



Universidade  
Europeia

LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES

Proposta:

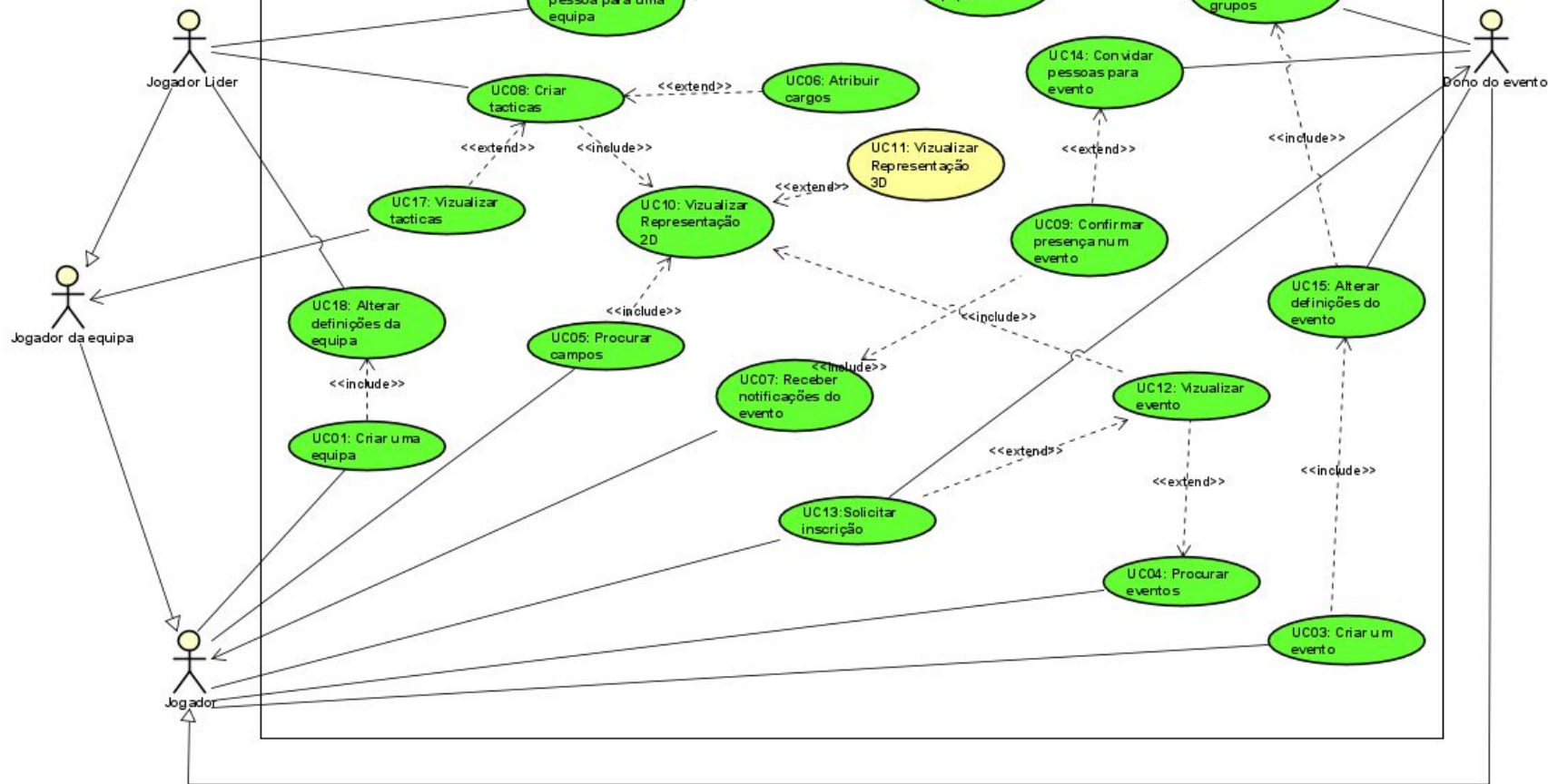
Tactical Combat Planner - TCP

# Tactical Combat Planner - TCP

## Research Area:

Este projeto enquadra-se no contexto jogos de combate, mais especificamente airsoft, onde se simula operações policiais e militares, como forma de entretenimento. O jogo simula estes contextos da forma mais realista possível. Nestes jogos os jogadores utilizam táticas complexas e é nessa área que entra a nossa aplicação.

O objetivo é fornecer uma aplicação web em que os jogadores podem facilmente desenvolver táticas, criar equipas, eventos, procurar eventos e equipas na sua área, entre outros.



19/10/2020

08/11/2020

28/11/2020

18/12/2020

07/01/2021

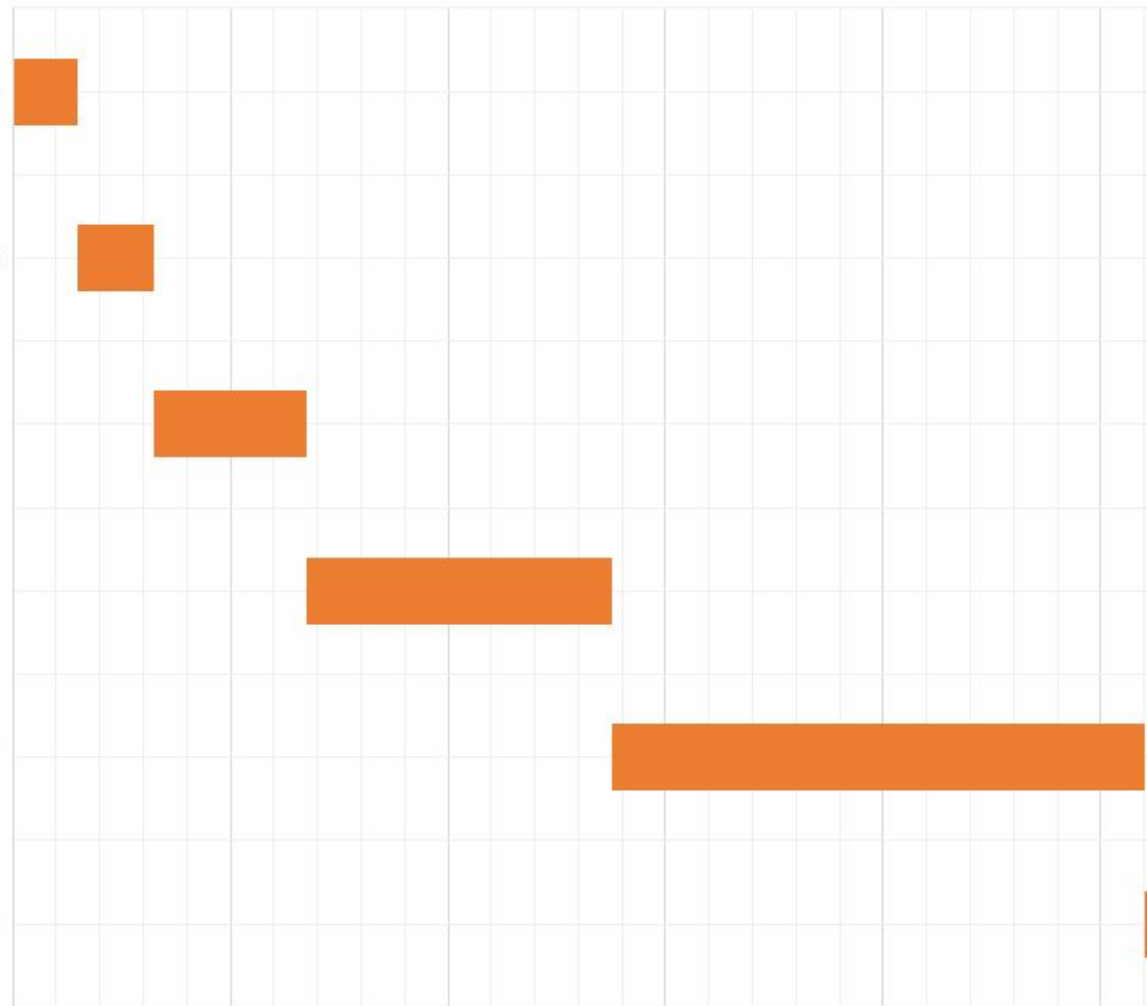
27/01/2021

Assemble project team

Project charter (and WBS) approved, proto personas, use cases

Final use cases/personas, sketches, domain model, software project plan,  
levantamento de requisitossoftware project plan/WBS, cliente side and server side tests, versão online (heroku),  
state machine, diagrama de blocos, mockups, atualização de relatóriodiagramas formais (BPMN), deployment completed, relatório final, documentação,  
poster A0, suporte visual para apresentação, video de apresentação

Project closed



# Software Project Plan

## Sistemas de Informação Geográficos:

Georreferenciação de conteúdo

Organização da informação por camadas (layers)

Análise espacial

## Interfaces e Usabilidade:

Proto-personas/Final personas

Ux Journeys

Sketches/Mockups

Poster A0

## Programação Web:

Plataforma Online (Heroku App)

Client side and server side tests

Funcionalidades Principais

Vídeo de apresentação

## Análise de Sistemas:

Casos de utilização

Modelo do Domínio

Arquitetura da solução

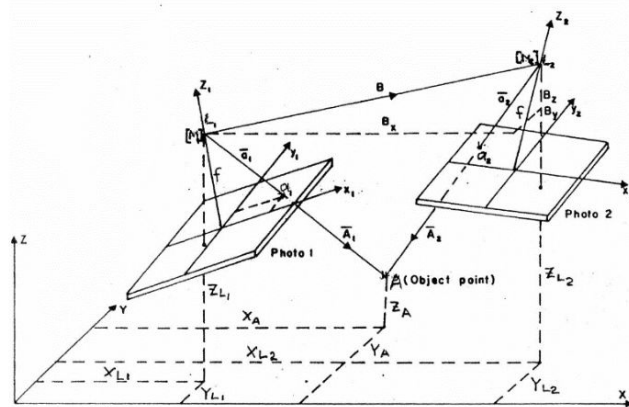
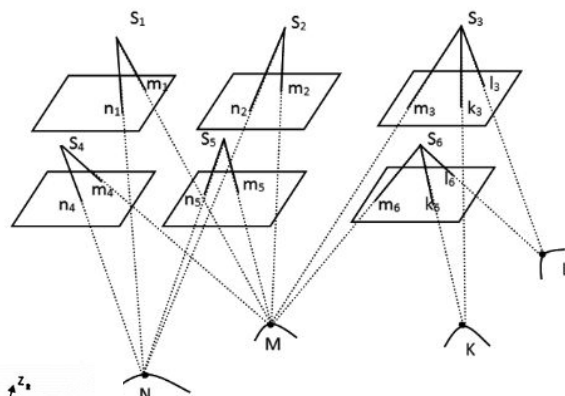
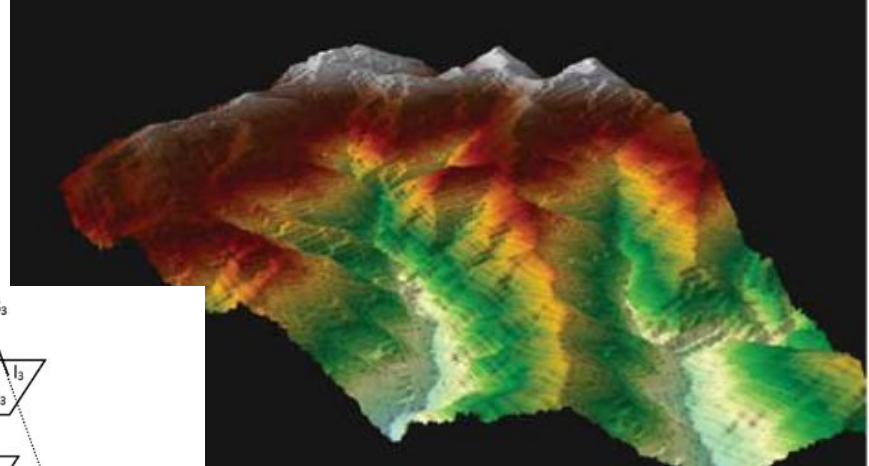
Diagrama máquinas de Estado

## Gestão de Projectos Informáticos:

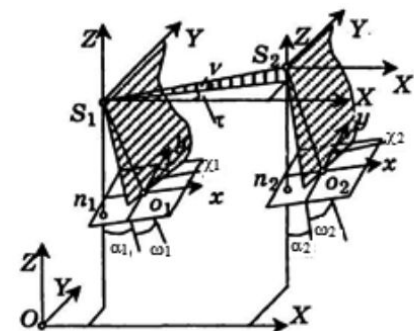
Project Charter

software project plan/WBS

Relatório Final



$$\left. \begin{aligned} X_A &= X_{S_1} + N_1 X_1 = X_{S_1} + B_X + N_2 X_2, \\ Y_A &= Y_{S_1} + N_1 Y_1 = Y_{S_1} + B_Y + N_2 Y_2, \\ Z_A &= Z_{S_1} + N_1 Z_1 = Z_{S_1} + B_Z + N_2 Z_2 \end{aligned} \right\}$$



# Obrigado!

Jaime Ferreira – 50039473  
Fernando Lamar– 50039077

[jaimeferreira2000@gmail.com](mailto:jaimeferreira2000@gmail.com)  
[fernandolamarsantos@gmail.com](mailto:fernandolamarsantos@gmail.com)