILS DE CONSTRUCTION

- L'outil Mètre : Création de guide
- L'outil Mètre : Mise à l'échelle
- L'outil Mètre : Mise à l'échelle d'un plan
- L'outil Cotation
- Les attributs de cotation
- Le rapporteur
- L'outil Texte
- L'outil Axe
- Le texte 3D

PARTIE 11: LA GESTION DES VUES

- Les vues standards
- Les scènes

PARTIE 12: LES PARTIES

- Création de plan de Partie
- L'affichage des Parties
- Création et exportation d'une coupe

PARTIE 13: LES STYLES

- Découverte des styles
- La fenêtre des styles
- Les arêtes
- Les faces
- L'arrière-plan
- Le filigrane
- Les paramètres de modélisation
- Les mélanges de style
- Création de styles

PARTIE 14: LA GEOPOSITION

- Géolocaliser son modèle
- Export Google Earth

PARTIE 15: LES OMBRES

- Paramétrage des ombres
- Les ombres et les scènes

PARTIE 16: LES SÉLECTIONS

- La sélection par zone
- La sélection par le clic

PARTIE 17: LES GROUPES

- Définition et propriétés
- Pourquoi créer un groupe
- Effacer et masquer
- Le mode isolation
- Le mode isolation raccourci clavier

PARTIE 18: LES COMPOSANTS

- Définition et propriétés
- Remplacement de composants
- Affichage des composants similaires
- Enregistrement d'un composant
- Créer une collection
- Recharger un composant
- Rendre unique

PARTIE 19: LES COMPOSANTS DYNAMIQUES

- À quoi ça sert ?
- La barre d'outils
- La fonction On Click

PARTIE 20: LA FENÊTRE STRUCTURE

- Découverte
- Filtre et options

PARTIE 21: LES BALISES

- Principe général
- Les options
- Les balises avec les scènes

PARTIE 22: 3D WAREHOUSE

- Télécharger un composant
- Partager un objet en ligne
- Gérer son profil 3D Warehouse

PARTIE 23: LES EXTENSIONS

- En ligne et en local
- Installation

PARTIE 24: LE BAC À SABLE

- Création à partir des contours et modéliser
- Tamponner
- Projeter

PARTIE 25: LA BARRE D'OUTIL SOLIDE

- Découverte

PARTIE 26: LES MATIÈRES

- Appliquer une matière
- Le mode édition
- Modifier la position
- Importer une matière
- Rendre la texture unique
- Créer sa propre texture

PARTIE 27: IMPORT ET PARAMÉTRAGE

- Import et paramétrage
- Photo adaptée modélisation et texture projetée

PARTIE 28: EXPORT

- Exporter une image type JPEG
- Exporter au format vectoriel

PARTIE 29: PRÉSENTATION VIDÉO

- Export vidéo

PARTIE 30: LAYOUT

- Découverte de l'interface
- Préparation du fichier dans SketchUp
- Transfert vers Layout
- Paramétrage
- Gestion des échelles
- Pages et scènes
- Cotations et étiquettes
- Cartouche et texte de présentation
- Export du document

	<p>PARTIE 31: EXERCICES</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les primitives • Cloison et plan de travail • Le meuble de cuisine • Mur et fenêtre • Table basse • Le tiroir • Le Rubik's Cube • L'escalier • La maison partie 1 à 7 - Assemblage, portes et fenêtres, toit et revêtements, organisation et présentation
Moyens pédagogiques et techniques :	<p>Les moyens pédagogiques et techniques de cette formation incluent une approche diversifiée pour répondre aux besoins d'apprentissage des participants. Voici les principaux moyens utilisés :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cours en ligne interactifs : Des vidéos de cours en ligne animées par un formateurs/experts dans le domaine, couvrant chaque sujet du programme. • Supports de cours : Des documents pédagogiques téléchargeables comprenant des diapositives, des notes de cours et des ressources complémentaires. • Exercices pratiques : Des exercices pratiques et des projets pour permettre aux participants d'appliquer directement les concepts appris et de renforcer leurs compétences.
Modalités d'évaluation des acquis :	<ul style="list-style-type: none"> • Quizz après chaque Partie : À la fin de chaque Partie du programme, un quizz permet aux participants de consolider leurs connaissances et d'identifier les domaines qui nécessitent une révision. • Quizz final : Il est conçu pour évaluer de manière globale la compréhension et la maîtrise des participants sur les concepts clés et les compétences enseignées tout au long du cours.
Sanction visée :	<p>Ce parcours de formation peut préparer à l'obtention des titres suivants inscrits au répertoire spécifique de France Compétences :</p> <ul style="list-style-type: none"> • ICDL : RS5191
Matériel nécessaire pour suivre la formation :	<p>Pour suivre cette formation en décoration d'intérieur avec SketchUp, vous aurez besoin du matériel suivant :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ordinateur Personnel : Un ordinateur personnel (PC, Mac ou Linux) avec un système d'exploitation compatible, capable d'exécuter SketchUp et les logiciels associés. Assurez-vous que votre ordinateur répond aux exigences minimales de SketchUp. 2. Souris 3D (Recommandé) : L'utilisation d'une souris 3D peut faciliter la navigation et la modélisation dans SketchUp. Bien que vous puissiez utiliser une souris standard, une souris 3D avec une molette de défilement peut améliorer l'expérience.

	<p>3. Connexion Internet : Une connexion Internet stable est nécessaire pour télécharger et installer SketchUp, ainsi que pour accéder à des ressources en ligne, telles que des extensions ou des modèles 3D.</p> <p>4. Logiciel SketchUp : Vous devrez installer la version appropriée de SketchUp sur votre ordinateur. Assurez-vous de télécharger la version compatible avec votre système d'exploitation.</p> <p>5. Extension Twilight Render : La formation inclut des Parties sur le rendu photo-réaliste avec Twilight Render. Vous devrez donc installer cette extension dans SketchUp.</p> <p>6. Espace de Stockage : Assurez-vous que votre ordinateur dispose d'un espace de stockage adéquat pour sauvegarder les fichiers de projet, les modèles 3D, et les éventuels rendus ou textures téléchargés.</p>
Délais moyens pour accéder à la formation :	Immédiat
Accessibilité aux personnes à mobilité réduite :	Oui