



FORMATION

Majeur du
promotion en
2023 et 2024

2022-2024

Cycle ingénieur en
informatique et multimédia

Institut Supérieur des
Arts Multimédia de la
Manouba

2018-2021

Licence en Science
de l'informatique

Institut Supérieur des
Arts Multimédia de la
Manouba

2017-2018

Baccalauréat Science
expérimentale

Lycée Hbib Thamer



EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Avr-Jui 2024 **Freelance - Simulation 3D** *Illinois state university*

Simuler un trou noir en utilisant Unity3D basé sur des atricles scientifiques et en collaborant avec un expert - Utiliser le système de particules - Créer des modèles 3D avec Blender
Planifier des réunions en ligne avec le représentant du projet
Collaborer avec le groupe de développeurs

Fév-Jui 2024 **Stage PFE - Développeur VR** *AVAXIA GROUP*

Création d'une application cross-platform VR et desktop pour un centre de formation en ligne : gestion des sessions de formation en temps réel - Multiplayer - Synchronisation des données avec la version web. **Mots-clés** : Unity - Microsoft Azure - Photon Fusion & voice 2 - All-in-one SDK - Blender

Jui- Aoû 2023 **Stage d'été - Développeur back end** *Ijeni*

Recherche sur les patrons de conception et sur la notion de message broker - Initiation sur RabbitMQ et protocole AMQP

Jui- Aoû 2023 **Freelance - Développeur front end** *Intermédiaire*

Réalisation d'un template pour un éditeur de code en ligne en utilisant React js

Fév - Avr 2023 **Freelance - Développeur full stack** *Cabinet TIJ*

Implémentation d'un design animé, création d'API pour l'envoi des e-mails et des fichiers , ainsi que l'hébergement et la maintenance: ReactJS et Node.js. www.cabinettij.com

Jui - Aôu 2022 **Stage d'été - Développeur full stack** *iCompass*

Conception et réalisation d'une application web pour "Data Labeling" - Mearn stack.

Fév - Jui 2021 **Stage Pfe - Développeur full stack** *Kidsbook solution*

Conception et réalisation d'une plateforme d'apprentissage en ligne pour les enfants : React js - Laravel - MySQL



ACTIVITÉS ASSOCIATIVES

Mai 2023 **Membre de jury au hackathon Robotic Legacy**

Club Robotique ISAMM

Examiner et évaluer les projets suivant certains critères, fournir des retours, délibération

2021-2022 **Président** *Club Robotique ISAMM*

Plannifier les événements, organiser des formations, assurer un bon environnement de travail.

2020-2021 **Membre** *Enactus ISAMM*

Participation aux réunions - Brain Storming - Contribuer aux discussion, collaboration dans la réalisation des projets



COMPÉTENCES TECHNIQUES

Unity



Blender



React js



Python



Node js



MySQL



Elyes KACEM

Ingénieur en informatique et multimédia
Unity / AR / VR / Mern Stack



CONTACT



elyeskacem.github.io/Portfolio



elyeskacemeducation@gmail.com



stackoverflow.com/users/15450130



www.linkedin.com/in/ElyesKacem



+216 95 578 050



LANGUES

Arabe : Langue maternelle

Français : intermédiaire supérieur

English : intermédiaire supérieur

Espagnol : notions élémentaires



PRIX ET DISTINCTION

Sep 2023 1er prix au hackathon Space
tech hackathon

Mai 2023 1er prix au hackathon Coding
Universe

Fév 2023 Participation : hackathon L'AMI,
TJI-META

Oct 2022 Participation : hackathon
Upside Education GOMYCODE

Jan 2022 Parmi 10 présélectionnées
au hackathon Global Game
Jam Tunisia 2K22

Fév 2020 Participation : hackathon
Global Game Jam 2020

Fév 2020 Participation : hackathon
Coding Land

Mar 2019 Certification au 1er formation
de secourisme, CRT

Jui 2010 1er prix au compétition
SMART KIDS - Tunisie



CENTRES D'INTÉRÊT



Chess



Gamer



Guitariste



Photography