

Project Charter for Software Development

<example template>

Table of Contents

- 1. Project description**
- 2. Business objectives**
- 3. Vision**
- 4. Project scope**
- 5. SWOT analysis**
- 6. Milestones**
- 7. Business risks**
- 8. Constraints**
- 9. Resources and Stakeholders**
- 10. References**

Approvals

1. Project description

O objetivo é fornecer uma aplicação web em que os jogadores podem facilmente desenvolver táticas, criar equipas, atribuir papéis a essas equipas e aos jogadores que as constituem. A aplicação permite ao utilizador também criar eventos e juntar-se a outros já criados. Airsoft é um jogo que foi originalmente criado para treinar forças militares, sem que estas corresse perigo de vida, mas hoje em dia está disponível para o público como forma de entretenimento. No entanto, esta aplicação também pode ser utilizada para paintball e laser tag com uma pequena adaptação, sendo que a diferença para paintball e laser tag é que os jogadores não têm roles definidos, porque usam todos a mesma arma de jogo.

2. Business objectives

O objetivo é melhorar satisfação destes clientes e a interação de equipas com esta plataforma deixando de se usar o tradicional papel e caneta para o desenvolvimento das táticas (Quality of life).

3. Vision

A visão é fornecer uma aplicação web em que os jogadores podem facilmente desenvolver táticas, criar equipas e outras funcionalidades.

4. Project scope

Este projeto enquadra-se no contexto jogos de combate, mais especificamente airsoft, onde se simula operações policiais e militares, como forma de entretenimento. O jogo simula estes contextos da forma mais realista possível. Nestes jogos os jogadores utilizam táticas complexas e é nessa área que entra a nossa aplicação.

Após uma pesquisa de aplicações semelhantes chegámos a estes resultados:

AirsoftApp[1] - Permite ao utilizador ver eventos de airsoft na sua área, criados pela comunidade, sendo para mobile e web

Battle Map[2] - Funciona como auxiliar durante o jogo, fornecendo informação durante o jogo, como por exemplo a localização da equipa, quem é que ainda está em jogo e a duração do jogo.

ComBat Games -Navigator[3] : Esta aplicação é a mais completa, que junta as funcionalidades das duas anteriores, no entanto, só tem 1 idioma (russo) e é apenas mobile.

A nossa aplicação, o Tactical Combat Planner, tem como objetivo principal formular as táticas de jogo antes do jogo, e não durante o jogo em si. Permite criar eventos como nas Apps [1] e [3], com a vantagem de ser uma aplicação web.

5. SWOT analysis

Strengths	Weaknesses	Opportunities	Threats
Plataforma virtual	Browser-only	Desenvolver em outras áreas	Pouco rendimento
Muita lealdade por causa das equipas manterem-se juntas	Publico alvo relativamente pequeno	Representação 3d do terreno	Sustentar APIs e base de dados
Costumer service	Não disponível offline	Desenvolver em plataformas moveis	
Sistema GPS incluido			

6. Milestones

<i>Event and deliverables</i>	<i>Target Date</i>	<i>Responsibility</i>
Assemble project team	October 25, 2020	Project manager
Project charter (and WBS) approved, proto personas, use cases	November 1, 2020	Development team Project manager
Final use cases/personas, mockups, domain model, software project plan	November 15, 2020	Development team Project manager
Project plan/WBS, cliente side and server side tests	December 13, 2020	Development team Project manager
Deployment completed	January 31, 2021	Development team Project manager
Project closed	February 1, 2021	Project Manager

7. Business risks

<i>Risk</i>	<i>Probability</i>	<i>Impact</i>
Interface não-intuitivo	Low	Low-impact
Falhas de internet	Low	Severe
Segurança	Medium	Severe

8. Constraints

<i>Dimension</i>	<i>Constraint</i>
Features	---
Quality	---
Cost	talvez APIs pagas
Schedule	Até 31 jan
Staff	2 pessoas

9. Resources and Stakeholders

<i>Resource</i>	<i>Description and Roles & Responsibilities</i>
Development team and Software engineering team	Main roles: project manager, design (and architecture) team, software development team, configuration management team, quality assurance and testing team.
Physical facilities and equipment	Own houses and school classrooms for meeting spaces and computer labs for coding and testing.

10-References

- [1] weareIVE (Aug 2017). Airsoft App (versão 1.0.0) [Aplicação móvel e web] descarregado de : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.airsoftapp>
- [2] Inoovis Labs (Aug 2017). Battlemap (Versão 2.0) [Aplicação móvel]. descarregado de: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.innovislabs.battlemap>
- [3] ComBat Vision (March 2020). ComBat Games - Navigation (Versão 3.7.2) [Aplicação móvel]. descarregado de: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.combat.vision>

Approvals

Approval decision:

- ☐ Approved, project execution is authorized
- ☐ Revise charter and resubmit for approval
- ☐ Charter and project proposal are rejected

Role and/or title	Name and signature	Date