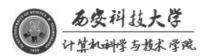


# 5.2 创建NumPy数组





- 提供了多维数组、矩阵的常用操作和一些高效的科学计算函数。
- 底层运算通过C语言实现,处理速度快、效率高,适用于大规模 多维数组。
- 可以直接完成数组和矩阵运算,无需循环。





## **■** 安装NumPy库

- □ Anaconda: 在Anaconda中,已经被安装了NumPy
- □ pip安装

pip install numpy

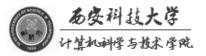
## ■ 导入NumPy库

import numpy as np

在调用Numpy中的函数时,一定要加上前缀np

from numpy import \*

在调用Numpy中的函数时,可以不加前缀





### ■创建数组

array([列表]/(元组))

```
>>>a=np.array([0,1,2,3])
>>> a
array([0, 1, 2,3])
>>>print(a)
[0,1,2,3]
>>>type(a)
<class 'numpy.ndarray '>
```

#### □ 输出指定的数组元素

```
>>>a[0]
0
>>>print(a[1],a[2],a[3])
1  2  3

>>>a[ 0:3 ]
array([ 0, 1, 2 ])
>>>a[ :3]
array([ 0, 1, 2 ])
>>>a[0: ]
array([ 0, 1, 2 ,3])
```

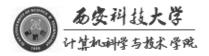


### □ 数组的属性

属性	描述
ndim	数组的维数
shape	数组的形状
size	数组元素的总个数
dtype	数组中元素的数据类型
itemsize	数组中每个元素的字节数

```
>>>a=np.array([0,1,2,3])
>>>a
array([0, 1, 2,3])

>>>a.ndim
1
>>>a.shape
(4,)
>>>a.size
4
```





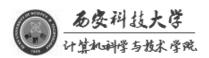
#### □ 二维数组

```
>>>b=np.array([[0,1,2,3],[4,5,6,7],[8,9,10,11]])
>>>b
array([[ 0,  1,  2,  3],  b[0]
        [ 4,  5,  6,  7],  b[1]
        [ 8,  9, 10, 11]]) b[2]
```

```
>>>b.ndim
2
>>>b.shape
(3, 4)
>>>b.size
12
```

```
>>>b[0]
array([0, 1, 2, 3])
>>>b[1]
array([4, 5, 6, 7])
>>>b[2]
array([ 8, 9, 10, 11]
```

```
>>>b[0].ndim
1
>>>b[0].shape
(4, )
>>>b[0].size
4
```



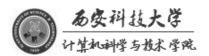


#### □ 二维数组

```
>>>b=np.array([[0,1,2,3],[4,5,6,7],[8,9,10,11]])
>>>b
array([[ 0,  1,  2,  3],        b[0]
        [ 4,  5,  6,  7],        b[1]
        [ 8,  9,  10,  11]])       b[2]
```

```
>>>b[0][0]
0
>>>b[0][1]
1
```

```
>>>b[0,0]
0
>>>b[0,1]
1
```

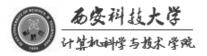




#### □ 三维数组

```
>>>t.ndim
3
>>>t.shape
(2, 3, 4)
>>>t.size
24
```

```
>>>t[0].ndim
2
>>>t[0].shape
(3,4)
>>>t[0].size
12
```



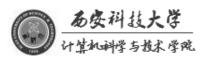


#### □ 三维数组

```
>>>t[0][0]
array([0, 1, 2, 3])
>>>t[0][0].ndim
```

```
>>>t[0][0].shape
(4,)
>>>t[0][0].size
```

```
>>>t[0][0][0]
0
>>>t[0,0,0]
0
```

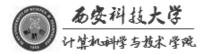




### ■ 数组元素的数据类型

NumPy要求数组中所有元素的数据类型必须是一致的

- □ int8、uint8、int16、uint16、int32、uint32、int64、uint64
- ☐ float16、float32、float64、float128
- □ complex64、complex128、complex256
- bool object string unicode



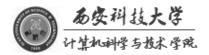


array([列表]/(元组), dtype=数据类型)

int64 \ 'int64' \ "np.int64"

每个元素所占的字节数

在使用Python列表或元组、创建NumPy数组时, 所创建的数组类型,**由原来的元素类型推导而来。** 

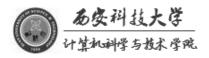


8



## ■ 创建特殊的数组

函 数	功能描述
np.arange()	创建数字序列数组
np.ones()	创建全1数组
np.zeros()	创建全0数组
np.eye()	创建单位矩阵
np.linspace()	创建等差数列
np.logspace()	创建等比数列





□ arange()函数:创建一个由数字序列构成的数组。

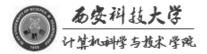
np.arange(起始数字,结束数字,步长,dtype)

前闭后开:数字序列中不包括结束数字

起始数字省略时,默认从0开始

步长省略时,默认为1

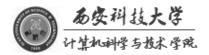
```
>>> np.arange(4)
array([0, 1, 2, 3])
>>>d = np.arange(0, 2, 0.3)
array([ 0. , 0.3, 0.6, 0.9, 1.2, 1.5, 1.8])
```





□ ones()函数: 创建一个元素全部为1的数组

```
np.ones(shape, dtype)
>>> np.ones((3,2),dtype=np.int16)
array([[1, 1],
       [1, 1],
       [1, 1], dtype=int16)
>>> np.ones((3,2))
                    当数据类型省略时,
array([[1., 1.],
                     这里仍然有2层括号
       [1., 1.],
```



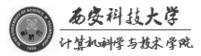


□ zeros()函数: 创建一个元素全部为0的数组

```
np.zeros(shape, dtype)
```

□ eye()函数: 创建一个单位矩阵。

np.eye( shape, dtype )



□ linspace()函数: 创建等差数列。

参数: 起始数字、结束数字、元素个数、元素数据类型

np.linspace(start, stop, num=50, dtype)

```
>>>np.linspace(1,10,10)
array([ 1., 2., 3., 4., 5., 6., 7., 8., 9.,10.])
```

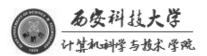
□ logspace()函数: 创建一个等比数列。

参数: 起始指数、结束指数、

元素个数、基、、元素数据类型

np.logspace(start, stop, num=50, base=10, dtype)

```
>>> np.logspace(1,5,5, base=2)
array([ 2., 4., 8., 16., 32.])
```

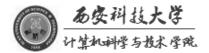


■ asarray()函数:将列表或元组转化为数组对象。

```
import numpy as np
list1=[[1,1,1],[1,1,1],[1,1,1]]
arr1=np.array(list1)
arr2=np.asarray(list1)
list1[0][0]=3
print('list1:\n',list1)
print('arr1:\n',arr1)
print('arr2:\n',arr2)
```

#### 运行结果:

```
list1:
[[3, 1, 1], [1, 1, 1], [1, 1, 1]]
arr1:
[[1 1 1]
  [1 1 1]
  [1 1 1]
  arr2:
[[1 1 1]
  [1 1 1]
  [1 1 1]
  [1 1 1]
```



当数据源本身是一个**ndarray对象**时,array()会**复制**出一个副本,占用新的内存,而asarray()则**不复制副本**,它直接引用**原数组**。

```
import numpy as np
arr1=np.ones((3,3))
arr2=np.array(arr1)
arr3=np.asarray(arr1)
arr1[0][0]=3
print('arr1:\n',arr1)
print('arr2:\n',arr2)
print('arr3:\n',arr3)
```

```
arr1:
  1. 1. 1.]]
arr2:
  1. 1. 1.
      1. 1.]]
```

