本文档内容

- ★ 注意事项
- ★ 用Dev C++编译已在VS2022下通过的程序
- ★ 文件及文件夹对应关系说明



注意:本文档讲述的<mark>不是</mark>独立使用 Dev C++ 编译C++程序的方法,<mark>而是</mark>将已经使用VS2022编写并调试完成的C++程序 再用 Dev C++ 编译一遍



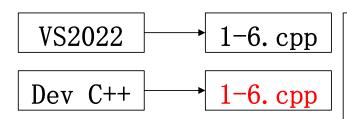
- ★ 用多个编译器完成同一个作业时,希望共用一个源程序文件,目的是避免同一个作业维护多个源程序文件所带来的冲突及错误
- ★ 单独使用 Dev C++ 编写C++程序的方法请自行摸索
- ★ 为了统一,<mark>强制要求</mark>每个作业首先用VS2022完成,在调试通过的基础上用Dev C++再次编译,从而体验同一程序在不同编译器中可能出现的差异

★ 用多个编译器完成同一个作业时,希望共用一个源程序文件,目的是避免同一个作业维护多个源程序文件 所带来的冲突及错误



例:假设要求完成作业1-6(对应源代码为1-6.cpp,要求能同时适应双编译器)

方法1: 两个编译器对应两个1-6. cpp, 相互独立, 如果有错误要同步修改两个cpp文件, 否则可能提交后无法通过检查



可能的错误场景描述:

- 1、用VS2022完成作业1-6,编译通过,运行正确
- 2、将VS2022的1-6. cpp复制一份,准备给Dev C++用 (即:两个1-6. cpp分别存放在不同目录中,是两个独立文件)
- 3、用Dev C++编译,出错,修改对应的1-6.cpp,修改后通过
- 4、修改后再次用VS2022验证1-6.cpp (但是忘了把Dev C++下修改后的1-6.cpp复制回VS2022编译器 的目录下,即VS2022验证的是旧文件),验证通过
- 5、提交1-6.cpp(作业要求只能提交一个源代码,要求双编译器都能通过)
 - => 如果提交Dev C++下的1-6. cpp, 检查时未通过VS2022验证, 得分为0分
 - => 如果提交VS2022下的1-6. cpp, 检查时未通过Dev C++验证, 得分为0分

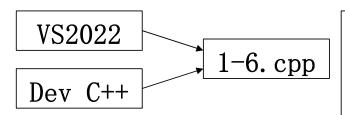
因此,不推荐使用此方法!!!

★ 用多个编译器完成同一个作业时,希望共用一个源程序文件,目的是避免同一个作业维护多个源程序文件 所带来的冲突及错误



例:假设要求完成作业1-6(对应源代码为1-6.cpp,要求能同时适应双编译器)

方法2: VS2022和Dev C++编译器对应同一个1-6. cpp, 不会发生忘记同步的问题



Windows下用任何一个编译器编译运行时,如果发生错误,修改后,用另一个编译器再次编译,对应的一定是修改后的1-6.cpp,两者一定是同步的

仍然可能存在的错误场景描述:

如果VS2022/Dev C++中某个编译器编译出错,修改后通过,一定要再用另一个编译器验证,否则还是有可能错!!!

推荐使用此方法!!!

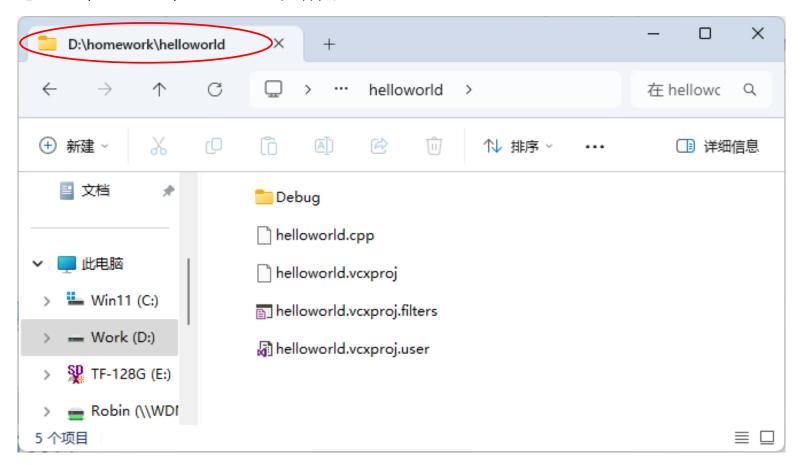
查看本文档的<mark>前提条件</mark>,是已经用VS2022完成了对应程序的输入、编译与纠错、调试运行等工作

1907 1907

本文以"helloworld"项目为例

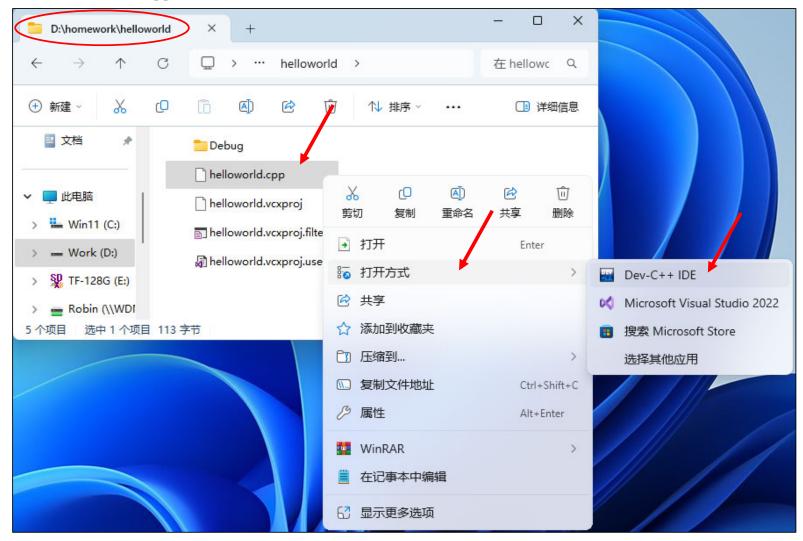
- ★ 所在目录、文件名等均与 VS2022 中的例子相同
- ★ 实际中若有不同请自行对应修改

第1步: 进入"D:\homework\helloworld"文件夹



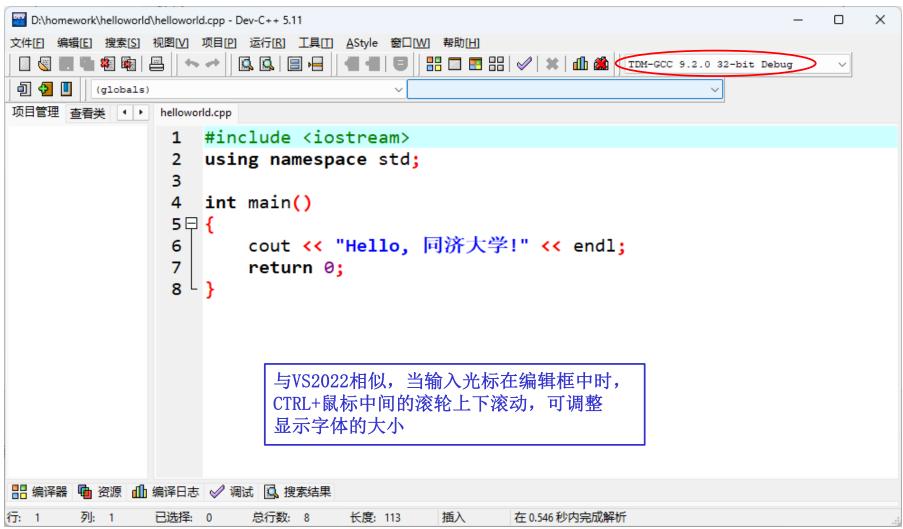


第2步:在"helloworld.cpp"文件上按鼠标右键 - 菜单中选择"打开方式" - "Dev-C++ IDE"



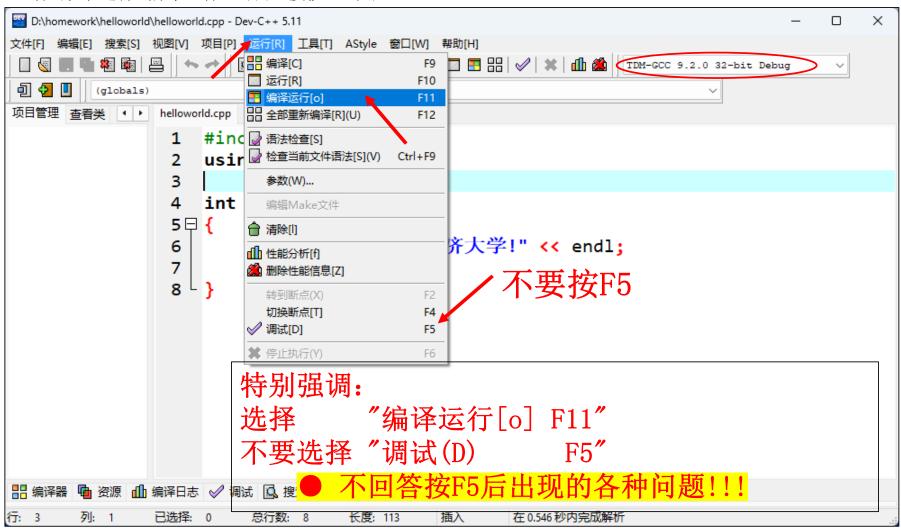


第3步: Dev C++ 启动成功,并已打开源程序文件"helloworld.cpp"



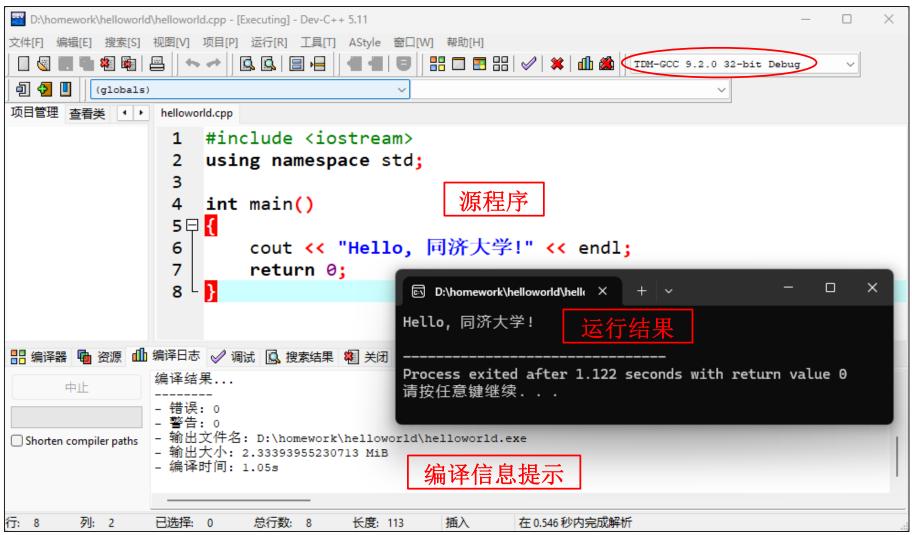


第4步: "运行"菜单选择"编译运行"(或直接按F11键)





第5步:如果程序正确,则出现运行结果窗口,如有错误,则修改后再次"编译运行"即可





文件及文件夹对应关系说明:

- ★ 通过步骤1-5, 一个程序再次编译并验证完成
- ★ Dev C++ 在"一个作业仅由一个源程序文件组成"的情况下,可以省略"工程"、"项目"、"解决方案"
- ★ 本文仅适用于"一个作业仅由一个源程序文件组成"的情况,后期有"一个作业由多个源程序文件组成"的情况,不适用此方法
- ★ 本文方法生成的可执行文件"helloworld.exe"与源程序文件"helloworld.cpp"在同一目录下(Dev C++仅生成这一个文件)

