PPE 1 : Site Statique Séance N°9



**DESCARGUES NICOLAS BTSSIO 1** 

# Table des matières :

Tâche n°1	Page 3 à	6
Tâche n°2	Page 7 à	14

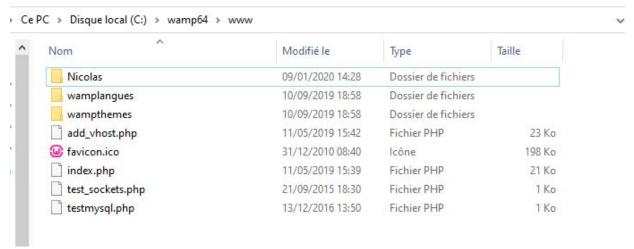
## Tâche 1 : Fiche à l'intention des développeurs Web débutants :

**Consigne**: Réponses aux questions

• Où doit-on placer le site sur le disque ?

Premièrement, on choisit un emplacement pour placer le site sur un disque.

L'emplacement sera le suivant :



Dans l'emplacement : Ce PC/ Disque local(C :)/ WAMP64/ www/

Comment intégrer du PHP à une page en HTML5 ?

Pour intégrer du PHP à une page en HTML5, on fait :

Premièrement, il faut comme dans les autres langages, indiquer par une balise de début et une balise de fin, le code PHP qui sera interprété.

```
<?php
echo 'ici il y a du code php ...';
?>
```

- La première ligne fait référence à l'ouverture de la partie contenant le script en php
- La deuxième ligne contient le code
- ❖ La troisième ligne indique la fin de la partie contenant le code php
- ❖ Ainsi, le code html peut s'écrire avant et après cette partie

On termine chaque instruction par un point virgule

# • Quels sont les opérateurs de base ?

Les principaux opérateurs sont :

# Les opérateurs de calculs :

Permettent de faire des calculs

Symbole	Action
+	Addition
_	Soustraction
1	Division
*	Multitplication
=	Affectation

# Les opérateurs de comparaison :

Permettent de comparer des valeurs

Symbole	Action
==	Vérifie si 2 valeurs sont égales. A ne pas confondre avec "=" qui permet d'affecter une valeur à une variable.
!=	Vérifie si 2 valeurs sont différentes.
>	Vérifie qu'une valeur est supérieure à une autre.
>=	Vérifie qu'une valeur est supérieure ou égale à une autre.
<	Vérifie qu'une valeur est inférieure à une autre.
<=	Vérifie qu'une valeur est inférieure ou égale à une autre.

# Les opérateurs logiques :

Permettent de vérifier plusieurs conditions

Symbole	Action	
OR	Ou. Vérifie qu'au moins une des conditions est réalisée.	
II	Autre écriture possible pour OR.	
AND	Vérifie que les 2 conditions sont réalisées.	
8.8.	Autre écriture possible pour AND.	

#### L'opérateur de concaténation :

Permet de mettre bout à bout deux chaines de caractères

Symbole	Action
. (point)	Concatène 2 chaines de caractères.

## • Quels sont les types de base ?

Les types de bases du php sont :

- Le type « chaîne de caractères » ou String en anglais ;
- · Le type « nombre entier » ou Integer en anglais ;
- · Le type « nombre décimal » ou Float en anglais ;
- · Le type « booléen » ou Boolean en anglais ;
- Le type « tableau » ou Array en anglais ;
- · Le type « objet » ou Object en anglais ;
- · Le type « NULL » qui se dit également NULL en anglais ;
- · Le type « ressource » ou Resource en anglais ;

#### • Quelles sont les instructions de base ?

Les instructions de bases sont les suivantes :

□ echo

□ print

Ces instructions, vont nous permettre d'afficher un résultat en php

Enfin, le dernier point de différence entre **echo** et **print** est que **echo** s'exécute un peu plus rapidement que **print**.

En pratique, nous utiliserons majoritairement echo pour afficher un résultat en PHP.

## • Comment faire un include ?

Faire un include(), c'est comme faire un copié-collé, on ajoute le code du fichier à l'intérieur de la page concernée, à l'endroit ou se trouve la fonction.

Elle peut-être placée n'importe où dans le code source entre les balises **<head>** et **</head>** ou **<body>** et **</body>**.

Ainsi, le navigateur ne visualisera qu'un seul document. De plus, il serait préférable d'utiliser des url absolues avec le chemin complet par rapport à la racine du site.

La fonction include() injecte réellement la totalité du fichier, du côté du serveur web.

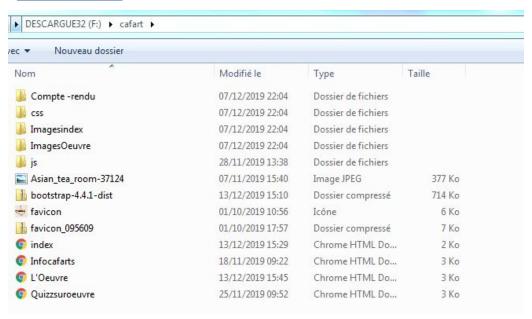
# Tâche 2 : Documentation technique

#### **Consigne**

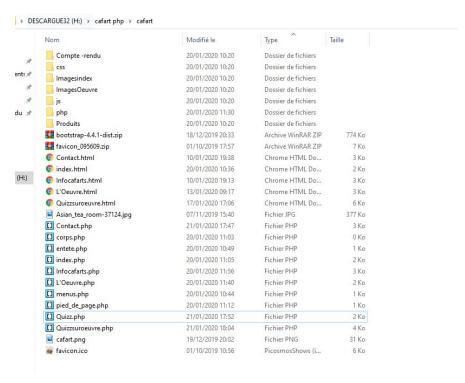
Utiliser du code PHP pour réaliser des include sur les parties de code qui se répètent sur chaque page (menu, footer...)

A chaque page nous appellerons les fichiers suivants (voir à la page 8 et à la page 9) :

#### Fichier caf'art:



## **Fichiers Cafart PHP:**



## En référence aux fichiers suivants :

#### Code du fichier entete.php

#### Code du fichier menus.php

\_\_\_\_\_

## Code du fichier pied\_de\_page.php

```
pied_de_page.php 

h2>Tout droit réservé</h2>
```

#### Code du fichier Quizz.php

```
🔚 Quizz.php 🖾
      General color: white; ">
        1. Qui est l'auteur de cette oeuvre ?<br/>
<br/>br/><br/>
            <input class="answer" type="radio" name="q1" value="1"/>
  5
            <label id="chainecorrecte1"> DEMACHY Robert</label> <bre><bre>
            <input class="answer" type="radio" name="q1" value="0"/>
            <label> MALLORD Joseph</label> <br>
  8
            <input class="answer" type="radio" name="q1" value="0"/>
  9
            <label> TURNER William</label> <br>
        <br /><br /><br />2. En quelle année à été faite cette oeuvre ?<br/><br/><br/>/><br/>br/><br/>/><br/>/>
            <input class="answer" type="radio" name="q2" value="0"/>
 14
 15
            <label>1889</label> <br>
            <input class="answer" type="radio" name="q2" value="1"/>
 16
            <label id="chainecorrecte2"> 1903</label> <br>
 17
            <input class="answer" type="radio" name="q2" value="0"/>
 18
 19
            <label>1921</label> <br>
 20
 21
        <br /><br /><br /><br /><br />3. Quel est le type de cette oeuvre ?<br/><br/><br/><br/><br/><br/>
 22
 24
              <input class="answer" type="radio" name="q3" value="0"/>
            <label>Peinture</label> <br>
 25
 26
            <input class="answer" type="radio" name="q3" value="1"/>
            <label id="chainecorrecte3">Photographie</label> <br>
 27
 28
            <input class="answer" type="radio" name="q3" value="0"/>
 29
            <label>Dessin</label> <br>
 30
 31
       <br /><br /><br /><br /><br />4. Quel est le thème ?<br/><br/><br/><br/>
 32
           <input class="answer" type="radio" name="q4" value="0"/>
 34
            <label>A vitesse réduite</label> <br>
 35
           <input class="answer" type="radio" name="q4" value="1"/>
 36
            <label id="chainecorrecte4">A toute vitesse</label> <br>
 37
            <input class="answer" type="radio" name="q4" value="0"/>
            <label>A l'arrêt</label> <br>
 39
 40
         <br>
 41
 42
      L</form>
 43
            <br>
 44
      (div class="submitter")
 45
                  <input class="quizSubmit" id="submitButton" onClick="submitQuiz()"</pre>
 46
 47
                 type="submit" value="Valider" />
 48
            </div>
 49
           <br>
```

## Commentaire global:

Voici maintenant les codes des différentes pages avec l'intégration des fichiers en .*php* vus ci-dessus : Ainsi les parties du code encadrées en rouge () sont celles où apparaît le code php correspondant à un des code des fichiers ci-dessus. Ainsi sur chaque page, nous avons utilisé des include.

#### Code de la page index.php:

- En référence aux fichiers :
  - → entete.php
  - → menus.php
  - → pied\_de\_page.php

## Code de la page l'œuvre.php:

```
| Closed | C
```

- En référence aux fichiers :
  - → menus.php
  - → pied\_de\_page.php

#### Code de la page Infocafarts.php:

```
| Processing Section | Processing | Processi
```

- En référence aux fichiers :
  - → entete.php
  - → menus.php

#### Code de la page Quizzsuroeuvre.php:

```
e php 🖸
            <!-- Le menu -->
          Control of the Contro
</h3>
</ra>

</ra>

</ra>

</ra>

</ra>

</ra>

  (br /><br /><br />>br />2. En quelle année à été faite cette ceuvre ?<br/>
<br/>cbr/><br/>br/>
  (br /><br /><br />>br /><br />3. Quel est le type de cette oeuvre ?<br/><br/>/><br/>br/><br/>
  cingut classe senser byte relate these "cht/rcht/rcht/s
cingut classe senser" byte relate senser "twisser "tri-
chteckt. Witers relation/chain-
cingut classe senser byte relate sense "twisser "tri-
chtept classe senser byte relate senser bette 
triput classe senser byte relate senser del value "tri-
tiput classe senser byte relate senser de value "tri-
chtecks. I'arrets/slabl dep-
dpc.
      dbp*
dv class*submitter*>

(dv class*submitter*)

(input class*guis5demit* id*submitButton* omClick*submitQuis()*
types*submit* values*Valider* />
dbp*
              ript>
function submitQuix() {
   console.log('submitted');
                             // score de calc avec fonction Scorerep
var calcScore - (Scorerep('q1') + Scorerep('q2') + Scorerep('q3') + Scorerep('q4'));
console.log("CalcScore: " + calcScore); // ça marche
              // fonction pour renvoyer la chaîne de réponse correcte
function Reponsecorrecte (correctStringNo, num quest) {
    consol.log(*num quest: " + num quest) / enregistre 1,2,8,4 après avoir appelé ci-dessous
            // n'imprime les bonnes réponses qu'en cas d'erreur (appelle la fonction Reponsecorrecte)
If (#corerept'qi1) == 0) {
décument _qutllement[pd] d'Apponsecorrectel').immeHTML = Reponsecorrectel (chainscor
                document.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.geun.eran.ge
                     )
If (Eccrerep('g') == 0) {
    document.getKlementById('Beponsecorrecte').innerHTML = Reponsecorrecte('chainecorrecte').
          // affiche le score comme "score / score max"
var Montrerscore = "Votre score est de : " + calcScore + " / " + 4;
```

- En référence aux fichiers :
  - → menus.php
  - → quizz.php