

Group Elements of Tactical Combat Planner

#	Student Number	Student Name
1	50039077	Fernando Santos
2	50039473	Jaime Ferreira

Project Scope

Este projeto enquadra-se no contexto jogos de combate, mais especificamente airsoft, onde se simula operações policiais e militares, como forma de entretenimento. O jogo simula estes contextos da forma mais realista possível. Nestes jogos os jogadores utilizam táticas complexas e é nessa área que entra a nossa aplicação. O objetivo é fornecer uma aplicação web em que os jogadores podem facilmente desenvolver táticas, criar equipas, atribuir papéis a essas equipas e aos jogadores que as constituem. A aplicação permite ao utilizador também criar eventos e juntar-se a outros já criados. Airsoft é um jogo que foi originalmente criado para treinar forças militares, sem que estas corressem perigo de vida, mas hoje em dia está disponível para o público como forma de entretenimento. No entanto, esta aplicação também pode ser utilizada para paintball e laser tag com uma pequena adaptação, sendo que a diferença para paintball e laser tag é que os jogadores não têm roles definidos, porque usam todos a mesma arma de jogo.

Após uma pesquisa de aplicações semelhantes chegámos a estes resultados:

AirsoftApp[1] - Permite ao utilizador ver eventos de airsoft na sua área, criados pela comunidade, sendo para mobile e web

Battle Map[2] - Funciona como auxiliar durante o jogo, fornecendo informação durante o jogo, como por exemplo a localização da equipa, quem é que ainda está em jogo e a duração do jogo.

ComBat Games -Navigator[3] : Esta aplicação é a mais completa, que junta as funcionalidades das duas anteriores, no entanto, só tem 1 idioma (russo) e é apenas mobile.

A nossa aplicação, o Tactical Combat Planner, tem como objetivo principal formular as táticas de jogo antes do jogo, e não durante o jogo em si. Permite criar eventos como nas Apps [1] e [3], com a vantagem de ser uma aplicação web.

Business Sector

Desporto/entretenimento

Key Words

tactics; roles;equipas

Bibliografic References

[1] weareIVE (Aug 2017). Airsoft App (versão 1.0.0) [Aplicação móvel e web] descarregado de : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.airsoftapp>

[2] Inoovis Labs (Aug 2017). Battlemat (Versão 2.0) [Aplicação móvel]. descarregado de: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.innovislabs.battlemat>

- [3] ComBat Vision (March 2020). ComBat Games - Navigation (Versão 3.7.2) [Aplicação móvel].
descarregado de: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.combat.vision>